



workshop aplikasi teknologi informasi

Proyek Akhir Facebook API

– Yufi Eko Firmansyah



Proyek Akhir FB API

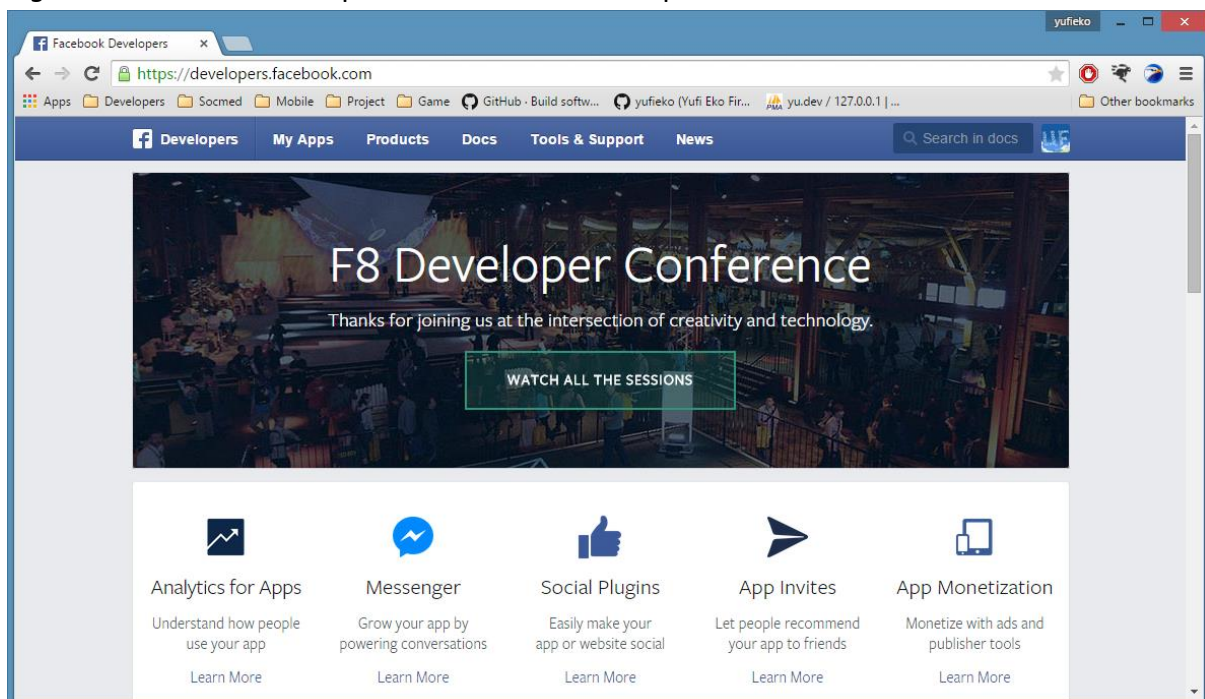
Yang Disiapkan :

- ❖ Akun Facebook
- ❖ Facebook SDK untuk PHP ([link](#))
- ❖ XAMPP atau aplikasi sejenis (*web server bundle*)
- ❖ Text Editor (Notepad/++, Sublime dsb.)
- ❖ Bootstrap Image Gallery
- ❖ Koneksi internet

Langkah-Langkah :

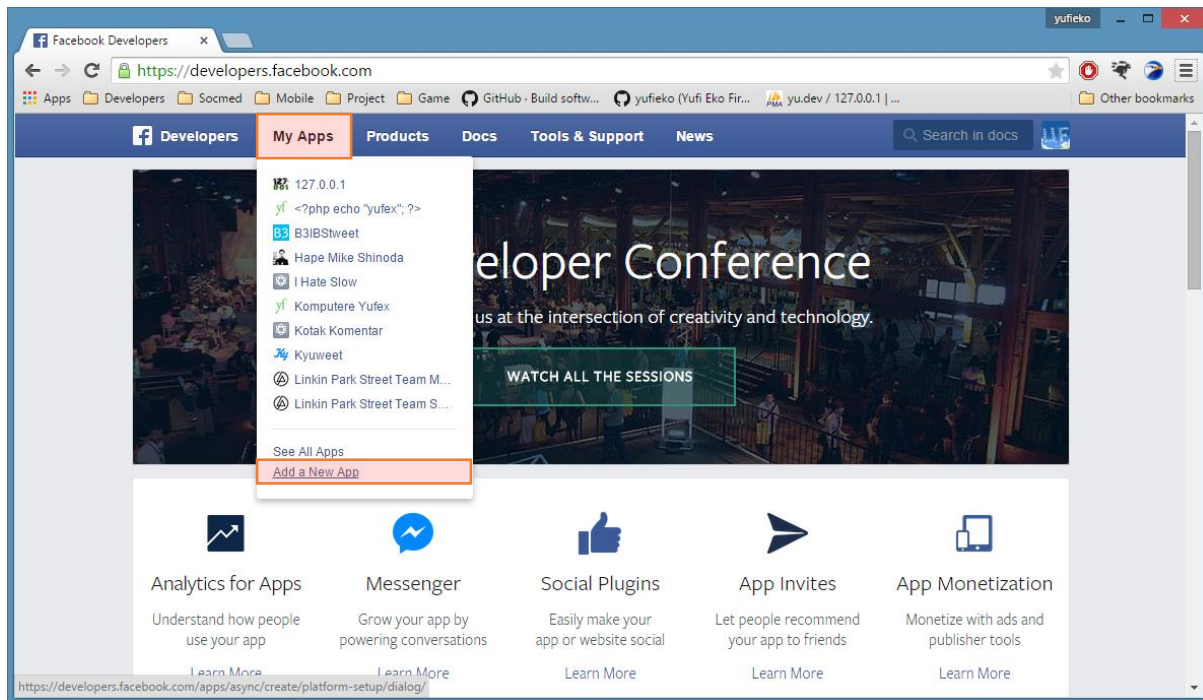
Berikut ini adalah langkah – langkah yang harus dilakukan untuk membuat aplikasi berbasis *website* menggunakan Facebook API, yang kali ini adalah untuk mendapatkan foto dari pengguna.

Pertama, pastikan sudah mempunyai aplikasi Facebook, jika belum masuk ke alamat <http://developers.facebook.com> (Facebook Developers), tampilannya seperti Gambar 1 di bawah jika sebelumnya sudah *login* di Facebook. Jika belum maka akan diarahkan ke halaman *login* untuk masuk dan dapat memulai membuat aplikasi.



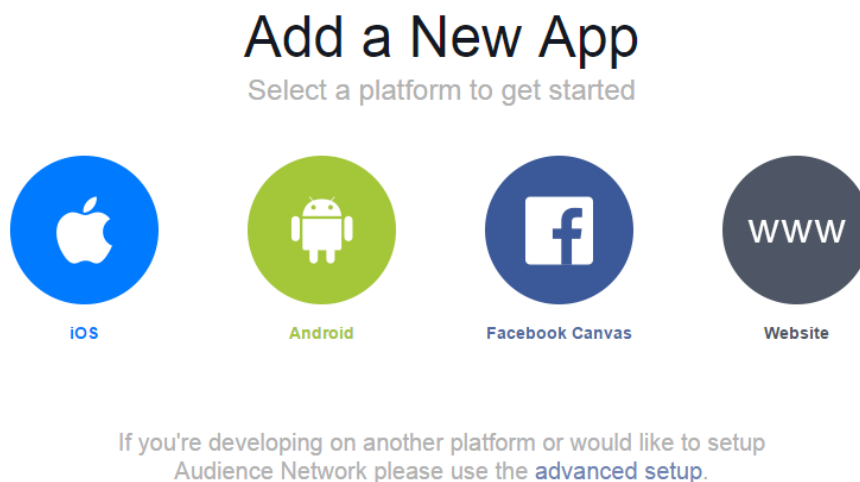
Gambar 1 Halaman depan Facebook Developers

