**GALAXIAN**

*Анна Юферова 9 класс*

Создание игры с помощью библиотеки PyGame.

**Galaxian** — популярная игра в жанре аркадной стрелялки. Разработана компанией [Namco](http://speccy.info/Namco" \o "Namco) в 1979 году в виде аркадного игрового автомата. Является развитием идеи [Space Invaders](http://speccy.info/w/index.php?title=Space_Invaders&action=edit&redlink=1" \o "Space Invaders (страница не существует)), но имеет свои особенности. Игра стала популярной, была официально и неофициально [портирована](http://speccy.info/%D0%9F%D0%BE%D1%80%D1%82%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5" \o "Портирование) на множество платформ, получила продолжения и ремейки.

Игрок управляет [лазерной](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D0%B0%D0%B7%D0%B5%D1%80) пушкой, передвигая её горизонтально, в нижней части экрана, а также отстреливая [инопланетян](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D0%BE%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D0%BD%D0%B5%D1%82%D1%8F%D0%BD%D0%B8%D0%BD), надвигающихся сверху экрана. Целью игры является уничтожение инопланетян, которые двигаются вертикально. Игрок имеет бесконечное количество [патронов](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D1%80%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%B9%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BF%D0%B0%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BD). Попадая в инопланетянина, игрок уничтожает его. Количество новых волн инопланетян неограниченно, что делает игру бесконечной.

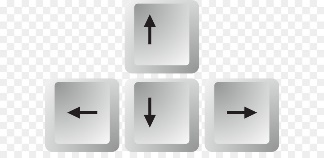
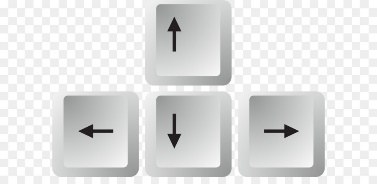
**Реализация:**

import os  
import pygame  
import sys  
from random import randrange, choice

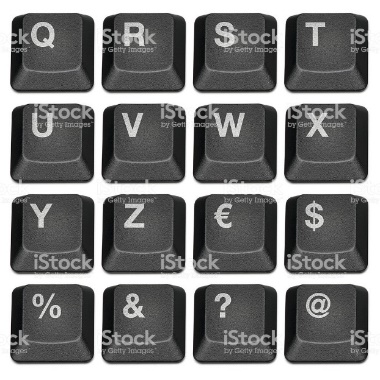
# Противники и их генерация  
class Ufo  
  
# игрок и его генерация  
class Player  
  
# снаряд  
class Bullet

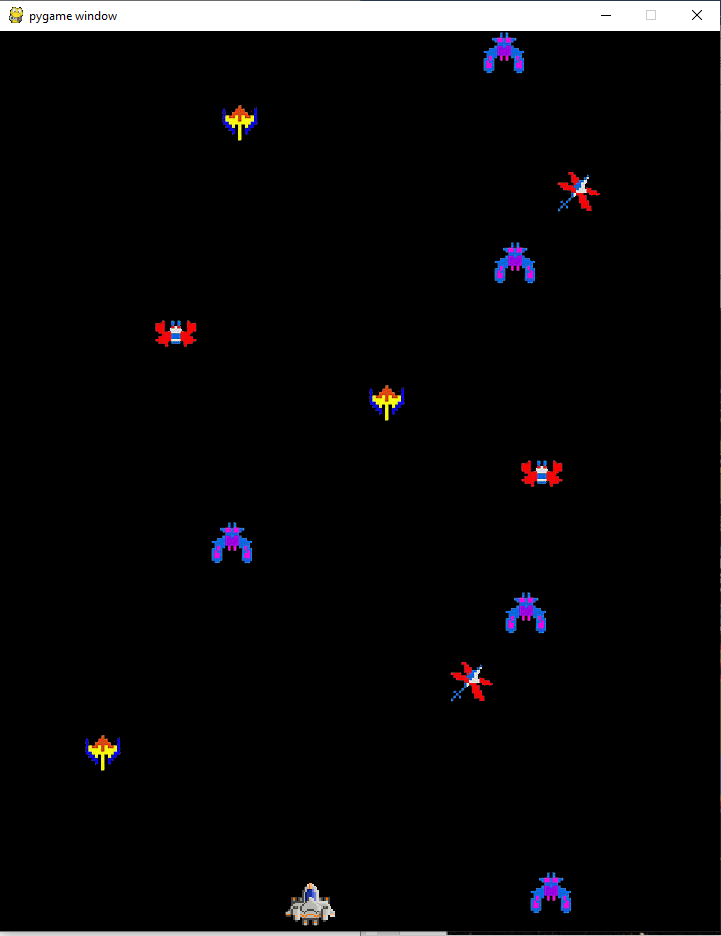
# Картинка Game over  
class GameOver

**Как играть?**

Движение игрока  

Вылет снарядов 

Перезапуск игры (действует как вовремя игры, так и после проигрыша) 

****

****