1·模块化设计是首先用主程序、子程序、子过程等框架把软件的主要结构和流程描述出来，并定义和调试好各个框架之间的输入、输出链接关系，再进行精细化的描述。

2·模块具有很强的功能针对性与普适性，是一段短小的程序，可以组合起来组成复杂的功能。

3·关注点分离是对只与“特定概念、目标”(关注点)相关联的软件组成部分进行“标识、封装和操纵”的能力，即标识、封装和操纵关注点的能力。

4·需要给出形式参数、函数代码与返回值。

5·可以减少冗余代码，减少程序体积，增强代码可读性。

6·形参是在定义函数的过程中提供的并未声明的变量，而实参是调用函数的过程中提供给函数的参数。

7·变量的作用域是变量从被声明到被销毁的地方之间。

8·函数的参数和局部变量都是可以在函数内部可以访问，函数执行完就被销毁。

9·原函数暂停-控制权转给目的函数-函数执行完毕-控制权还给原函数。

10·自顶向下设计一种逐步求精的设计程序的过程和方法。对要完成的任务进行分解，先对最高层次中的问题进行定义、设计、编程和测试，而将其中未解决的问题作为一个子任务放到下一层次中去解决。

11·

12·

math.sqrt：求一个数的平方根

math.sin: 求一个数的正弦值

math.cos: 求一个数的余弦值

str.len: 求字符串的长度

str.in: 子串测试

13·

1. 本函数的功能是求传入值的立方。
2. 调用函数： cube(y)
3. 不对。因为cube函数内部局部变量answer是在函数执行完毕后就被销毁的，不会影响全局变量answer(4)。结果应该是4，27。