Setelah itu arahkan kursor ke bagian *navbar* ke menu My Apps, maka akan muncul *dropdown* daftar aplikasi Anda (jika ada), lalu langsung klik *Add a New App* (Gambar 2)



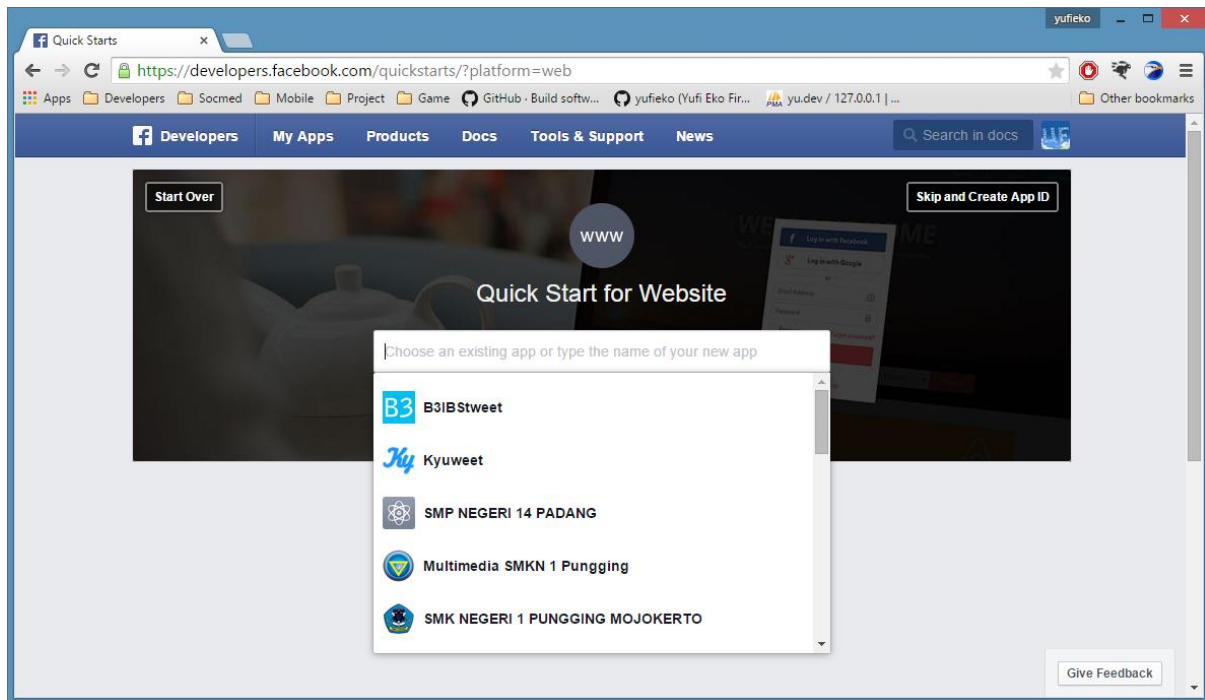
Gambar 2 Menu Add a New App

Setelah itu Anda akan diberikan 4 buah pilihan *platform* untuk aplikasi baru yang akan dibuat, yaitu iOS, Android, Facebook Canvas atau Website, di sini Anda memilih Website. Klik ikon Website.

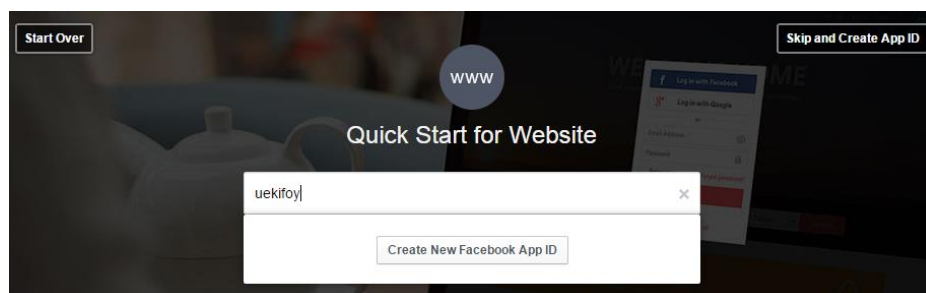


Gambar 3 Pilihan Platform

Anda akan dialihkan ke halaman *Quick Start for Website*, isikan nama aplikasi Anda atau juga bisa memilih aplikasi yang telah dibuat sebelumnya. Di sini dicontohkan kita memberikan nama “*uekifoy*”. Lalu klik tombol *Create New Facebook App ID*, untuk memproses ke langkah selanjutnya.

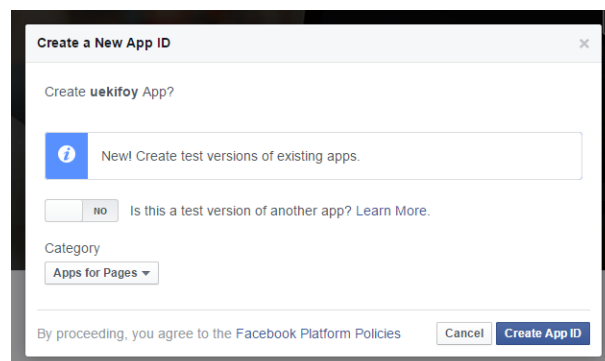


Gambar 4 Halaman Quick Start for Website



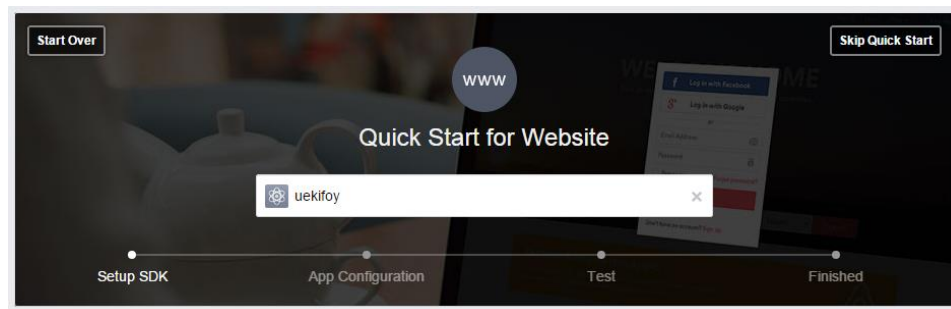
Gambar 5 Memasukkan Nama Aplikasi Baru

Proses selanjutnya adalah akan muncul modal dialog *Create a New App ID* dengan beberapa opsi yang dapat ditentukan seperti apakah aplikasi baru ini dibuat untuk versi percobaan dari aplikasi lain, pilihannya Ya atau Tidak. Lalu ada kategori aplikasi. Untuk proses ini, kita pilih Tidak untuk versi percobaan dan *Apps for Pages* untuk kategori. Setelah itu klik tombol *Create App ID*, maka *server* akan memproses permintaan kita dan mengarahkan *Setup Guide*.



Gambar 6 Modal Create a New App ID

Pada *Setup Guide* ini ada 3 tahapan yaitu *Setup SDK*, *App Configuration* dan *Test*. Namun karena nanti metode yang kita gunakan berbeda dengan yang disarankan di *Setup Guide* maka ada beberapa tahapan yang kita lewati.



Gambar 7 Tahapan Quick Start for Website

Untuk melakukan konfigurasi menggunakan Facebook SDK versi Javascript kita lewati karena kita menggunakan SDK untuk PHP.



