МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)



ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЯЮЩИХ СИСТЕМ

Лабораторная работа №1

по дисциплине: Архитектура вычислительных систем тема: «Разработка программ на ассемблере. Работа с отладчиком x32dbg, пакетом masm32»

Выполнил: ст. группы ПВ-233 Мовчан Антон Юрьевич

Проверили: ст. пр. Осипов Олег Васильевич

Лабораторная работа №1

Цель работы: получить навыки создания простейших ассемблерных программ с использованием пакета masm32 и научиться пользоваться отладчиком x32dbg.

Вариант 8

- 1. Ознакомиться со средой x32dbg и компилятором masm32.
- 2. Создать и скомпилировать программу в соответствии с вариантом задания. В программу включить комментарии с описанием, что делает каждая инструкция. Подробное описание каждой команды можно найти в приложении учебника В.И. Юрова «Assembler», начиная со стр. 511. Комментарии следует выровнять по левому краю (как в примере).
- 3. С помощью отладчика определить местонахождение переменных, строк и массивов в сегменте данных, а также их размер. Составить таблицу и подробное описание ячеек сегмента данных (как в примере).
- 4. Выполнить пошаговую трассировку программы. Определить какие регистры, флаги и ячейки памяти изменяют свои значения в процессе выполнения команд. Обеспечить корректное завершение программы вызовом системной функции ExitProcess с кодом завершения 0. Если в сегменте данных есть строки, то вывести её в консоль. Трассировку требуется выполнить до команды «call ExitProcess» включительно. Составить для каждой инструкции таблицу трассировки (как в примере).
- 5. Сделать выводы о проделанной работе.

Сегменты данных и кода имеют следующее содержание:

```
.DATA
           a DD 30201, 30201h
           b DB 43h, 0F3h, 0F3h, 0E5h
           DF 1500
           DD 1.5, 1.6, 1.9, -1.9
           t DQ 0E7D32A1h
           stra DB 16 dup(1)
     .CODE
     START:
           MOV ESI, 65737341h
           AND ESI, dword ptr b
           MOV dword ptr stra, ESI
           MOV ECX, dword ptr t
           IMUL ECX, 7
           ADD ECX, 6
           MOV dword ptr stra[4], ECX
           ADD stra[8], 'q'
           DEC stra[9]
     END START
```

Выполнение работы

1. Создать файл lab1.asm со следующим содержанием:

```
option casemap: none
include kernel32.inc
include msvcrt.inc
includelib kernel32.lib includelib msvcrt.lib
includelib
     a DD 30201, 30201h
     b DB 43h, 0F3h, 0F3h, 0E5h
     DD 1.5, 1.6, 1.9, -1.9
t DQ 0E7D32A1h
     stra DB 16 dup(1)
     push offset stra
     call crt_puts
ADD ESP, 4
     call crt__getch
     push 0
     call ExitProcess
END START
```

- 2. Скомпилировать программу и получить исполняемый файл lab1.exe.
- 3. Открыть файл lab1.exe в отладчике.
- 4. Сегмент данных содержит три массива a, b, stra и переменную t

Адрес	Шестнадцатеричное	ASCII
00403000	F9 75 00 00 01 02 03 00 43 F3 F3 E5 DC 05 00 00	ùuCóóåÜ
00403010	00 00 00 00 C0 BF CD CC CC 3F 33 33 F3 3F 33 33	À?ÍÌÌ?33ó?33
00403020	F3 BF A1 32 7D 0E 00 00 00 00 01 01 01 01 01	ó¿i2}
00403030	01 01 01 01 01 01 01 01 01 00 00 00 00 0	

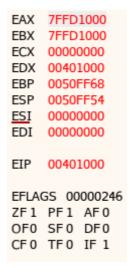
Адрес	Шестанадцатеричное	ASCII
00403000	F9 75 00 00 01 02 03 00 43 F3 F3 E5 DC 05 00 00	<mark>ùu</mark> Cóóå <mark>Ü</mark>
00403010	00 00 00 00 C0 3F CD CC CC 3F 33 33 F3 3F 33 33	À?ÍÌÌ?33ó?33
00403020	F3 BF A1 32 7D 0E 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01	<mark>ó¿</mark> ¡2}
00403030	01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 00 00 00 0	•••••

