<Canvas id=”canvas”> </canvas>

<script>

首先获取canvas的标记，然后获取canvas的画布2d的

var biaoji=document.getElementById(“canvas”);

var canvas=biaoji.getContext(“2d”); //这个getContext（“”2d“”）；是展开一个2d的画布

canvas提供了三种方法绘制矩形：

绘制一个填充的矩形

fillRect( x ,y ,width, height)

仅仅只是绘制一个矩形的边框

strokeRect( x ,y ,width, height)

清除指定矩形区域，让清除部分完全透明

clearRect( x ,y ,width, height)

beginPath()开始绘制路径

closePath()闭合路径

stroke() 用线条绘制图形轮廓，就是把点给连接起来，绘制成一个路径

fill() 填充路径的内容区域

将笔触移动到指定的坐标x以及y上

moveTo(x,y)

绘制一条从当前位置到指定x以及y位置的直线

lineTo(x,y)

</script>