Setup the Facebook SDK for JavaScript

The following snippet of code will give the basic version of the SDK where the options are set to their most common defaults. You should insert it directly after the opening `<body>` tag on each page you want to load it:

```
<script>
window.fbAsyncInit = function() {
  FB.init({
    appId      : '841753505904139',
    xfbml      : true,
    version    : 'v2.3'
  });
};

(function(d, s, id){
  var js, fjs = d.getElementsByTagName(s)[0];
  if (d.getElementById(id)) {return;}
  js = d.createElement(s); js.id = id;
  js.src = "//connect.facebook.net/en_US/sdk.js";
  fjs.parentNode.insertBefore(js, fjs);
}(document, 'script', 'facebook-jssdk'));
</script>
```

Gambar 8 Contoh Penggunaan Facebook SDK untuk Javascript

Lalu untuk alamat *website* aplikasi kita untuk saat ini boleh belum dalam keadaan benar-benar ada, contohnya untuk alamat uekifoy.dev merupakan *virtual host* yang dibuat di komputer lokal saya. Bisa juga Anda isikan localhost dan sebagainya, karena ini hanya untuk proses *development*, harus diisi dengan alamat *website* asli jika kita ingin mem-*publish* aplikasi kita untuk digunakan secara umum.

Tell us about your website

Site URL

Mobile Site URL

Next

Gambar 9 URL Aplikasi

Uji coba integrasi Facebook ini juga kita lewati, langsung ke tahap selanjutnya yaitu masuk ke *Developer Dashboard*.

Test your Facebook Integration

Now that you've got the SDK setup, you can use it to perform a few common tasks. [Social Plugins](#) such as the [Like Button](#) and [Comments Plugin](#) can be inserted into HTML pages using the JavaScript SDK.

Let's try adding a Like button, just copy and paste the line of code below anywhere inside the `<body>` of your page:


```
<div
  class="fb-like"
  data-share="true"
  data-width="450"
  data-show-faces="true">
</div>
```

Reload your page, and you should see a Like button on it.

Gambar 10 Contoh Uji coba Integrasi Facebook dengan Tombol Like


Next Steps

Congratulations! You have added the Facebook SDK to your project. You are now in the next stage in integrating your app with Facebook. What do you want to do next? [Skip to Developer Dashboard](#) or [Documentation](#)




Share

Add the share dialog to let people share your content with their friends.




Login

Add Facebook Login to let people quickly and easily login to your app.



Social Plugins

See what your Facebook friends have liked, shared, or commented on across the Web.

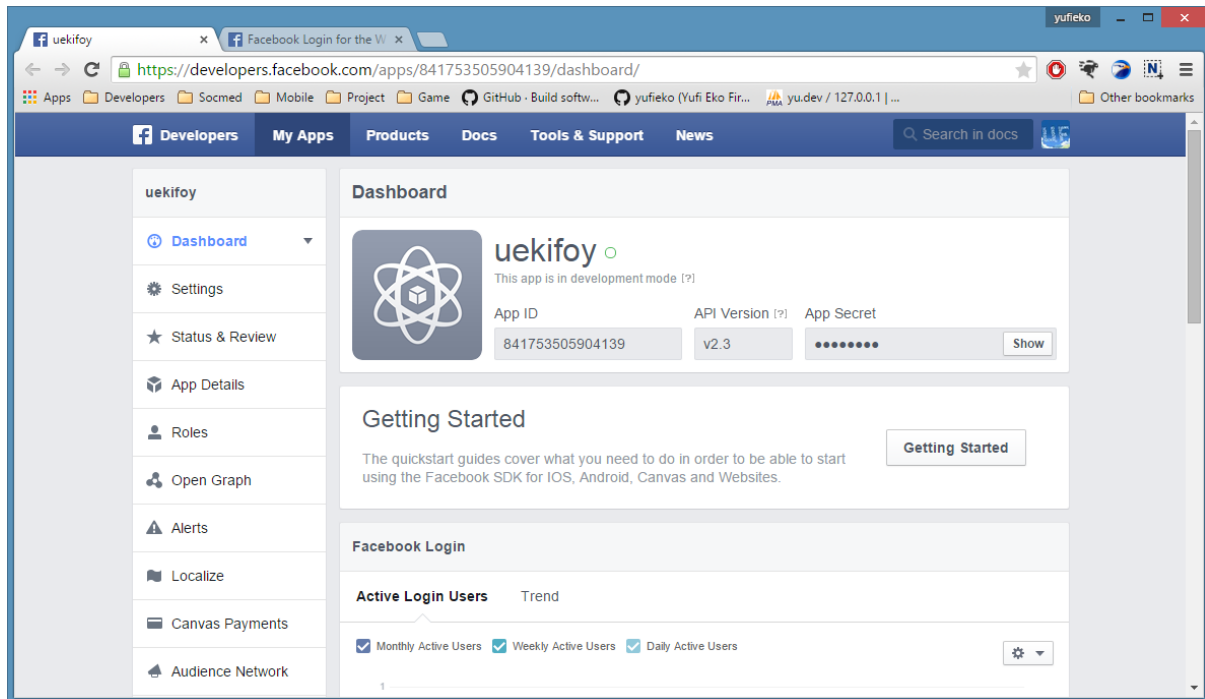


Ads

Grow your app with Mobile App Ads.

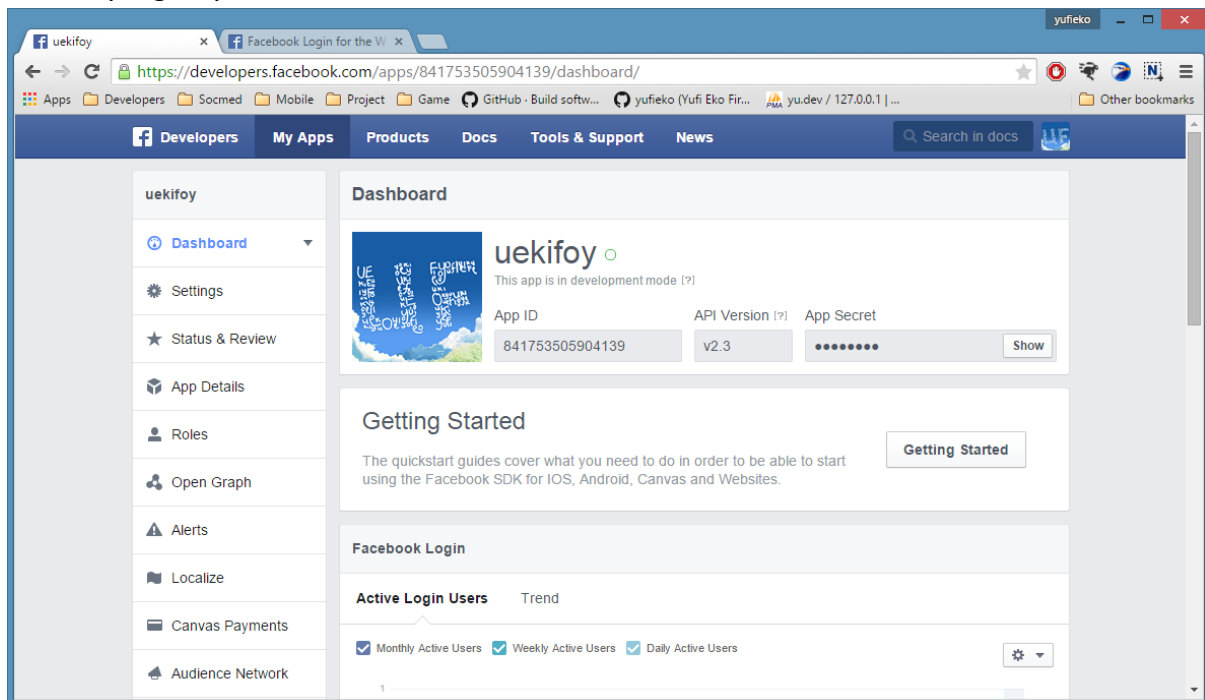
Gambar 11 Tahap Selanjutnya, Developer Dashboard

Setelah masuk ke halaman *Application Dashboard*, Anda akan diberikan beberapa informasi umum tentang aplikasi milik Anda, seperti nama, *App ID*, versi API yang digunakan, *App Secret ID*, *Active Login User*, *API Stats* dan masih banyak lagi. Tentunya Anda juga dapat mengubah informasi-informasi mengenai aplikasi Anda ini, salah satu misalnya adalah ikon aplikasi.



