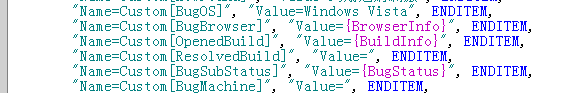
参数化的过程：

NewCase录制完毕，右键选择Replace with a parameter，参数化代表的变量的颜色变为紫色；（中文乱码，所以选择"Name=Custom[ScriptedDate]", "Value={CurrentTime}", ENDITEM, 这一行作为参数化）；

NewBug参数化过程：录制完毕后，选中要参数会的变量，选择菜单栏Insert子菜单栏下的New Parameter;这次选3个变量参数化。变量颜色变为紫色。



2019/5/20

参数化的取值方式和迭代方式

前提是Runlog设置迭代次数

Action中写入：lr\_eval\_string("{NewParam}");

迭代方式：

一、Sequential：

1、每次迭代按照参数设置顺序切换不同的参数值；迭代次数超过设置参数的个数时，参数回到第一个数据按顺序取值；

2、每次Action迭代才更新数据，不迭代不更新数据

1）如果这样设置：lr\_eval\_string({param});

lr\_eval\_string({param});

结果出现：参数1，参数1，参数二，参数二，参数三，参数三

2）如果这样设置int i;

for(i = 0;i < 10;i++){

lr\_eval\_string("{NewParam}");

lr\_eval\_string("{NewParam}");

}

return 0;

结果出现：20个参数一，20个参数二

3）action内未设置语句，vuser\_init和vuser\_end分别写lr\_eval\_string(“{New Param}”);

结果出现甲，丙

二、Each Occurrence

1、每次取值更新

action中代码：

lr\_eval\_string("{NewParam}");

lr\_eval\_string("{NewParam}");

vuser\_init和vuser\_end中为空，Run Logic中设置迭代次数：3，设置5个参数

结果出现：参数一，参数二、参数三、参数四、参数五、参数一

2、vuser\_init 和vuser\_end中代码：lr\_eval\_string("{NewParam}");

action中代码为空，设置迭代次数3，参数更新方式：顺序+每次取值更新

结果出现：参数一，参数二

三、Sequential + Once

Once:无论程序怎么执行，参数值都不更新

结果出现：全是甲

概括：

取值方式+迭代方式

1、顺序+迭代

结果显示每个用户使用相同的数据，执行次数为迭代次数

2、随机+迭代

结果显示10个场景每位用户使用的数据都是随机的

3、唯一+迭代

结果显示10同样的场景：1个通过，9个未通过

4、分配虚拟用户值方式

将分配虚拟用户值的方式改为Allocate 1 values for each Vuser，其他设置不变，查看运行结果

结果：5个passed；5个error

5、两个及以上参数设置

1）参数值更新方式：第一个参数

随机+迭代；

第二个参数选择

same line as username

结果：可能会使用同一个用户名登录

2）更新方式：随机+唯一