# Last Winner的最后赢家:智能合约超大规模黑客攻击手法曝光

安比实验室SECBIT **F** 2018-08-24 共140004人围观

区块链安全

Last Winner (类 Fomo3D) 游戏大火,导致以太坊异常拥堵,Gas 费用暴涨。大量以太币资金入场。北京时 2018 年 8 月 10 日凌晨 1:38, 加州时间 9 日上午 10:38, 安比 (SECBIT) 实验室收到合作伙伴美国硅谷 AnChain.ai 公司消息,基于 AI 的态势感知系统发出预警信息,发现部分游戏合约出现大量交易并且存在异常[ 金流动情况。

安比(SECBIT)实验室的小伙伴赶紧根据最新线索,对相关合约和交易进行观察、跟踪、分析。安比(SECB 实验室由中国科学技术大学博士郭宇创建,从密码学、代码语义、形式化验证、博弈论、编译器等多种理论角质 入,在智能合约安全技术上开展全方位深入研究。AnChain.ai 由辛辛那提大学计算机博士方春生 Victor Fang 建、方博士是硅谷上市网络安全公司 FireEve 史上第一位首席数据科学家、负责 AI 产品研发。AnChain.ai 专注 全威胁情报、区块链态势感知,凭借 AI 技术助力区块链生态安全。下文敏感地址只保留前 4 位。片尾有三个¥ 蛋,智能合约爱好者请不要错过。

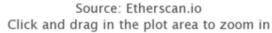


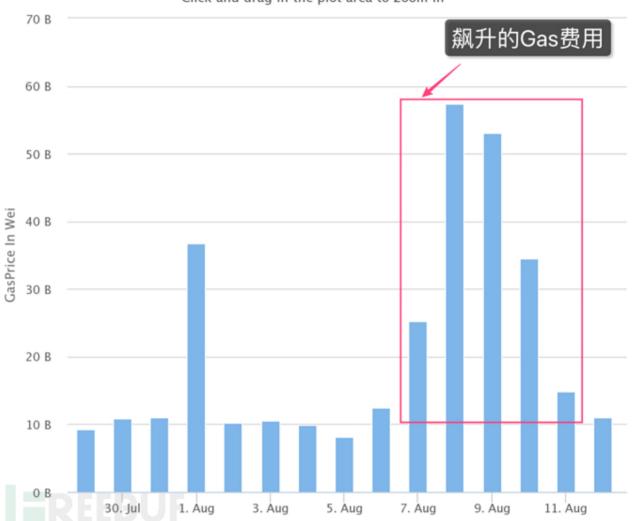
悄然上线: 莫名火爆的 Last Winner

Last Winne

这款游戏合约地址为 0xDd9fd6b6F8f7ea932997992bbE67EabB3e316f3C。据 Etherscan 显示,短短六天影内,该游戏合约就已产生 27 万余笔交易。甚至前段时间以太坊网络大拥堵也与 Last Winner 游戏密切相关。 8 日 和 9 日,在 Last Winner 和 Fomo3D 超大规模交易量的共同作用下,以太坊未确认交易数量创年内新高平均 Gas 费用一度飙升至正常 10 倍以上。

# Ethereum Average GasPrice Chart





该游戏第一轮奖池金额为 1.6 万多个以太币,而玩家总投资额更超过 10 万以太币,资金量巨大。目前游戏第一已结束,第二轮奖金池已迅速累积至 7000 多以太币。

疯狂的现象级游戏背后**暗流涌动**。

## 疑团重重:前期大量参与者的资金来历不明

据知名媒体「区块律动」报道,Last Winner 由名为「蚁群传播」的资金盘传销组织推广运营,有着数量众多的员和极强的推广拉下线能力[1]。而据另一款火爆游戏 Fomo3D 开发团队称,Last Winner 是仿 Fomo3D 游戏其背后运营团队准备了 20 万 ETH 来进行自动刷量交易。因此,Last Winner 游戏火爆的背后,可能是一场精布局的传销游戏,初期利用机器人发起批量交易,伪造活跃假象,吸引新韭菜入场。

### 疯狂推广: 只面向国人,合约源码却未公开

在各大论坛、媒体、以及微信群中,都可以见到 Last Winner 游戏的推广文章,而这些文章有着类似的描述, 且都附上**推广邀请码**。但 Last Winner 英文相关资料非常少。

## 浅谈last winner (最后的赢家) 区块链游戏 - 知乎专栏

https://zhuanlan.zhihu.com/p/41520504 ▼ Translate this page

5 days ago - last winner于8月6日晚10点开通下载通道,7日晚10点游戏正式运行,圈内人评价说是一夜暴富的游戏,按耐不住我哪想要暴富的心,买了些以太币就进入游戏了。 LW是一款中文版的fomo3d手机 app版的游戏,确实是清爽很多,不用 ...

## last winner - 微博

https://m.weibo.cn/.../searchall?...231522type%253D1%2526q%25... ▼ Translate this page 币圈很火的游戏FOMO 3D很多人都在玩,8月5日上线的Last Winner上线,简单的理解,这款游戏就是 FOMO 3D的中文手机APP版,全程手机操作,一轮游戏计时3小时,还增加空投!币圈大佬们不可错过 #last winner# ...

## last winner游戏怎么玩? - 区块链论坛 - 巴比特论坛

8btc.com/thread-203240-1-1.html ▼ Translate this page

5 days ago - Last Winner (LW) 是首款完全去中心化的类Fomo3D游戏DAPP, 完全基于以太坊智能合约原生开发。只要下载安装App就可参与游戏。LW内置以太坊钱包基础功能,解决了大部分用户无法安装浏览器钱包插件问题,同时相比网页版的 ...

## Last Winner 游戏介绍| 基于以太智能合约的类Fomo3D游\_搜狐游戏\_...

www.sohu.com > 游戏 ▼ Translate this page

6 days ago - **Last Winner** 玩法说明**Last Winner** (LW) 是首款完全去中心化的类Fomo3D游戏DAPP, 完全基于以太坊智能合约原生开发。只要下载安装App就可参与游戏。LW内置以太坊钱包基础功能,解决了大部分用户无法安装浏览器钱包插件.