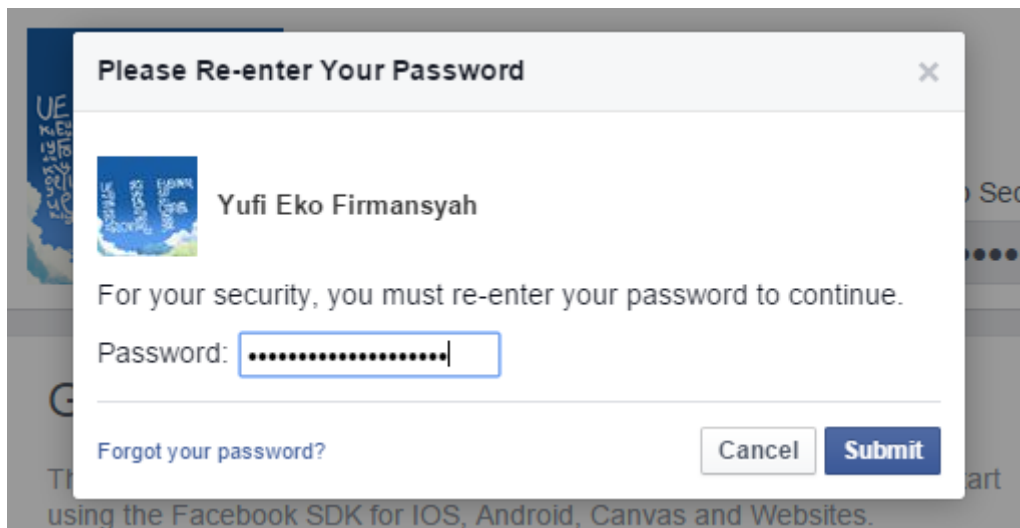
Gambar 12 Tampilan Awal Application Dashboard sebelum Perubahan

Untuk mengubah ikon bisa dilakukan di bagian App Details, namun untuk diketahui Facebook sangat ketat dalam hal menerima foto yang akan diunggah seperti harus sesuai dengan ukuran yang disyaratkan oleh Facebook.



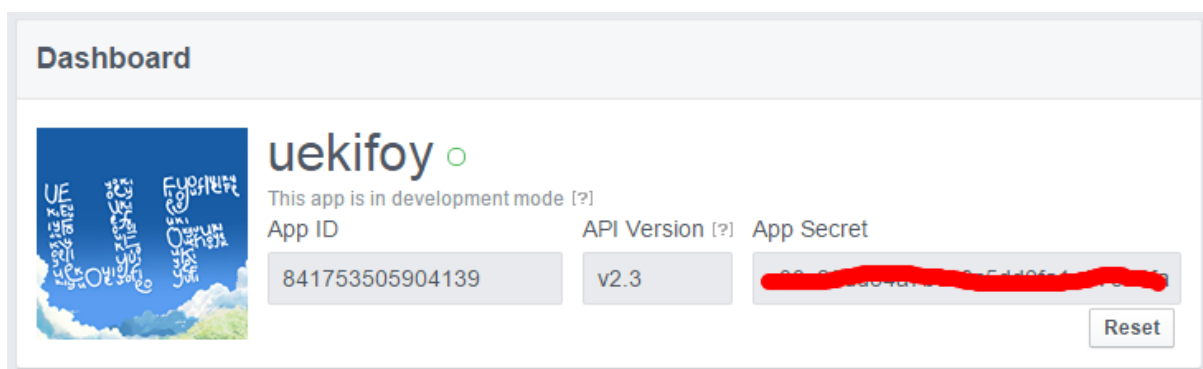
Gambar 13 Tampilan Application Dashboard dengan Informasi yang telah diubah

Untuk membuat fitur *Login with Facebook* berhasil tentunya kita harus melakukan permintaan untuk mengakses akun Facebook seseorang menggunakan aplikasi kita. Nah, agar aplikasi kita diakui permintaannya oleh Facebook, kita harus memberikan informasi yang dikenali oleh Facebook yakni dalam bentuk *App ID* dan *App Secret ID*. Kedua informasi ini nanti digunakan sebagai pengenalan keaslian aplikasi kita. Tanpa keduanya kita tidak akan bisa mengakses ataupun mendapatkan informasi dari akun yang *login* menggunakan Facebook di *website* kita.



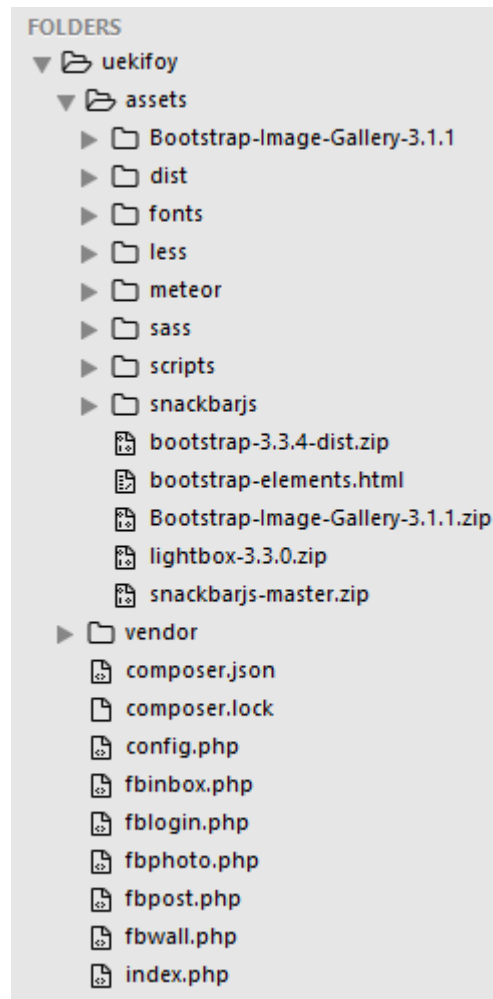
Gambar 15 Memasukkan Password untuk Melihat App Secret ID

Untuk melihat *App Secret ID*, Anda harus memasukkan *password* akun Facebook milik Anda (gambar 15). Jika sudah, maka *App Secret ID* dapat dilihat dan digunakan (gambar 16). *App Secret ID* ini juga dapat di-*reset* atau istilah bahasa Indonesianya diatur lagi, tentunya secara acak oleh Facebook.



Gambar 16 App Secret ID terbuka dan dapat digunakan

Setelah mengantongi *App ID* dan *App Secret ID*, sekarang kita beralih ke bagian pembuatan aplikasi untuk mengambil foto dari akun Facebook kita. Silakan siapkan Facebook SDK untuk PHP, desain untuk tampilan *website*, koneksi internet Anda dan perlengkapan lain yang ada di awal. Untuk struktur direktori contoh aplikasi ini sebagai berikut :



Gambar 17 Struktur Direktori Aplikasi

Untuk inti kodenya ada pada index.php, config.php, fblogin.php, fbinbox.php, fbpost.php, fbwall.php dan fbphoto.php, yang isinya bisa Anda lihat di GitHub saya :

