

在 strcpy.c 中，發生 bug 的地方是 while(str[len++])，len++ 是先去判斷後再加 1，即使是偵測到 ' \0'，雖然會判斷錯誤，但是 len 仍然會加 1。

以 {src[]=" cs23!"} 為例子，字串長度為 5。

```
int len=0;
```

```
src[0]=' c' →len=1，
```

```
src[1]=' s' →len=2，
```

```
src[2]=' 2' →len=3，
```

```
src[3]=' 3' →len=4，
```

```
src[4]=' !' →len=5，
```

```
src[5]=' \0' →len=6。
```

此時 len=6，雖然 src 的最後一個字元是 \0，但是因為是先判斷後++，所以最後會被多加 1，導致 dst 會印出 ' h'。

在 fixed-strcpy.c 中，修正的地方是 while(str[++len])，++len 是先加再去判斷，以上面的例子來說，len 會改變如下。

```
int len=0;
```

```
len=1→ src[1]=' s'，
```

```
len=2→ src[2]=' 2'，
```

```
len=3→ src[3]=' 3'，
```

```
len=4→ src[4]=' !'，
```

len=5 → src[5]=' \0' → 判斷錯誤後跳出迴圈。

此時 len=5 為結束字元的位置。

下為 i++ 及 ++j 的比較

```
1  #include<stdio.h>
2  int main(){
3      int i= 0,j= 0;
4      int a=0,b=0;
5      a=i++;
6      b=++j;
7      printf("i=%d\nj=%d\na=%d\nb=%d\n",i,j,a,b);
8  }
9
```

D:\課程、作業\c\strcpy.exe

i=1  
j=1  
a=0  
b=1

-----  
Process exited after 0.0406 seconds with return value 0  
請按任意鍵繼續 . . .