显然,这是一款针对中国人的游戏,有着诱人的推广(**拉下线**)奖励,因此在网络上广为传播。并且,这款游》适配安卓和 iPhone 手机的 App,简化了使用操作,降低了参与门槛。

我们直觉上感到这款游戏到处透露着诡异的气息。

## 安全性存疑: 实则是 Fomo3D 山寨版

Last Winner 官方宣传语写道:

Last Winner(LW)是首款完全去中心化的类 Fomo3D 游戏 DApp,完全基于以太坊智能合约原生开发。只要下载安装 App 就可参与游戏。

类 Fomo3D 游戏,且未公开源代码,这不得不让人产生怀疑。要知道,短短时间内原创开发一个好玩又**安全**的 DApp 游戏难度非常大。

安比(SECI

合约代码函

未知函数。

尽管 Fomo3D 在 Etherscan 公开了源代码,但这并不代表它开源给任何人随意使用。

安比(SECBIT)实验室之前报道过:在 Fomo3D 爆红之后,各类山寨版 Fomo3D 层出不穷。之前这些山寨版 戏往往复制 Fomo3D 官网和合约源码,并可疑地在一些地方进行修改。而 Last Winner 在此基础上更进一步,出移动客户端,并疯狂推广,却不公开智能合约源代码。

智能合约游戏或 DApp 的亮点之一就是公开透明。Last Winner 游戏则完全违背了这一点,动机十分可疑,参近类游戏的风险极高!

当时严峻的形势是:一方面有多个地址疑似疯狂发起攻击交易,另一方面项目方游戏合约未公开源码,高度可导吸引了巨量资金。我们感觉到态势十分紧急,于是迅速开展分工合作。AnChain.ai 中美团队日夜交替分析和监异常交易,收集证据,定位攻击来源与攻击规模。

安比(SECBIT)实验室的小伙伴们则兵分两路,分别开展对不透明游戏合约和黑客攻击手法的逆向分析。

## 前情回顾: 类 Fomo3D 游戏空投机制存漏洞

Fomo3D 游戏参与形式是用以太币购买游戏道具,除了最后一个购买的人可以获得巨额大奖外,平时参与者还机会获得"空投"奖励。

这里有主奖池和副奖池的概念,最终的巨额大奖和**空投奖励**分别从从主奖池和副奖池中获取。

所有进入游戏的以太币,有 1% 数量会进到副奖池。每一次购买道具都会有概率获得空投。空投的概率从 0% 始,每增加一笔不小于 0.1 ETH 销售订单,空投概率会增加 0.1%。同时空投奖金额与购买金额也挂钩,如果则 0.1~1 ETH,就有概率赢得 25% 副奖池奖金,购买更多则比例越大。

一进入游戏界面,就会看到**鲜明提示**,通知当前中奖概率和奖池金额。这一设计,原本是想增加游戏趣味性,到吸引资金入场、延长游戏时间的作用。但实际情况却并非如此。

通过观察 LastWinner 游戏合约以及部分地址的异常交易行为,我们心中有了初步答案。

让我们把时间退回到 20 多天前,**早在 7 月 24 日**,安比(SECBIT)实验室和派盾(PeckShield)科技分别同预警: Fomo3D 游戏的智能合约存在随机数漏洞可被利用,Fomo3D 及所有抄袭源码的山寨合约均存在该安全洞 [2]。原本设计上随机性较大的空投游戏可通过**特殊手段操纵**,大大提高中奖概率。

经安比(SECBIT)实验室字节码智能扫描工具逆向分析,Last Winner 游戏空投奖励代码与 Fomo3D 基本一引相似度达 91%,可能存在同样漏洞。随着游戏火爆进行,机敏的黑客肯定也闻风而动。

### 不能说的秘密: 黑客制造秘密武器攫取高额收益

在区块链态势感知系统所展现出来的数据面前,我们不由地倒吸一口凉气。

图中的这些可疑地址,如同"病毒"一般紧紧缠绕在 Last Winner 合约四周,肆意吞噬着 Last Winner 内的资金

我们观察到,图中紧靠 Last Winner 的这些地址,有着**类似的行为模式**。

如:

- 1.不停地往某合约地址上发起交易, 同时附带 0.1 个以太币
- 2.不少交易状态为失败
- 3.成功的交易又会涉及大量"内部交易"
- 4."内部交易"调用逻辑十分复杂,并伴随大量合约的创建和自毁

安比(SECBIT)实验室迅速得出初步结论:这些不明合约就是黑客用来攻击 Last Winner 的秘密武器,黑客迅通过这些合约、持续吸走 Last Winner 游戏内的以太币。

## 案发现场: 大量类似交易, 超高回报率

上面态势感知图中, **占地面积最大**的嫌疑地址引起了我们的注意: 0xae58, 于是从这个地址展开了追踪。

**8月9号当天**, 0xae58 地址内以太币余额就以超过 300 个, 而当时他正在大量往地址 0x5483 上发起交易, 笔交易转账金额都是 0.1 Ether。显然, 黑客正通过 0x5483 智能合约向 LW 发起攻击。

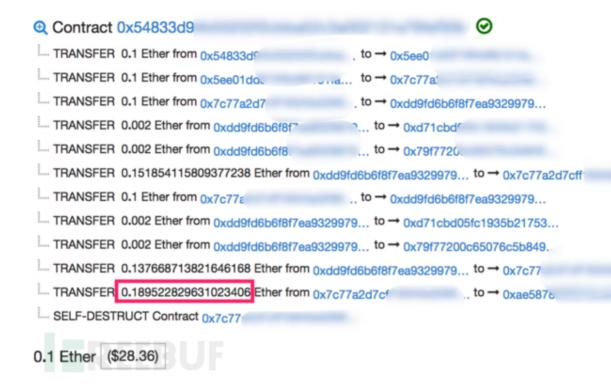


让我们观察下面这条状态显示为成功的交易。表面上看是 0xae58 向攻击合约 0x5483 转了 0.1 Ether,实际表及了一大堆地址间的相互转账,最终随着 0x7c77 合约 **自毁**, 0.189 个 Ether 转移回 0xae58 的账户中。