Название перемен-ной	Начальный адрес	Конечный адрес	Размер данных, байт	Описание
<mark>a</mark>	00403000	00403007	8	Массив из двух 4-байтовых чисел
b	00403008	0040300B	4	Массив из четырех 1-байтовых чисел
1	0040300C	00403011	6	Неименовая область, содержащая число размером 6 байт
1	00403012	00403021	16	Неименовая область, содержащая четыре вещественных числа длиной 4 байт
t	00403022	00403029	8	8-байтовое число
stra	0040302A	00403039	16	Массив из 16 1-байтовых чисел
O	бщий размер сегмента	данных:	58	

5. Пошаговая трассировка программы

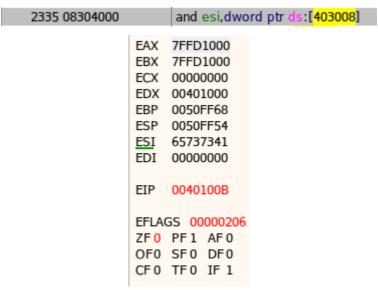
00401000 <lab1.optionalheade< th=""><th>BE 41737365</th><th>mov esi,65737341</th><th>OptionalHeader.Ad-</th></lab1.optionalheade<>	BE 41737365	mov esi,65737341	OptionalHeader.Ad-
00401005	2335 08304000	and esi,dword ptr ds:[403008]	
0040100B	8935 2A304000	mov dword ptr ds:[40302A],esi	
00401011	8B0D 22304000	mov ecx,dword ptr ds:[403022]	
00401017	6BC9 07	imul ecx,ecx,7	
0040101A	83C1 06	add ecx,6	
0040101D	890D 2E304000	mov dword ptr ds:[40302E],ecx	
00401023	8005 32304000 71	add byte ptr ds:[403032],71	
0040102A	FE0D 33304000	dec byte ptr ds:[403033]	
00401030	68 2A304000	push lab1.40302A	
00401035	FF15 08204000	call dword ptr ds:[<puts>]</puts>	
0040103B	83C4 04	add esp,4	
0040103E	FF15 0C204000	call dword ptr ds:[<_getch>]	
00401044	6A 00	push 0	
00401046	E8 01000000	call <jmp.&exitprocess></jmp.&exitprocess>	
0040104B	CC	int3	
0040104C < JMP.&ExitProcess>	- FF25 00204000	jmp dword ptr ds:[<exitprocess>]</exitprocess>	JMP.&ExitProcess
00401052	0000	add byte ptr ds:[eax],al	
00401054	0000	add byte ptr ds:[eax],al	
00401056	0000	add byte ptr ds:[eax].al	

Исходное состояние регистров:

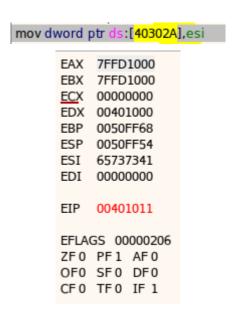


```
BE 41737365
                  mov esi,65737341
         EAX 7FFD1000
         EBX 7FFD1000
         ECX 00000000
         EDX 00401000
         EBP 0050FF68
         ESP 0050FF54
         ESI
             65737341
         EDI 00000000
         EIP 00401005
         EFLAGS 00000246
         ZF1 PF1 AF0
         OF0 SF0 DF0
         CF0 TF0 IF 1
```

ESI = 65737341h



ESI = ESI & E5F3F343(т.к. DB просто определяет байты, а мы обращаемся к DD поэтому нужно развернуть)



В начало stra записали содержимое регистра ESI

```
mov ecx,dword ptr ds:[403022]

EAX 7FFD1000
EBX 7FFD1000
ECX 0E7D32A1
EDX 00401000
EBP 0050FF68
ESP 0050FF54
ESI 65737341
EDI 00000000

EIP 00401017

EFLAGS 00000206
ZF 0 PF 1 AF 0
QF0 SF 0 DF 0
CF 0 TF 0 IF 1
```

Записали в ЕСХ значение t

```
imul ecx,ecx,7

EAX 7FFD1000
EBX 7FFD1000
ECX 656C6267
EDX 00401000
EBP 0050FF68
ESP 0050FF54
ESI 65737341
EDI 00000000

EIP 0040101A

EFLAGS 00000206
ZF 0 PF 1 AF 0
QF 0 SF 0 DF 0
CF 0 TF 0 IF 1
```

