东北大学软件学院

学生毕业实习总结报告

专业: 软件工程

班 级: 1601

学 号: 20165169

姓 名:岳士圣

2020年5月27日

一、学到的知识及收获

- 1: 对 SSM 框架的基本原理,以及面向切面编程和控制反转有更加深入的理解,对前后端的交互有了更加了解,前后端的连接主要利用 HttpServletRequest和 HttpServletResonse 类型的对象来接收前端的请求并返回响应,利用 Java spring 框架中的 Bean 来实现依赖注入,这是 ioc (控制反转)的一种实现。主要流程是: controller 去调用 service 类,service 去调用 dao 接口,通过 Java bean 的注释去实际操作 mysql 数据库。
- 2: 对软件开发的各个阶段过程有了具体的应用,理解上更加直观,对软件测试中的黑盒测试和白盒测试有了深入理解。

二、采用的关键技术

本项目利用 Spring、SpringMVC、Mybatis 后端框架和前端 Ajax、Bootstrap、jQuery 框架实现了 Stack 论坛,项目结构为:表现层、业务逻辑层、数据库访问层。其中 SpringMVC 框架负责将前后端分离,分为: View 层、Model 层、Controller 层,其中 View 代表展示给用户的 Web 界面,Controller 层负责调用后端的业务逻辑层,其中 Model 层作为 View 层和 Controller 层之间相互传递的数据层。Spring 主要负责论坛系统的业务逻辑处理,处理 Web 请求,并将数据库的响应处理结果传递到前端。Mybatis 可以动态生成 POJO 实体类,包括变量的声明和定义、setter 方法和 get 方法、构造方法,还能生成 mapper 的接口层各种方法。

三、进行的创新

利用 Echart 来对访问统计信息进行扇形图展示。

加入阿里巴巴-普惠体字体

利用 Font Awesome 框架, 简洁的实现页面中的图标置换

四、遇到的问题与解决办法

问题: 在使用 SSM 框架出现的诸多问题该如何高效解决呢?

解决:对 SSM 框架,之前应用的不太多,对基本原理的认识比较粗浅,在面对 SSM 框架出现的问题,总是没有思路去解决,那应该如何解决这个问题呢?最关键的还是去深入理解剖析原理,这是一个基本的方法,是没有办法去回避的。

五、毕业设计的体会

通过论文项目的设计与实现,使我对软件开发流程的重要性有了更深的认识,这些宝贵的经验会为未来的发展打下坚实的基础。

在该系统的开发过程中,对其中的步骤有了全面深层次的理解,比如需求分析在软件开发过程中起到至关重要的作用,决定一个软件能不能在规定时间、规定成本内交付给客户,良好的需求分析可以将任务拆解为具体的行为,开发者可以根据用例图、用例说明、用例活动图对函数或方法进行设计和实现,极大的提升了程序员的开发效率。

六、对毕业设计的意见与建议

建议:对学生的辅导应该更加系统化、明确化。