#### 6119190 (32702 block confirmations)

### 5 days 12 hrs ago (Aug-09-2018 11:52:55 PM +UTC)

#### 0xae5878



这十分神奇, 攻击者投入 0.1 个以太币, 最终收获 0.189 个, 瞬间回报率高达 89%, 简直暴利。

我们很快发现,除了 Oxae58 地址外,还有**四个地址**也持续不断地向 O×5483 合约发起类似交易,持续获得高回报。

而失败的交易, 仅消耗 27712 燃料 (Gas), 成本损耗十分低。

研究目标立刻锁定为攻击合约 0×5483。由于无法获得源码,安比(SECBIT)实验室立刻使用内部工具展开逆分析。

### 暴利:数据面前我们再次震惊

8 月 13 日,当我们沉浸在研究黑客的攻击合约各种细节优化和精巧设计之时,黑客攻击数据全景分析新鲜出炉

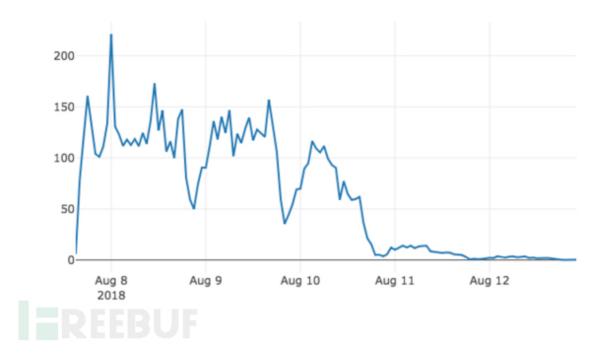
其中,攻击获利最大的是以 0x820d 地址为首的团队。他们累计获利超过 5000 个以太币。AnChain.ai 团队和比(SECBIT)实验室将该黑客团伙精确定位,并将其命名为 BAPT-LW20 (Blockchain APT - Last Winner).

BAPT-LW20 团队在短短 6 天时间内,共发送将近 5 万笔交易,从中攫取 5194 个 Ether,获利价值将近 120 万人民币。

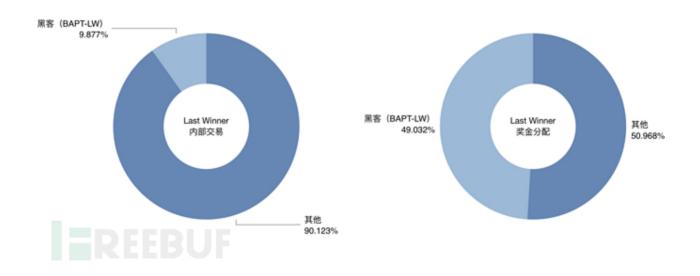
由下图每小时发起的**攻击交易数量趋势图**(下图),我们可以看出攻击的高峰期发生在 **8 月 8 日 ~ 10 日**,每时平均攫取将近 100 以太币,将近 22 万人民币。这正好也是 LW 游戏最火爆的时间段。随着游戏进入后期,场资金急剧下降,收益降低,黑客也不得不也降低了攻击频率。

#### 再看看黑客:

## LW Hourly Stolen ETHs - AnChain.ai



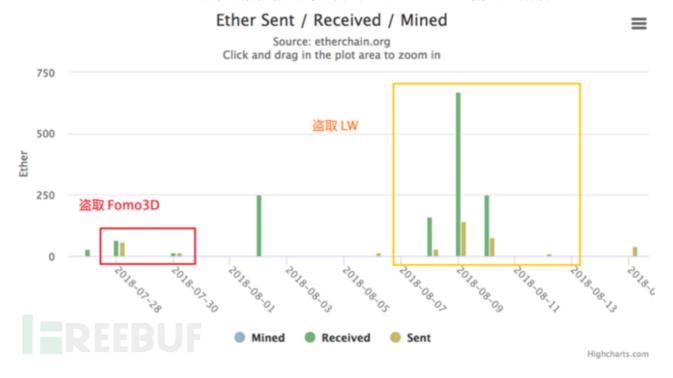
下图是"Last Winner 中黑客的交易量占比和攫取 ETH 占比",可见黑客发送的交易量只占总交易量的 9.877% 但是去攫取了Last Winner奖金池中49%的奖金。黑客的娴熟攻击技能,为他们带来了普通玩家难以企及的好证而普通玩家在这场游戏里面几乎很难获得空投奖励。



## 火线追凶: BAPT-LW20 团队攻击 LW 始末

安比(SECBIT)实验室尝试追踪复原 BAPT-LW20 团队攻击时间线。

下图是 BAPT-LW20 团队某账户余额变动情况。



0x820d 是 BAPT-LW20 团队所有攻击合约的部署者,也是攻击的实施者之一,可认为是 BAPT-LW20 团队 长。0x820d 地址最早活跃于 **7 月 20 日**,账户中的初始以太币均由 0x73B6 地址转入。而 0x73B6 也是同一开始活跃的新地址,它的初始以太币来自总部位于美国旧金山的 Kraken 交易所。

0x820d 在收到来自 0x73B6 的 10 个以太币后,随即部署了它的第一个合约。可能有些地方不太理想,他并没继续使用该合约。**三分钟后**,0x820d 部署下了第二个合约,攻击对象是 Fomo3D。在一组准备工作设置、若一次失败的调用以及两次虽然成功但却没有收益的尝试过后,0x820d 应该是发现了攻击合约里的 bug 和优化空间。

