1. 一种观点是：操作独立于数据，数据本身不具备操作功能，由外部工具函数实现操作功能。另一种观点是数据本身自带一些自身支持的操作（方法），可以自行进行操作。
2. 封装是指在程序设计的过程中，把复杂度隐藏于实体内部，对外提供简单，精练的访问接口。
3. 方法是在构造对象的时候被执行，作为构造函数，为新对象的成员属性提供适当的初值。
4. 第一个属性是self，代表的是调用方法的对象本身。所以很特殊。
5. 过程是：创建过程调用构造函数并提供了一系列初始值；参数被传入\_\_init\_\_函数，设定成员变量值；构造完毕。
6. 实例变量是类的实例所具有的属性，可以在外部通过 obj.prop 方式来访问；而局部变量对外部是隐藏的，不能直接调用访问。
7. 因为创建的类（对象集合体）可以包括若干多属性和方法，实现任意复杂的功能。

9.﷒执行结果是：

Playing around now.

Creating a Toy from: 3

Creating a Toy from: 4

Playing: 3

18

9

Playing: 2

12

Playing: 8

64

16