Bugfree系统性能方案

文档目的

描述bugfree性能测试目的、策略、测试用例、流程等因素作为性能测试实施依据

测试目的

-评估bugfree3.0.3版本在WAMP架构特点及处理能力

-评估bugfree在大负载下的稳定性

测试策略

第一轮测试：

进行64位平台下WAMP三种架构下的bugfree平台测试执行，执行项目包括如下内容。

-多用户在线新建bug和case

-多用户浏览bug和case

-多用户查询bug和case

-编辑或解决bug

搜集其中关键数据

-新建响应时间、新建完成数、吞吐量、带宽使用率、资源利用率

-bug和case浏览响应时间、浏览完成数、吞吐量、带宽使用率、资源利用率

-查询响应时间、查询完成数、吞吐量、带宽使用率、资源利用率

第二轮测试：

进一步分析bugfree的处理能力、容量扩展空间、性能瓶颈等，完成对该系统的负载测试。

第三轮测试：

进行目标场景运行，确定bugfree满足用户需求（根据性能需求规格书指定目标）

第四轮测试：

进行压力测试，确认系统能够在12小时内稳定运行

业务抽取：

需要进行测试的主要业务

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 业务名称 | 脚本编写要求 | 备注 |
| 1 | 新建bug和case | 不同用户登录，选择bug或case模块，新建提交需要的响应时间 |  |
| 2 | 浏览bug和case | 游客浏览bug或case模块，在用户并发情况下，打开每个bug或case需要的时间 |  |
| 3 | 查询bug和case | 不同登录用户查询不同内容，获得查询返回所需要的时间 |  |
| 4 | 编辑或解决bug | 不同登录用户在bug模块中选择bug进入详细页面，选择编辑或解决，点击保存，获得响应时间 |  |

测试场景：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 测试场景描述 | 监控范围 | 备注 |
| 1 | 50个用户新建bug和case，10个用户启动，每个30秒增加10个用户，持续5分钟，立即结束负载 | 新建提交响应时间  服务器CPU、内存、磁盘开销 |  |
| 2 | 50个用户浏览bug和case，10个用户启动，每个30秒增加10个用户，持续5分钟，立即结束负载 | 浏览响应时间  服务器CPU、内存、磁盘开销 |  |
| 3 | 50个用户查询bug和case，10个用户启动，每个30秒增加10个用户，持续5分钟，立即结束负载 | 查询响应时间  服务器CPU、内存、磁盘开销 |  |
| 4 | 50个用户新编辑或解决bug，10个用户启动，每个30秒增加10个用户，持续5分钟，立即结束负载 | 编辑或解决提交保存响应时间  服务器CPU、内存、磁盘开销 |  |

监控方式

主要使用Rpc.rstatd服务将相关信息提交给Controller实现。对于详细分析时选择性使用Nmon及Spotlight帮助进一步分析定位资源开销问题。

场景检查

-日志关闭

-集合点设置

-IP虚拟关闭

-地址屏蔽