在接下来的 **14 个小时内**,他依次部署了 8 个合约进行攻击测试,无奈都不成功。终于在第 9 个合约 0xBad7 首次完成攻击,以 0.1 ETH 的投入换回了 0.125 ETH。

0xBad7 是 0x820d 团队首个可以正常工作的攻击合约,他们在 7 月 21 日至 7 月 23 日三天时间内总计调用论约 11551 次,小有斩获。

**7月23日**, 0x820d 又部署了新的合约,将攻击对象转移为另一款 Fomo3D 山寨游戏老鼠会 RatScam (0x5167350d082c9ec48ed6fd4c694dea7361269705), 0x820d 团队在一天时间内使用了 229次攻击合约。

#### 一天后, 0x820d 又找到了新目标, 一个名

为 **FoMoGame**(0x86D179c28cCeb120Cd3f64930Cf1820a88B77D60) 的山寨游戏,部署新合约(0xb59 进行攻击。这款游戏知名度不高,入场资金并不多,黑客调用了 126 次之后就放弃。

接下来的**三天内**, 0x820d 前后部署了 10 个新合约进行优化与攻击测试。

终于,在 **7 月 26 日**上线了他们的新版攻击合约(0×5483)。该合约总共发生过 23835 笔交易,最近一次活时间在 8 月 10 号(7 天前)。这款攻击合约,可由攻击者 **自定义受害游戏合约地址**。因此 0x820d 在接下来几天内,**持续混合攻击 Fomo3D 原版、RatScam、FoMoGame 等游戏**,并持续观察其他山寨游戏的动态,等时机。同时 继续部署若干个新合约进行调优测试

终于, **8月6日** Last Winner 游戏上线, **24 小时后** 0x820d 团队就使用准备好的 0x5483 合约, 针对 Last Winner 发起第一次攻击,并在接下来的 4 天内集中力量,疯狂利用空投漏洞展开攻势。

8 月 10 日, 0x820d 调用 0x5483 攻击合约 withdraw 接口, 提走了里面的余额, 攻击疑似暂停。

原来,他们早已经部署了新版合约攻击合约 0x9C10,又发起了超过 30000 笔交易,至今仍在活跃攻击。

## 不仅仅是空投: BAPT-LW20 黑客团队拿走 LW 最终大奖

北京时间 8 月 17 日上午, Last Winner 游戏第一轮最终结束, 最终大奖由 0×5167 地址获得, 奖金额总计 7,7 以太币。

#### 0x5167350d0



而这个地址正是 BAPT-LW20 黑客团队的五个地址之一。

如下图,14 小时前,黑客还在利用**攻击合约**获取空投奖励。随后,他改变了方案,直接用自身地址购买道具参游戏,不断尝试夺取最终大奖。在此之后,又继续调用合约攻击 LW 游戏。



安比(SECBIT)实验室猜测黑客潜伏很久,早已做好充分的准备,长时间利用脚本监控 LW 游戏状态,最终不在众人放松警惕之时获得大奖。

BAPT-LW20 黑客团队利用空投漏洞获利超 5,194 Ether, 同时又夺取最终大奖 7,754 Ether, 累计获利 12,9<sup>2</sup> Ether。

### 同行相杀: Zethr 团队两天时间就成功利用漏洞

这场超大规模的类 Fomo3D 智能合约游戏被攻击事件,攻击者使用的秘密武器也正是智能合约。

据安比(SECBIT)实验室调查分析,0x20C9 地址最先成功利用原版 Fomo3D 空投漏洞并获取奖励。我们将1定位,并将其命名为 BAPT-LW10。

0x20C9 于 **7 月 8 日** 10 点 07 分创建了攻击合约 0xe7ce,在接下来的十分钟内,前后调用了三次,最终在第次时成功获得奖励,投入 0.1 以太币,收回 0.19 个,回报率高达 90%(见下图)。

#### 0x1a6652ef6

#### Success

5929635 (214776 block confirmations)

36 days 8 hrs ago (Jul-08-2018 10:07:45 PM +UTC)

#### 0x20c94580



此后,0x20C9 继续部署多个攻击合约,进行调试优化。最终,在 **7 月 23 日**部署了最终版本 0x39ac 攻击合约,接下来的时间前后调用过 90 余次,而攻击对象涉及 Fomo3D 原版、Last Winner 以及其他山寨版 Fomo3D。

据我们观察, 0x20C9 是最早研究并成功利用空投漏洞的黑客。研究过程中, 安比(SECBIT)实验室发现 0x20C9 与另一款游戏 **Zethr** 密切关联。

最终我们在 Zethr 游戏合约代码中发现了他的身影。他是热门游戏 Zethr 的八位核心开发者之一,代号为 **Etherguy**。

This list is for reference/identification purposes only, and comprises the <a href="eight core Zethr developers">eight core Zethr developers</a>.
For game contracts to be listed, they must be approved by a majority (i.e. currently five) of the owners. Contracts can be delisted in an emergency by a single owner.

显然,作为 DApp 游戏开发同行,Etherguy 以及他所在的 Zethr 团队很早就研究了 Fomo3D 项目代码。 Fomo3D 合约 7 月 6 日部署上主网,Etherguy 两天后就发现并成功利用了漏洞。从调用规模来看,Etherguy (BAPT-LW10) 应该主要还是出于研究目的 并没有大多获利

### 让其他黑客:

## 游戏细节: Last Winner 为何让黑客如此疯狂

从最初 Fomo3D 上线后不久,空投漏洞就已被人发现并成功利用。随着游戏的广泛传播,以及该漏洞被逐渐披露,空投漏洞的攻击手段也在这一过程中不断升级进化,最终部分黑客团队完成了精巧的攻击方案,可低成本、效率获得奖励,并可大规模工程化地攻击任意任何同类游戏合约,疯狂收割以太币。

据安比(SECBIT)实验室分析,除 LW 游戏以外,不少黑客团队都曾尝试攻击其他类 Fomo3D 游戏合约。但利都远小于 BAPT-LW20 团队在 LW 游戏中所得。

我们试图从 LW 游戏本身寻找答案。

LW 游戏是 Fomo3D 山寨版,本身没有太多创新,但入场资金完全集中在游戏开始后的**第 2 天至第 5 天**内。[ 入场资金、会让游戏空投奖池迅速累积,因此这段时间也是黑客攻击的黄金时机。

更要命的是,Last Winner 团队修改了空投游戏参数,使进入副奖池(空投奖池)的以太币比例**由 1% 调整到10%**,相当于空投奖励金高了 10 倍!