<https://github.com/yufieko/facebook-api>

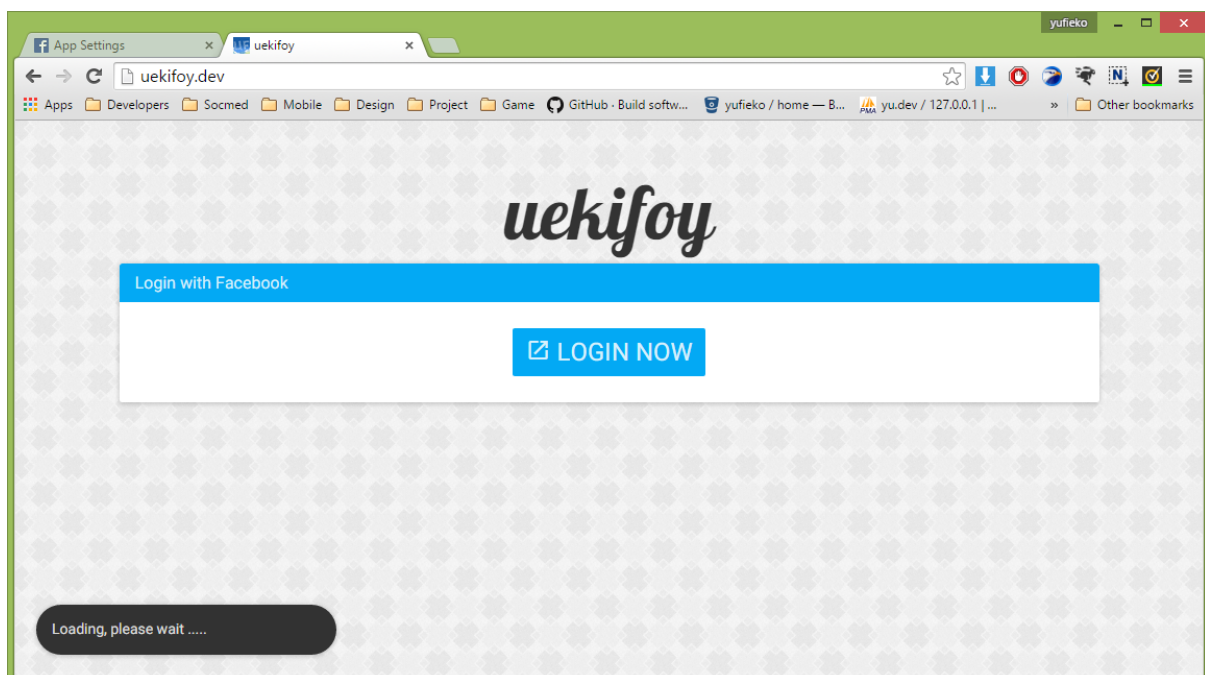
Index.php digunakan untuk tampilan awal, melakukan permintaan data, dan tempat hasil dari prosesnya, seperti *login* dan lainnya, sedangkan , fblogin.php, fbinbox.php, fbpost.php, fbwall.php dan fbphoto.php merupakan file yang digunakan sebagai *callback* dari Facebook. Untuk APP ID dan APP SECRET ID ganti dengan milik aplikasi Anda. Ada dua cara sebenarnya untuk menambahkan perizinan mengakses informasi dari akun Facebook, pertama lewat bagian Status & Review di Facebook Developer atau langsung lewat *login url* yang dihasilkan dengan penambahan *permission scope* seperti yang tertulis pada bagian index.php. untuk di sini menggunakan *login url* yang sudah ditambahi tersebut.

Dan berikut hasil tampilan awal sebelum melakukan proses *login*



Gambar 18 Halaman Awal Aplikasi

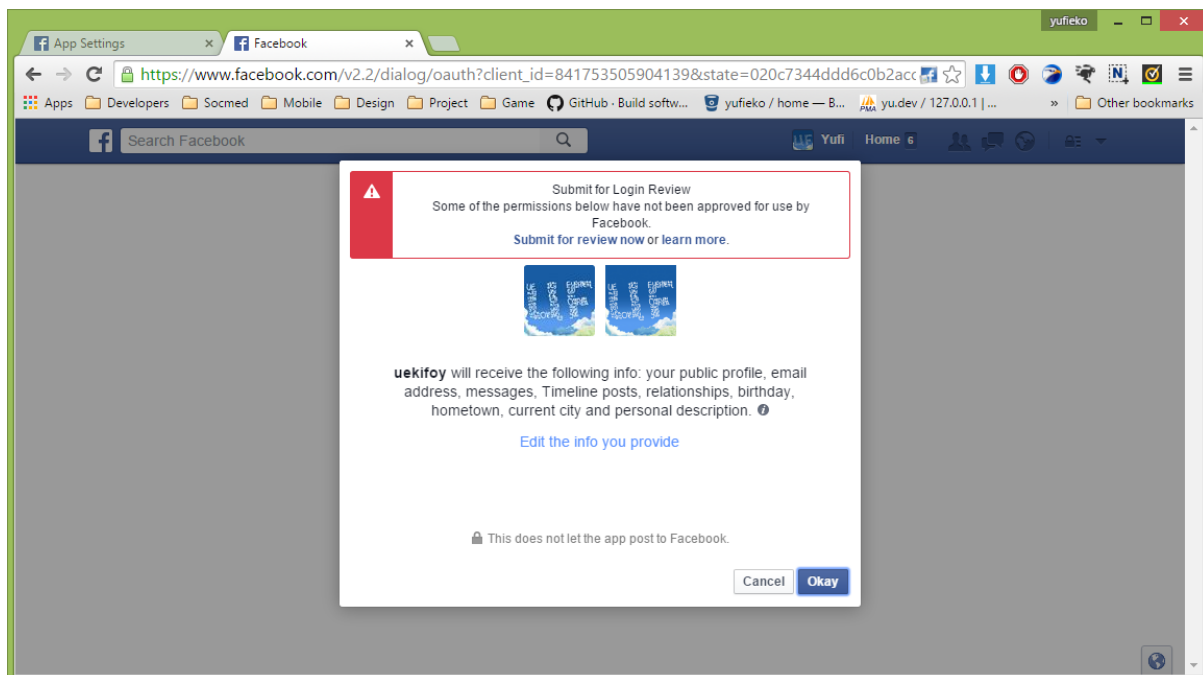
Terdapat satu buah tombol *login* untuk memulai proses *login* menggunakan akun Facebook. Bila diklik akan muncul *toast* di bagian pojok kiri bawah yang menandakan proses sedang berjalan, setelah beberapa detik akan diarahkan ke halaman baru yaitu halaman perizinan aplikasi (*permissions*).



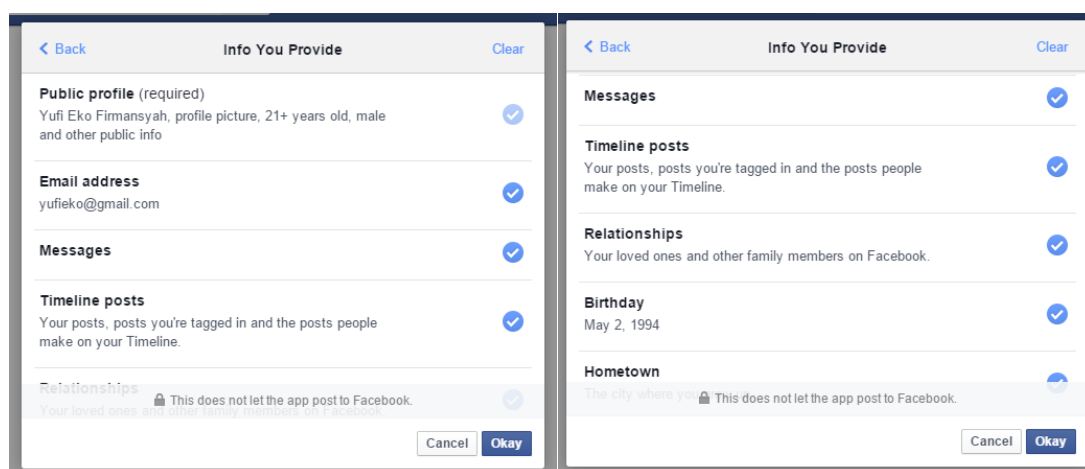
Gambar 19 Toast menandakan Proses Login berjalan

Akan muncul *pop up dialog* yang berisi perizinan dari aplikasi untuk mengakses informasi tertentu. Di sini pengguna dapat menerima semua permintaan aplikasi atau dapat memilah mana perizinan yang diterima. Adanya tanda peringatan pada gambar di bawah dikarenakan

aplikasi meminta perizinan khusus yang sebenarnya membutuhkan *review* dari Facebook untuk dapat digunakan, karena aplikasi ini masih dalam proses *Development* perizinan khusus tersebut dapat digunakan. Namun terbatas pada *Administrator, Developer, Tester* dan *Insight User*.

