**科目名　Ｗｅｂデザイン④**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **担当教員** |  | | | | |
| **科目の種類** | 専門 | **単位区分** | 必須 | **単位数** | 2 |
| **授業方法** | 講義・実習 | **開講学期** | 後期 | **学年** | 1 |
| **学科・コース** | ビジネスライセンス，ITメディア学科 | | | | |

**授業概要**

Webサイトの構成要素（画像・文字・映像）について学習する

**カリキュラムにおけるこの授業の位置付け**

Webデザインを仕事にする上で知っておきたい基本の知識を学ぶ。

**授業項目**

1. ディスプレイの大きさと解像度  
   ・さまざまな大きさのディスプレイ  
   ・色  
   ・解像度  
   ・論理解像度
2. 画像ファイルの種類と特徴

・さまざまな画像ファイル

・ビットマップ画像とベクター画像

1. 画像ファイルの基本はビットマップ

・ビットマップ画像の主なファイル形式

・JPEG

・PNG

・GIF

1. ビットマップ画像を表示する

・画像を表示する HTML

・レスポンシブイメージ

・CSS スプライト

1. イラストや図が得意なベクター画像

・ベクター画像の特徴

・SVG

1. canvas 要素と Web3D

・canvas 要素とは

・Web3D

1. 画面に文字を表示するフォント

・フォントとは

・Web フォント

1. アイコンフォント

・アイコン

・アイコンフォント

1. 映像（動画）の活用

・Web サイトで映像を扱う

・映像を撮る

・映像の編集

・映像ファイルの圧縮

・映像ファイルの表示

1. HTML のフォーム要素

・Web サーバへ情報を送る

・フォーム要素の type 指定

・GET と POST

1. JavaScript

・JavaScript とは

・DOM とは

1. JavaScript ライブラリ

・JavaScript ライブラリとは

・jQuery

1. HTML5 API

・HTML5 API とは

・位置情報

・デバイスの制御

1. 外部の Web サービスを活用する

・外部サービスで提供されている API を使う

・API キー

・2 段階認証や reCapcha の設置

1. シングルページアプリケーション

・シングルページアプリケーションとは

・JavaScript フレームワーク

・Chrome

・実機で確認

1. 課題提出

**授業の進め方**

授業時間内にパソコンで実習を行う。毎時、授業終了時に小テストを課す。

**授業の達成目標（学習・教育到達目標との関連）**

インターネットの設定ができるようになる事。

**成績評価の基準および評価方法**

定期考査の点数（80%）、授業態度（20%）として評価

**教科書**

なし

**参考書**

デザインの学校 これからはじめるＷｅｂデザインの本　技術評論社

**実務経験**

**備考**