一方面,游戏运营团队可能是利用高额空投奖励吸引用户疯狂加入;另一方面,他们可能并不知道空投漏洞的,性,而提高奖励比例则会让该问题进一步放大。

#### Last Winner 游戏简直成为了黑客的提款机!

特别地,前面提到 Last Winner 游戏第一轮入场资金已达 10 万以太币,这也就是说,单单这一款游戏就有超过万个以太币都持续暴露在被攻击的风险下,成为黑客的囊中之物。要知道,这款游戏第一轮最终奖池也才 1.6 万以太币。本来空投奖励都是很小的金额,但黑客持续利用空投漏洞,积少成多,终成 Last Winner 最大赢家。

我们追踪到有多个团队对 Fomo3D 及山寨合约开展大规模自动化攻击、企图攫取利益。

而 BAPT-LW20 团队在游戏开始后 **24 小时**左右就加入了战局,并迅速扩大作战规模,最终占得先机,获取巨收益。

安比(SECBIT)实验室追踪到还有其他黑客团队向 Last Winner 合约开展攻击。部分黑客 8 月 11 号以后才入局、虽规模也很大,但终究因为错过黄金时机而获利较少。

### 攻击合约:设计复杂又精巧

攻击合约 0×5483, 创建于 7 月 26 日, 创建者为 0×820D, 同时也是持续调用攻击合约的五个地址之一。

起初,攻击合约的创建时间让我们感到疑惑,前面提到 LW 游戏合约于 8 月 6 日才部署上主网。难道 0x820E 以未卜先知,或者他与项目方有什么不可告人的秘密?

带着这个疑问, 我们尝试从合约 0×5483 的代码(字节码)中寻找答案。

经过逆向发现,该合约有七个公开函数,其中一个疑似函数名是 withdraw(uint256),用于将攻击合约中积的以太币转走。

安比(SECBIT)实验室在字节码中发现了上面提到的五个地址。原来这两个函数都会跳转到同一个内部函数,查交易发起,是不是这个人也是是一种思想。如果不是一种思想是一种思想的。

这也解释了为什么偏偏是这五个地址一直在调用攻击合约。**因为他们是一个团队,合约特地为他们而设计,而 人根本无法正常调用**。

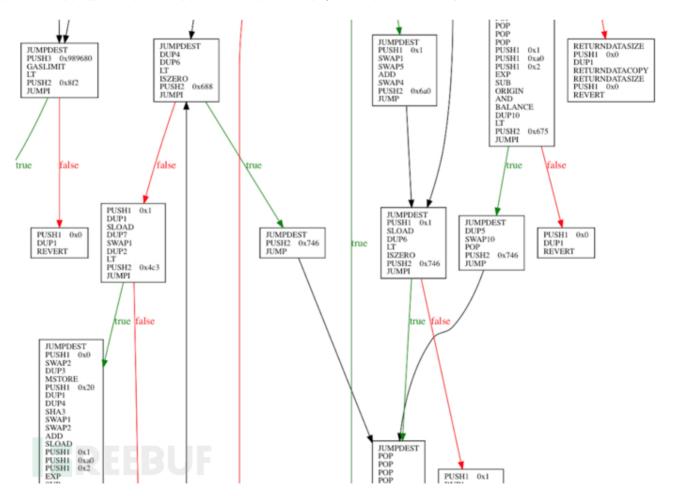
初步猜测,攻击合约这么设计是为了分散权限和资金,降低出问题或被发现的风险。

View Input As ▼

上图正是一笔攻击交易的传入参数。第一部分是调用函数哈希 ID,后面跟着三个参数。注意看第一个参数,攻者传入的明显是一个地址。显然,这个地址正是 LW 游戏合约地址。

原来如此,攻击目标对象可以作为参数传入。"黑客真机智!",我们不由地感慨。之前的一个困惑被解开,早在 LW 游戏上线前就已部署好的攻击合约 0×5483、其实是一个**通用型武器**。

继续研究,接下来合约的复杂程度出乎我们意料。我们沿着生成的控制流程图(CFG)追踪合约函数调用过程, 序指令以及**分支情况**非常之多(下图是一小部分截图),让人难以完全跟上。



安比(SECBIT)实验室使用动态追踪调试技术,结合逆向分析结果与攻击交易内部记录,搞清楚了黑客所使用手法。

Type_TraceAddress	From	То	Value
✓ call_2	0x54833		0.1 Ether
└ ✔ create_2_0	0x47528		0.1 Ether
└── <b>✓</b> call_2_0_0	0x5222di		0.1 Ether
└── <b>✓</b> call_2_0_0_3	0xdd9fd6		0.002 Ether
└── <b>✓</b> call_2_0_0_4	0xdd9fd€		0.002 Ether
✓ call_2_0_1_0	0xdd9fd		0.14409640533518715 Ether
✓ suicide_2_0_2	0x5222c	Oxae587	0.14409640533518715 Ether

其他攻击交易也都是类似的过程,黑客调用攻击合约,攻击合约再调用提前创建好的合约,进而创建新的合约, 新合约的身份参与 LW 游戏,买游戏道具,然后几乎**必定获得**空投奖励。

这一过程中不断新建的合约,就是态势感知系统中预警的大量异常合约创建与自毁。

追踪攻击合约调用历史,发现攻击者在部署完攻击合约后,就立即多次调用特定函数,每次新建 10 个新合约。函数总共恰好调用了 100 次,因此**新建了 1000 个新合约**(记住这个细节)。