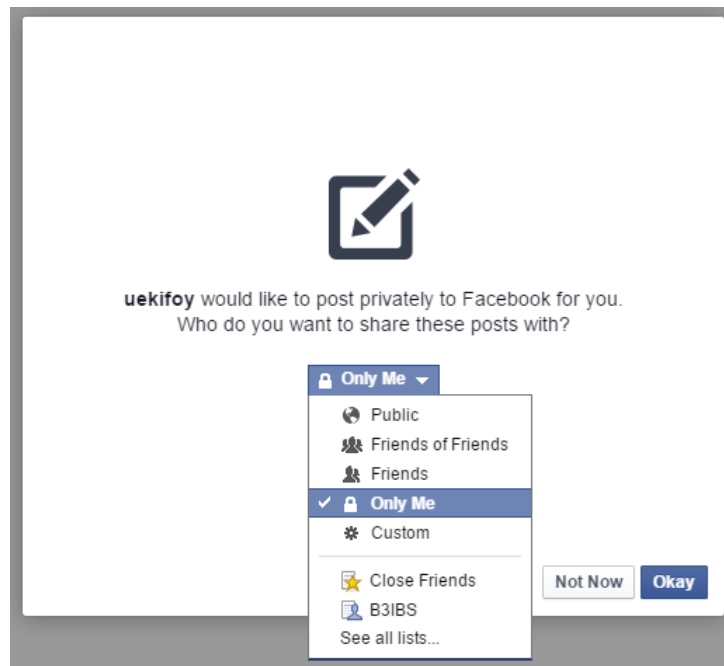


Gambar 20 Pop Up Permintaan Perizinan Aplikasi



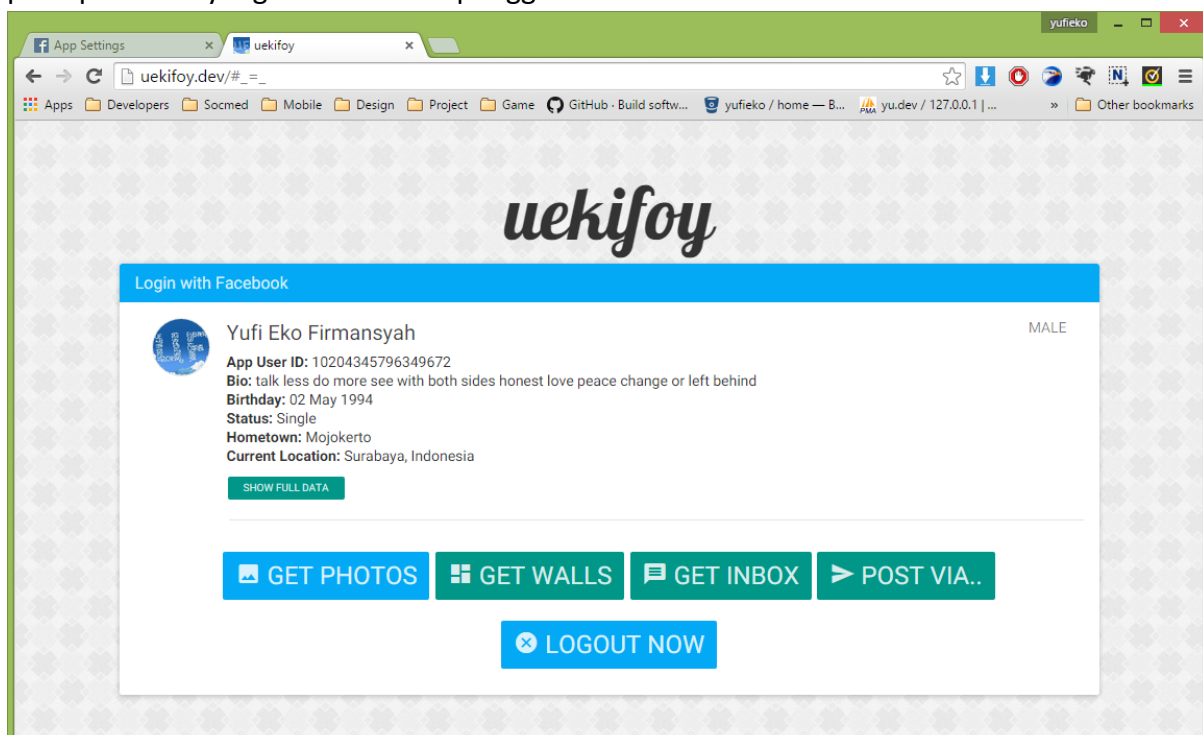
Gambar 21 Detail Informasi Perizinan

Karena sebelumnya pada aplikasi ini diberikan fitur bisa melakukan *Post* jika berhasil *login*, maka akan muncul juga pengaturan visibilitas konten yang dibagikan, apakah publik, hanya untuk teman, teman dari teman, hanya untuk pribadi dan seterusnya.



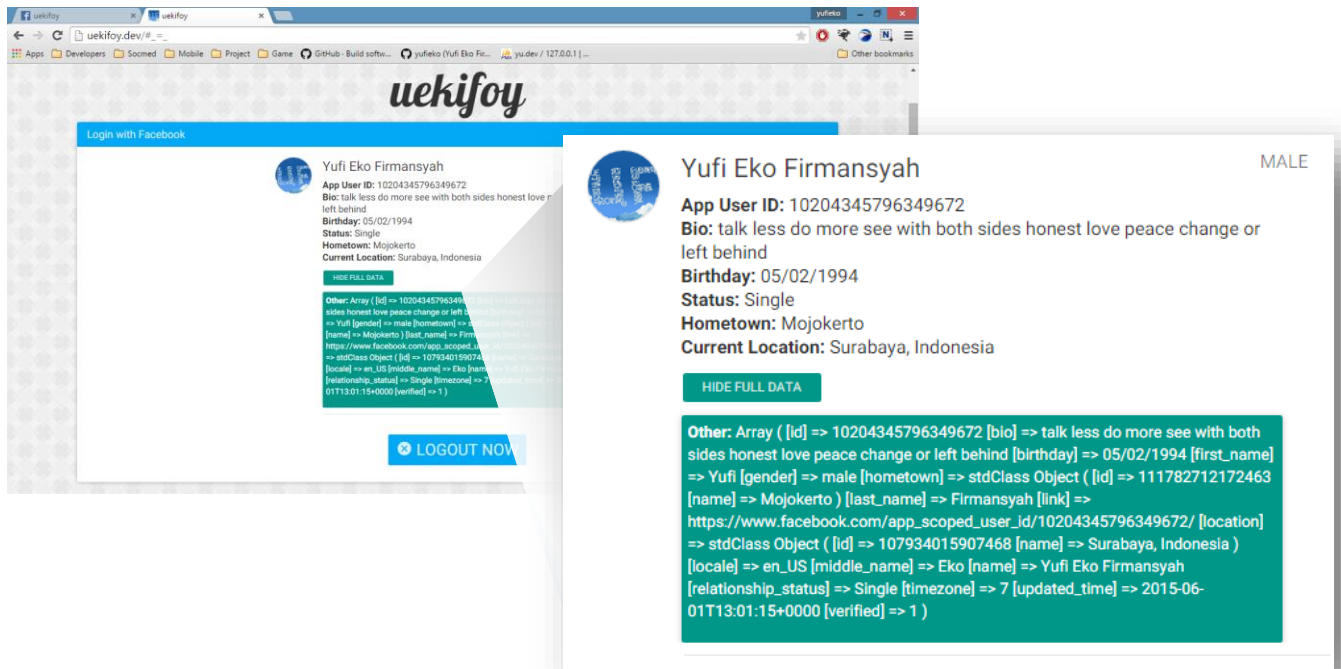
Gambar 22 Pengaturan Visibilitas Konten

Dan berikut hasil yang didapat pada halaman utama *website* aplikasi ini. Menampilkan data informasi dari pengguna yang melakukan *login*. Datanya seperti nama lengkap, jenis kelamin, app user di, biografi singkat, tanggal lahir, status dan masih banyak yang lainnya, bergantung pada perizinan yang diterima oleh pengguna.