ECX = ECX * 7 (656C6267h)

```
add ecx,6

EAX 7FFD1000
EBX 7FFD1000
ECX 656C626D
EDX 00401000
EBP 0050FF68
ESP 0050FF54
ESI 65737341
EDI 00000000

EIP 0040101D

EFLAGS 00000202
ZF 0 PF 0 AF 0
OF 0 SF 0 DF 0
CF 0 TF 0 IF 1
```

ECX = ECX + 6 (656C626D)

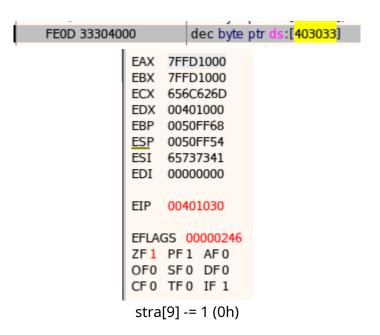
```
uuu ccaro
890D 2E304000
                   mov dword ptr ds:[40302E],ecx
              EAX 7FFD1000
              EBX 7FFD1000
              ECX 656C626D
              EDX 00401000
              EBP 0050FF68
              ESP 0050FF54
              ESI 65737341
              EDI 00000000
              EIP 00401023
              EFLAGS 00000202
              ZFO PFO AFO
              OFO SFO DFO
              CF0 TF0 IF 1
```

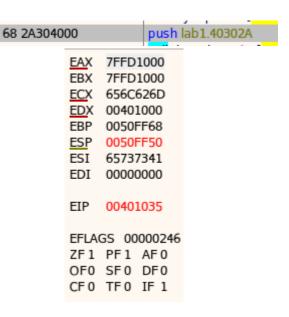
stra[4:7] = ECX (6D626C65h)

OUCT OO

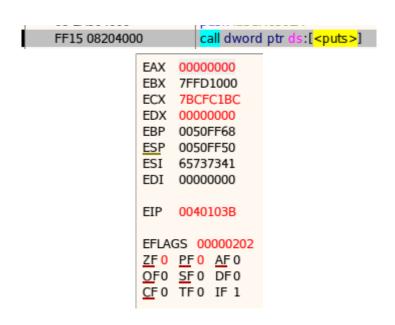
```
add byte ptr ds:[403032],71
8005 32304000 71
             EAX 7FFD1000
             EBX 7FFD1000
             ECX 656C626D
             EDX 00401000
             EBP 0050FF68
             ESP 0050FF54
             ESI 65737341
             EDI 00000000
             EIP 0040102A
             EFLAGS 00000206
             ZF0 PF1 AF0
             OF0 SF0 DF0
             CF0 TF0 IF1
```

stra[8] = 71h (увеличили ячейку на 71)

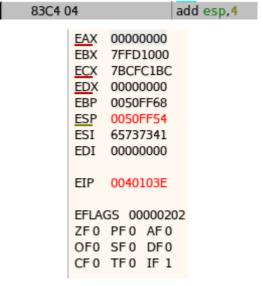




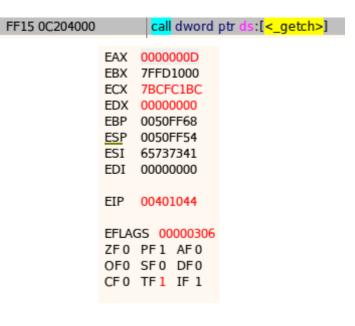
Кладет в стек значение из ячейки с адресом 40302А



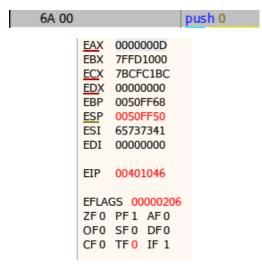
Вызов puts



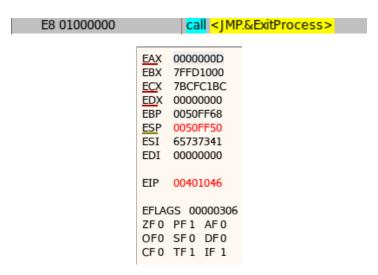
Вызов puts



Вызов getch



Кладет в стек 0



Вызывает вызод из программы

Вывод: в ходе выполнения л.р. я получил навыки создания простейших ассемблерных программ с использованием пакета masm32 и научиться пользоваться отладчиком x32dbg.