在攻击交易中,攻击合约最先调用的就是这预先创建好的 1000 个合约之一,似乎是**特地**从中挑选出来一个地上

### 智能合约:一切皆可预测

攻击函数控制流程图(CFG)中一个相隔很远的循环引起了我们的注意。

我们恍然大悟。攻击函数所做的就是不断循环地在 1000 个合约中,挑选"合适"的地址来完成下一步新建合约 作。所谓"合适"的地址,就是指能确保每次参与游戏都能获得空投奖励。

前面提到,以太坊智能合约中可以很容易的预测随机数,因为随机数的来源都是区块或者交易中特定的一些公数,如交易发起者地址、区块时间戳、区块难度等等。因此空投游戏利用随机数来控制中奖概率是不可行的。

而这里,黑客利用了另一个以太坊的特征,一个地址(账户)创建一个合约,合约地址是可按照特定规则计算行的,任何人都可以根据已知信息进行推算。

因此,黑客循环利用自己控制的 1000 个合约地址,推算各地址下一次新建的合约地址,而该地址恰恰是空投资中奖数字的随机源。攻击合约通过一系列预演推算来筛选出"合适"的地址来完成攻击操作(技术细节后文会详经证)。

这才是黑客能够以超高概率获得空投的真正原因!

### 技术流: 攻击手法细节披露

类 Fomo3D 游戏空投漏洞的根本原因在于,以太坊智能合约环境中难以生成无法预测的随机数。而 Fomo3D 是 发者在其合约中增加了「判断调用者是普通人类还是合约」的逻辑来尝试规避,但此逻辑实现存在漏洞。黑客和 攻击合约提前预测随机数,并通过在构造函数内调用游戏合约的方法来伪装成普通人类(非合约)地址,从而定增加自身中奖概率。

时间再次回到 7 月 23 日. 以太坊基金会开发团队负责人之一 Péter Sziláqvi 在 Reddit 上首次公开爆出这个源并给出 1.0 /

空投游戏用来控制中奖概率的随机源, 可被提前获得

用户能否获得空投奖励以及奖励金额,可在另外一个合约中提前计算出来,从而决定后面的操纵逻辑

Fomo3D 空投机制中尝试限制只有非合约地址(普通人类)才能参加游戏以防止上述情况的发生。但该判断方法存在漏洞,在构造合约的过程中(即合约构造方法里)参与游戏即可绕过该限制。

因此攻击者可以部署一个智能合约,并在合约的构造方法中计算出自己是否能够获益,如果能则投入以太币参加 戏空投获利,否则就不参加(参见下图)。

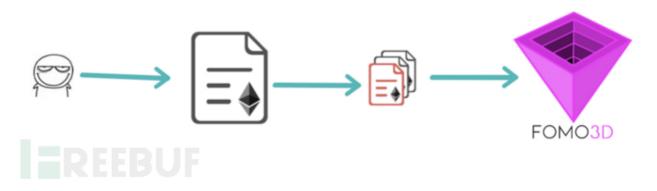


Péter 提出的这个方案只是一个最简单的原型,因为每次部署合约都要消耗不少 Gas,而且**工作效率很低**且收至并不高,采用该方案攻击,发起上千笔交易,都不一定能够真正获得空投奖励。

看到这里你可能会有疑问,上文的攻击者似乎手法更高明,而且**实际成功攻击的发生时间要早得多**。

Zethr 开发者 Etherguy 早在 **7 月 8 日**就已使用更高明的手法成功获利,解决了上文 **1.0 方案**中的部分问题,到 姑且称之为 **2.0 版本**。

这个思路是通过**合约循环创建子合约**(参见下图),直到子合约满足空投条件可以获利为止。这样做的好处是,Gas 充足的情况下,每次调用合约几乎一定可以获得收益,提高了工作效率。然而这种方案和 1.0 版本的攻击/本接近,并没有从本质上提高收益率。



而这次事件的最大获利者 BAPT-LW20 团队,就是在 2.0 版本的思路上进行了进一步优化**降低了投入成本**, 报了收益率。

的代理合约再创建出新的子合约,在子合约的构造函数中再完成上述攻击(见下图)。而且攻击目标地址可配置可多人同时协作攻击。当游戏奖池金额不足以覆盖攻击成本时,发出的攻击交易会自动提前失败,仅消耗很低的Gas费用。

在分析各类攻击合约过程中,我们还见到另外一种更高明的做法:主攻击合约有着良好的设计模型,支持核心,动态替换与升级。原理上则是利用了 delegatecall 进行操作。安比(SECBIT)实验室会持续关注这批黑客动向。

## 彩蛋一: 空投与挖矿

我们知道在 PoW 挖矿的时候, 矿工通常需要进行如下计算:

```
BlockHash = Hash(Header+Nonce)
Check(BlockHash < Diff)</pre>
```

当 BlockHash 结果小于当前难度值的时候,代表找到了一个合法的 Nonce。

在 Fomo3D 的空投奖励里有着类似挖矿的机制:

```
function airdrop() private view returns(bool)
{
  uint256 seed = uint256(keccak256(abi.encodePacked(
    (block.timestamp).add
    (block.difficulty).add
    ((uint256(keccak256(abi.encodePacked(block.coinbase)))) / (now)).add
    (block.gaslimit).add
    ((uint256(keccak256(abi.encodePacked(msg.sender)))) / (now)).add
    (block.number))));
    if((seed - ((seed / 1000) * 1000)) < airDropTracker_)
        return(true);
    else
        return(false);
}</pre>
```

用户唯一可以操纵的就是 msg.sender 字段,我们是否可以将 msg.sender 作为 Nonce 来挖矿呢?

