

当读者有一定c/c++基础

推荐的阅读顺序:

level 1

从<<essential c++>>开始, 短小精悍, 可以对c++能进一步了解其特性
以<<c++ primer>>作字典和课外读物, 因为太厚不可能一口气看完

level 2

然后从<<effective c++>>开始转职, 这是圣经, 请遵守10诫, 要经常看, 没事就拿来翻翻
接着是<<exceptional c++>>, 个人认为Herb Sutter主席大人的语言表达能力不及Scott Meyers总是在教育第一线的好
顺下来就是<<more effective c++>>和<<more exceptional c++>>, 请熟读并牢记各条款
当你读到这里, 应该会有一股升级的冲动了

level 3

<<insied the c++ object model>>看过后如一缕清风扫去一直以来你对语言的疑惑, 你终于能明白compiler到底都背着
你做了些什么了, 这本书要细细回味, 比较难啃, 最好反复看几遍, 加深印象
看完上一本之后, 这本<<The design and evolution of c++>>会重演一次当年C++他爹在设计整个语言过程中的历程

level 4

<<the c++ standard library>>是stl的字典, 要什么都可以查得到
学c++不能不学stl, 那么首先是<<effective stl>>, 它和圣经一样是你日常行为的规范
<<generic programming and the stl>>让你从oo向gp转变
光用不行, 我们还有必要了解stl的工作原理, 那么<<stl源码剖析>>会解决你所有的困惑

level 5

对于c++无非是oo和gp, 想进一步提升oo, <<expectional c++ style>>是一本主席这么多年的经验之谈, 是很长esp的
一位stl高手是不能不去了解template的, <<c++ template>>是一本百科全书, 足够你看完后对于gp游刃有余
<<modern c++ design>>是太过聪明的人写给明眼人看的

好书有很多, 不能一一列举

以上我的读书经历, 供各位参考。接下来的无非就是打怪练级, 多听多写多看; boost、stl、loki这些都是利器, 斩妖
除魔, 奉劝各位别再土法炼钢了。

at last, 无他, 唯手熟尔。

忘了一本《thinking in C++》
也是经典系列之一

<<effective c++>>这本圣经的作者Scott Meyers在给<<modern c++ design>>序言的时候高度的赞赏了Andrei同志的工作: C++社群对template的理解即将经历一次巨大的变化, 我对它所谈的任何事情, 也许很快就会被认为是陈旧的、肤浅的、甚至是完全错的。
就我所知, template的世界还在变化, 速度之快就像我1995年回避写它的时候一样。从发展的速度来看, 我可能永远不会写有关template的技术书籍。幸运的是一些人比我勇敢, Andrei就是这样一位先锋。我想你会从此书得到很多收获。
我自己就得到了很多——Scott Meyers September2000。

并且, Scott Meyers 在最近的Top5系列文章中, 评价C++历史里面最重要5本书中、把Modern C++ Design列入其中, 另外四本是它自己的effective c++、以及C++ Programming Language、甚至包括《设计模式》和《C++标准文档》。
显然, Scott Meyers已经作为一个顶尖大师的角度承认了<<modern c++ design>>的价值。

并且调侃地说, 可以把是否使用其中模板方法定义为, 现代C++使用者和非现代C++使用者, 并且检讨了自己在早期版本Effective对模板的忽视, 最后重申在新版本Effective第七章节加入大量对模板程序设计的段落, 作为对这次失误的补偿。

并且, 在这里要明确的是<<modern c++ design>>并不是一本泛型编成的书, 也不是一本模板手册。其中提出了基于策略的设计方法, 有计划和目的的使用了模板、面向对象和设计模式。虽然Andrei本人对模板的研究世界无人能敌, 但对其他领域的作为也令人赞叹。

任何做游戏的人都不能忽视OpenAL把, 你在开发者的名单里能看到Loki的名字:)

最近很忙, 无时间写文章, 小奉献一下书籍下载地址。虽然经过验证, 但是不感肯定各位一定能下:

<effective C++> 中文

<http://www.itpub.net/html/ebookcn/2006/0523/40146.html>

英文

<http://dl.njfiw.gov.cn/books/C/Essential%20C++.chm>

<c++ primer> 英文

<http://www.vipbook.net/soft/2114.htm>

<<effective c++>>英文

<http://soft.studa.com/downinfo/19350.html>

<exceptional c++> 英文

<http://soft.studa.com/downinfo/19380.html>

<more exceptional c++> 英文

<http://soft.studa.com/downinfo/19377.html>

<inside the C++ object Model>

<http://dl.njfiw.gov.cn/books/C/Inside%20the%20C++%20object%20Model.chm>

< the design and evolution of c++ >

<http://ebook.manboo.info/2006/11/19/the-design-and-evolution-of-c.html>

< effective STL>

<http://dl.njfiw.gov.cn/books/C/Effective%20STL.pdf>

< the standard STL>

<http://dl.njfiw.gov.cn/books/C/The%20C++%20Standard%20Library.chm>

< moden C++ design>

<http://dl.njfiw.gov.cn/books/C/Modern%20C++%20Design.chm>

<exceptional c++ style>

<http://cpp.ga-la.com/html/8/10/0510/71.htm>

< c++ template >

<http://www.itepub.net/html/ebookcn/2006/0429/7320.html>

< generic programming and the STL >

<http://www.jjhou.com/jjtbooks-generic-programming-and-the-stl.htm>