Gambar 233 Halaman Utama dengan Data Pengguna

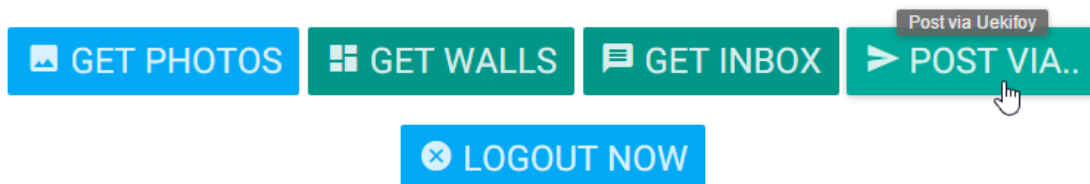
Selain itu juga ada tombol *logout* untuk mengakhiri sesi pengguna di aplikasi ini.



Gambar 244 Data Lengkap Pengguna

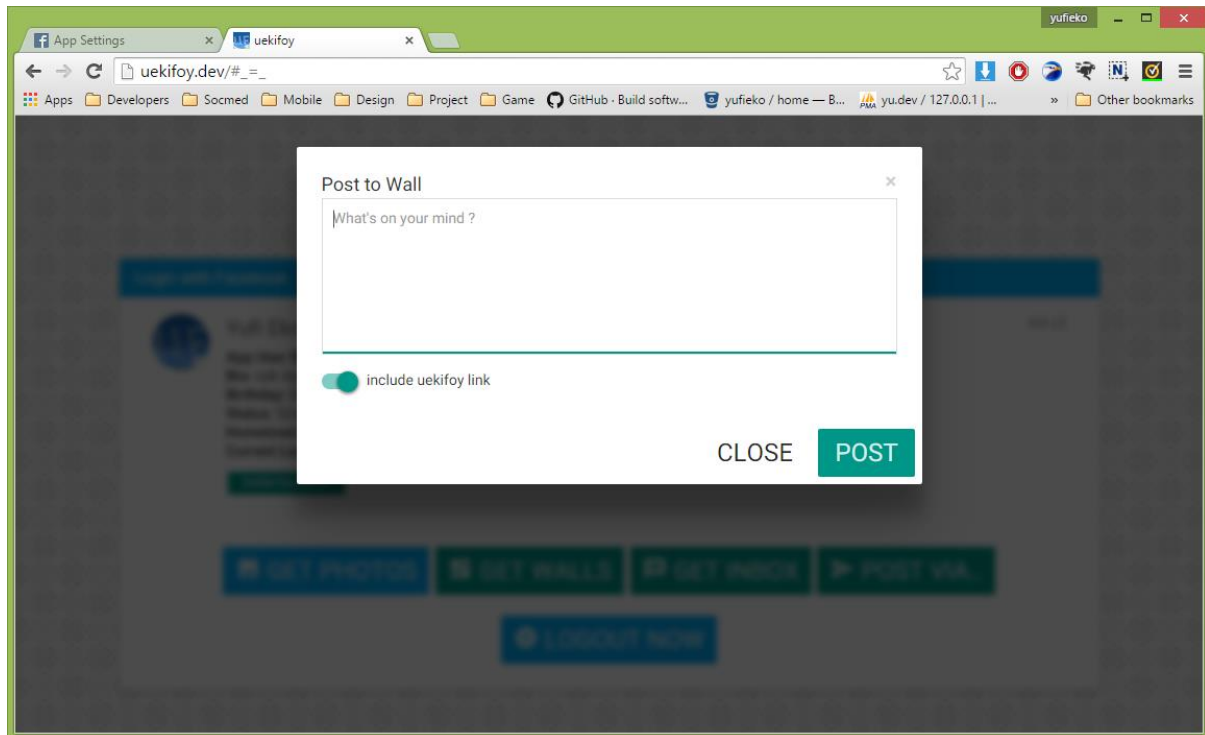
Selain fitur mengambil data profil pengguna, ada juga fitur untuk mendapatkan foto, membaca *wall*, membaca pesan (*inbox*), dan melakukan *post*.

Untuk fitur *post* caranya, klik tombol “Post via”.



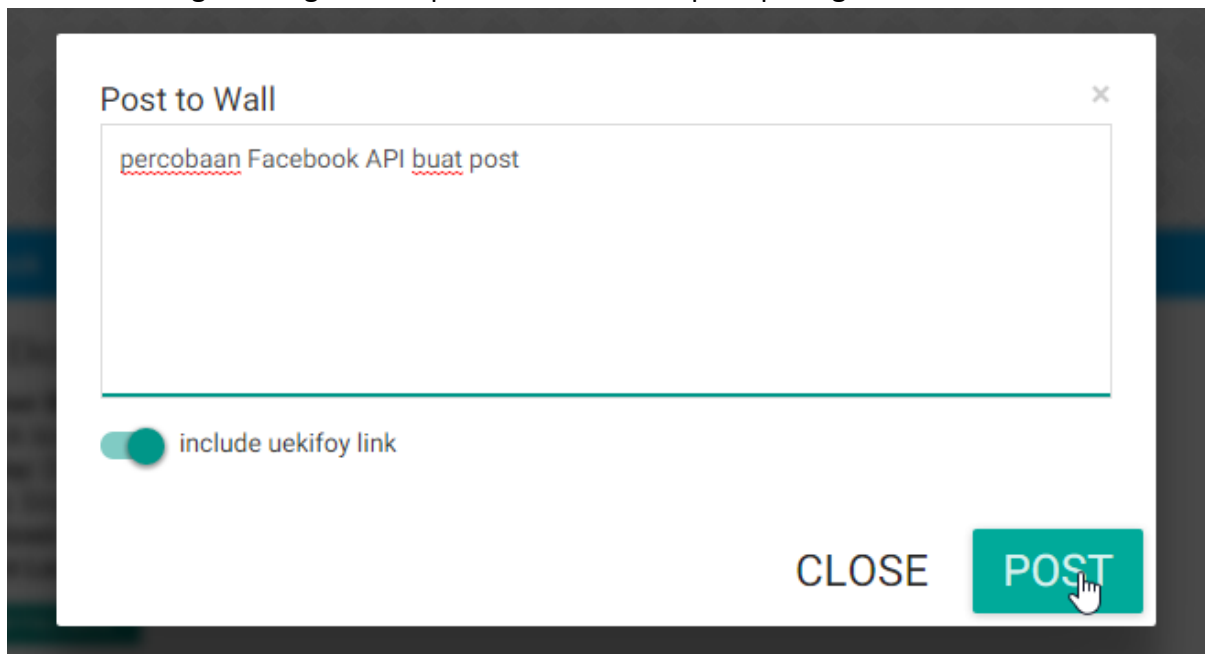
Gambar 255 Tombol Post Via

Maka akan muncul modal dialog seperti ini :