答案显然是可以的,智能合约的地址是根据 发起者账户 + nonce 决定的,于是有了第 1 代方法:

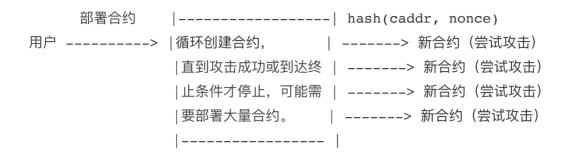
#### 创建合约

```
用户(地址+nonce0) ------> 新合约(尝试攻击)用户(地址+nonce1) -----> 新合约(尝试攻击)用户(地址+nonce2) -----> 新合约(尝试攻击)用户(地址+nonce3) -----> 新合约(尝试攻击)
```

但是这种方式需要用户持续部署合约,消耗的矿工费代价非常大,且成功率极低,每次都是以 1/1000 的中奖制在尝试。

由于第1代惊人的失败率,显然无法利用,于是有了第2代攻击方法:

这种方法的主要思想是, 合约创建的新合约地址由 合约地址+nonce 确定:



这种方式类似于挖矿,固定区块头部,不断修改 nonce 来试探能否成功获得奖励,但是问题在于,如果在循环 1000 次才发现合法的 nonce, 那么意味着之前部署的 999 个合约都属于浪费 Gas 的操作。

那么如何更高效地寻找合法的 nonce 呢?

我们回想比特币挖矿,一个挖矿任务中,不仅有 nonce, 还有 extraNonce [4]。

Chunk 1			Chunk 2				
Block header						Padding	
Block header candidate					Nonce		
Version Previous	Merkle root		Time	Bits			
	hash	Head	Tail	stamp	(difficulty)		
4 bytes	32 bytes	28 bytes	4 bytes	4 bytes	4 bytes	4 bytes	48 bytes
TREEBUF Message <sup>2</sup>							

在比特币区块的 Coinbase 字段中,有一个自由修改的区域,修改这个区域会导致 MerkleRoot 被修改,从而写 Header 被修改,具有 nonce 的效果,因此被称作 extraNonce。

为什么需要引入 extraNonce 呢? 原因在于 nonce 为 32 bit 数字,搜索范围只有 2<sup>32</sup>,矿机几乎一瞬间就遍完了,通过不断修改 extraNonce 来扩大本地搜索范围,我们甚至可以不修改 nonce 只修改 extraNonce 来挖矿。

也许黑客也想到了这一点,他们通过提前部署 1000 个代理合约来实现有 1000 个 extraNonce 的效果。 至此, 击方法升级到了第 3 代:

	部署合约
用户	> 管理合约 c
调	
用户	

调用合约C、循环尝试可以成功攻击的代理合约

用户 -----> 部署合约(尝试攻击)

显而易见,这种攻击方式同时实现了2个效果:

提升了攻击成功率

减少了攻击合约部署数量,大大减少了 Gas 消耗。

## 彩蛋二: 黑客预先创建的合约数量与中奖概率

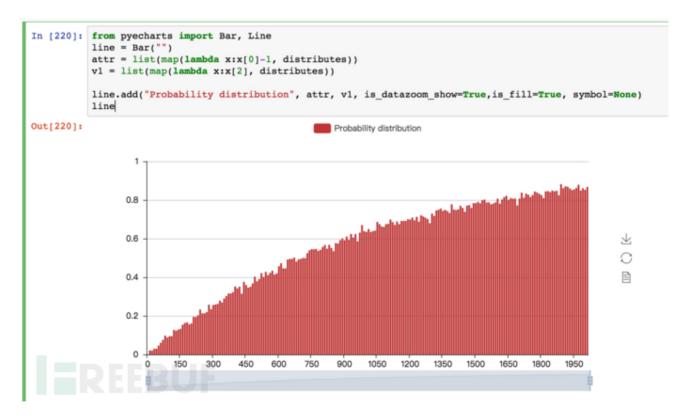
前文提到黑客预先部署 1000 个代理合约,这个数字有什么讲究呢?

```
if((seed - ((seed / 1000) * 1000)) < airDropTracker_)</pre>
```

seed 经由一系列以太坊链上环境以及多次 Hash 运算得出。Hash 结果对 1000 取余数,可以得到 0~999 的<sup>,</sup> 随机数。

我们假设哈希输出结果是均匀的,并且哈希是抗碰撞的,那么平均每次中奖的概率为 1/1000。

#### 模拟结果:



公式运算结果:

```
In [221]: from pyecharts import Bar, Line
           import numpy as np
           line = Bar("
           f = lambda x: (1-(999.0/1000)**x)
           attr = np.arange(2000)
           v1 = np.array(list(map(f, attr)))
           line.add("Probability distribution", attr, v1, is_datazoom_show=True,is_fill=True, symbol=None)
Out[221]:
                                                     Probability distribution
                 8.0
                 0.6
                                                                                                           业
                                                                                                           C
                 0.4
                                                                                                           0.2
                  0
```

885

1032

1179

1326

1473

1620

1767

1914

尽管更多合约能够提供更高的中奖概率,但是需要考虑到 Gas 消耗与 Gas Limit 等因素,不宜过大。

安比(SECBIT)实验室认为黑客选择部署 1000 个合约,是根据概率代码 1/1000 想当然做出的判断。

## 彩蛋三: 黑客可能利用了空投概率计算的另一个 bug

297

黑客仍然需要更高效地攫取利润,他们甚至"发现"了 Fomo3D 空投规则在这种攻击方式下暴露出的缺陷。

攻击合约需要在最开始获取空投奖励信息,作为后续操作的依据。因此,攻击合约会先依次调用游戏合约的两个询接口,分别是 0xd87574e0 airDropPot\_() 和 0x11a09ae7 airDropTracker\_()。

Fomo3D 空投奖励的 airDropTracker 计算方式为如下方法:

```
if (_eth >= 100000000000000000)
{
    airDropTracker_++;
    if (airdrop() == true)
        {...}
}
```

Fomo3D 判断是否能中空投奖励使用了如下方法:

```
if((seed - ((seed / 1000) * 1000)) < airDropTracker_)
return(true);</pre>
```

根据我们分析,0x820d 后期更新的攻击合约直接去除了对 airDropTracker\_ 的判断,但这样做其实**有利有** 弊。 如果你了解细节,猜出了黑客的用意,或者知晓这种做法的优缺点,欢迎添加小安同学微信(secbit xiaoanbi),她会把你加入到「SECBIT 智能合约安全技术讨论」的群里。

### 尾声: 下一个是谁?

**8 月 14 日**,BAPT-LW20 黑客团队的 0x820d 再次部署了两个新版攻击合约,这一次他们将炮筒又对准了另一天前新部署的不知名合约。

望着大屏幕上 AnChain.ai 态势感知态势感知平台不断闪烁的红点,安比(SECBIT)实验室和 AnChain.ai 都很楚、区块链世界里的战役还远远没有结束。

2009年,中本聪创造了一个虚拟的去中心化新世界。这仿佛是一片流着奶和蜜糖的应许之地,人们欢呼雀跃,拥而至。但与所有的生态系统一样,新世界有生命,就有捕食者。有交易者,就有黑客。区块链上的应用在进1攻击者也同样,我们给大家展示的是区块链世界不为人知的另一面,暗流涌动。意料之外,也在意料之中。

### BAPT-LW20 & BAPT-F3D 大事件时间表:

2018/07/06 Fomo3D 游戏合约上线

2018/07/08 Zethr 核心开发者 Etherguy 发现并利用空投漏洞

2018/07/20 Fomo3D 游戏在国内走红

2018/07/20 BAPT-LW20 黑客团队地址开始活跃

2018/07/21 BAPT-LW20 团队第一次成功利用 Fomo3D 空投漏洞

2018/07/23 BAPT-LW20 团队攻击山寨游戏老鼠会 RatScam

2018/07/23 Péter 在 Reddit 爆料 Fomo3D 空投漏洞

2018/07/24 安比 (SECBIT) 实验室发布 Fomo3D 及山寨版游戏空投漏洞预警

2018/07/24 BAPT-LW20 黑客团队攻击 FoMoGame

2018/07/26 BAPT-LW20 黑客团队部署新版攻击合约 0×5483

2018/08/06 类 Fomo3D 游戏 Last Winner 上线

2018/08/07 LW 游戏开始火爆

2018/08/07 BAPT-LW20 黑客团队开始攻击 LW 游戏

2018/08/09 以太坊未确认交易数创年内新高

2018/08/10 凌晨 AnChain.ai 态势感知系统发出预警

2018/08/10 安比 (SECBIT) 实验室与 AnChain.ai 联手开展调查

2018/

2018/08/11 完成 BAPT-LW20 攻击时间线复原

2018/08/12 完成 BAPT-LW20 攻击手法复原

2018/08/13 针对更多攻击源分析

2018/08/13 完成 BAPT-F3D 和 BAPT-LW20 攻击数据全景分析, 黑客获利超 5000 Ether

2018/08/14 BAPT-LW20 黑客团队再次部署新版攻击合约, 开始攻击一个不知名合约

2018/08/17 BAPT-LW20 黑客团队夺取 LW 最终大奖 7754 Ether

2018/08/17 安比 (SECBIT) 实验室完成 BAPT-LW20 攻击事件报告

## 参考文献

[1] 区块律动: 8万笔交易「封死」以太坊网络,只为抢夺Fomo3D大奖? <a href="https://mp.weixin.qq.com/s/5nrgj8slZ0SlXebG5sWVPw">https://mp.weixin.qq.com/s/5nrgj8slZ0SlXebG5sWVPw</a>

[2] Pwning Fomo3D Revealed: Iterative, Pre-Calculated Contract Creation For Airdrop Prizes!, <a href="https://peckshield.com/2018/07/24/fomo3d/">https://peckshield.com/2018/07/24/fomo3d/</a>

[3] Péter Szilágyi 提出的空投漏洞利用 POC,

https://www.reddit.com/r/ethereum/comments/916xni/how to pwn fomo3d a beginners guid e/, 2018/07/23

[4] AsicBoost — A Speedup for Bitcoin Mining, <a href="https://arxiv.org/pdf/1604.00575.pdf">https://arxiv.org/pdf/1604.00575.pdf</a>, 2016/03/31

以上数据均由安比(SECBIT)实验室和 AnChain.ai 提供。

\*本文作者: 安比 (SECBIT) 实验室 & AnChain.ai, 转载请注明来自FreeBuf.COM

上一篇: 技术讨论 | 看我如何重置海康威视IP摄像机的管理员密码下一篇: 看我如何hack BlackHat: 使用BCard API枚举注册与会者

选择文件 未选择任何文件		
昵称	必须	您当前尚未登录。 <u>登陆?<b>注册</b></u>
请输入昵称		
邮箱	必须	(保密)
请输入邮箱地址		

表情 插图

提交评论(Ctrl+Enter)

<u>取消</u>



有人回复时邮件通知我



安比实验室SECBITE

苏州链原信息科技有限公司

3

文章数

0

评论数

## 最近文章

God.Game漏洞复盘: 跑路还是黑客攻击?

2018.08.31

Fomo3D千万大奖获得者"特殊攻击技巧"最全揭露

2018.08.28

Last Winner的最后赢家:智能合约超大规模黑客攻击手法曝光

2018.08.24

浏览更多

# 相关阅读

传奇黑客McAfee: 人生就是个大写的...

快讯 | 任天堂 Switch 遭 failOverflow ...

疑似俄罗斯黑客报复,荷兰三大银行...

2019 HackerOne黑客报告: 白帽收入...

以太坊智能合约OPCODE逆向之理论...

## 特别推荐



关注我们 分享每日精选文章

## 活动预告

3月 成都

漏洞盒子高校V计划成都站

已结束

2月

企业安全数据分析实践与思考

已结束

3月 成都

菜鸟SRC×漏洞盒子白帽城市沙龙 成都站

已结束



Copyright © 2019 WWW.FREEBUF.COM All Rights Reserved <u>沪ICP备13033796号</u>

[一] 阿里云 提供计算与安全服务