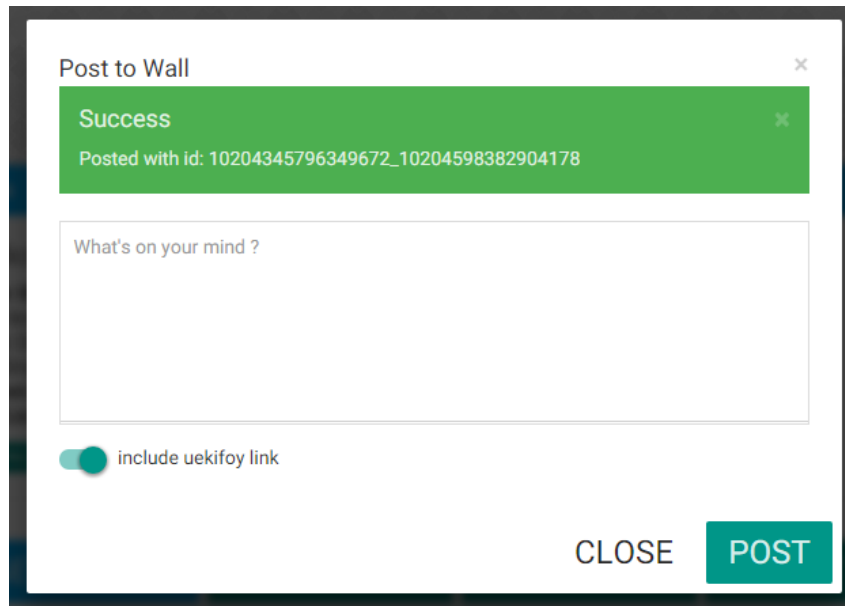
Gambar 266 Form Post

Terdapat dua elemen pada form *Post*, yaitu isi dan *link*. Untuk *link* berisi URL aplikasi ini. Kita coba dulu dengan mengaktifkan penambahan *link* seperti pada gambar di bawah berikut :



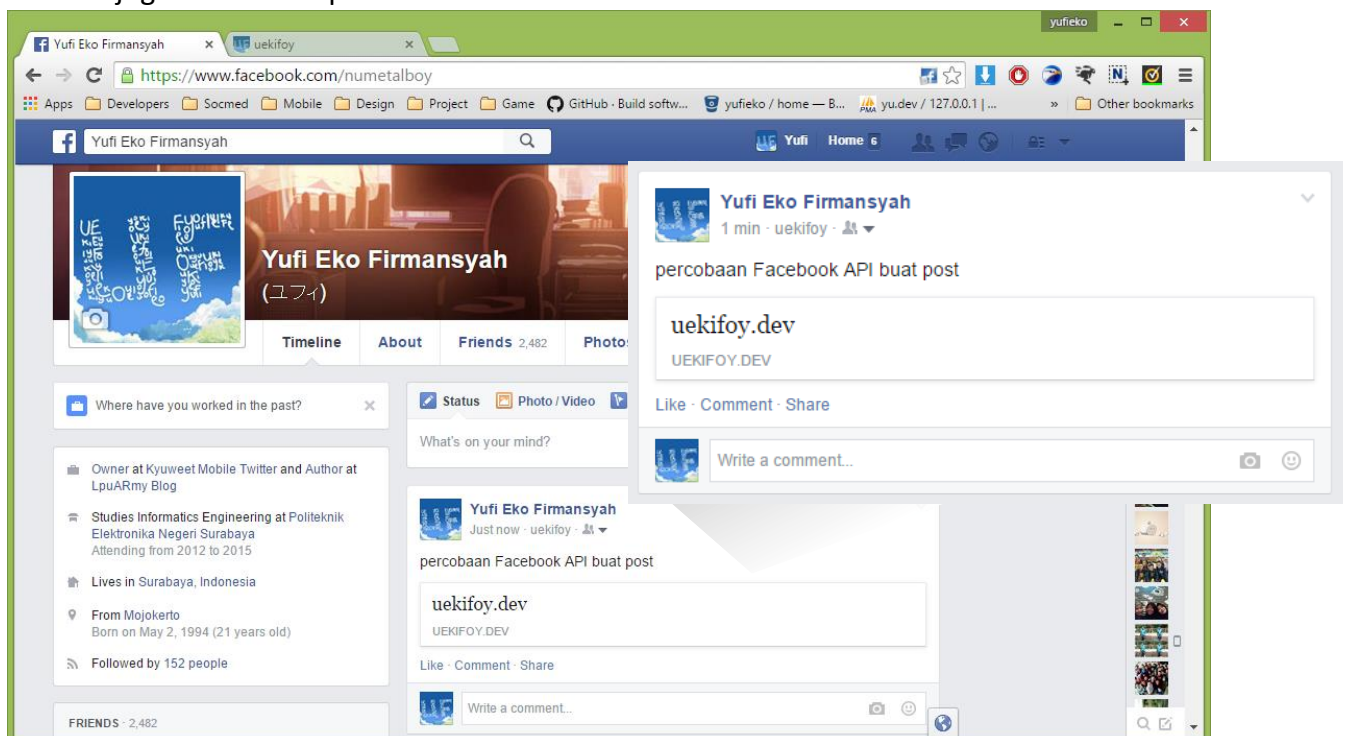
Gambar 277 Form Post dengan Isi

Lalu, klik POST, jika berhasil akan muncul notifikasi seperti berikut:



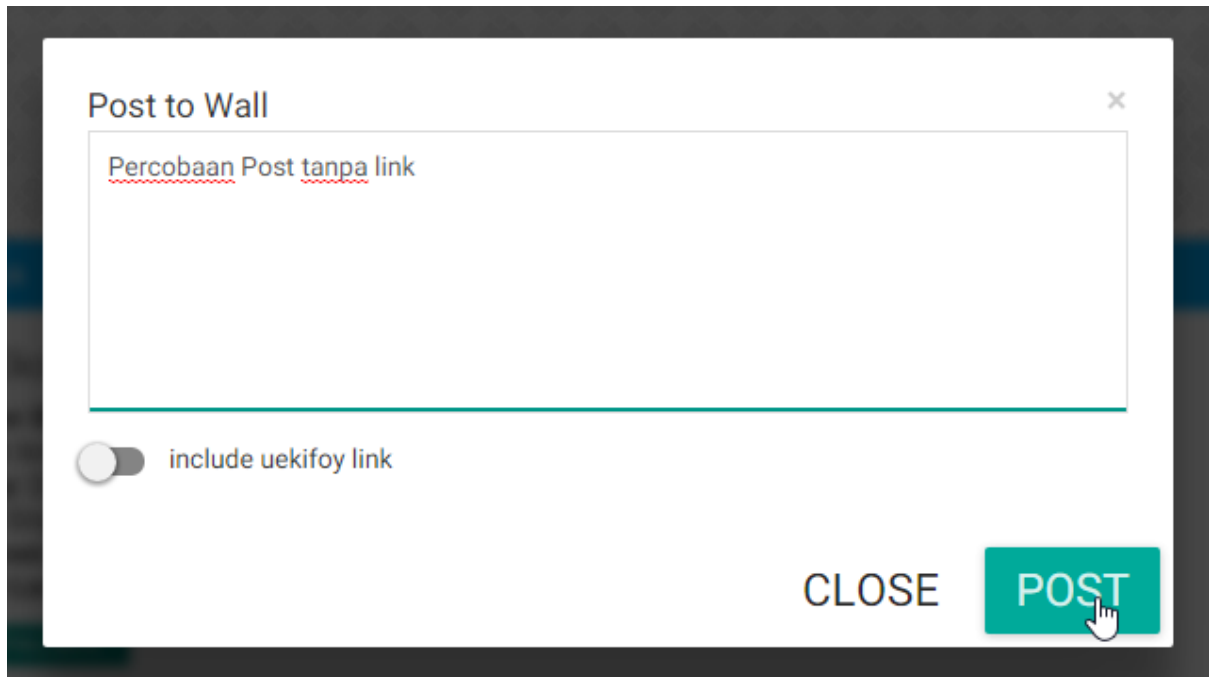
Gambar 288 Pesan Sukses membuat Post baru

Kita cek juga di halaman profil di Facebook.



Gambar 299 Hasil Percobaan Post pertama

Sekarang kita coba tidak menyertakan *link*, hanya teks saja.



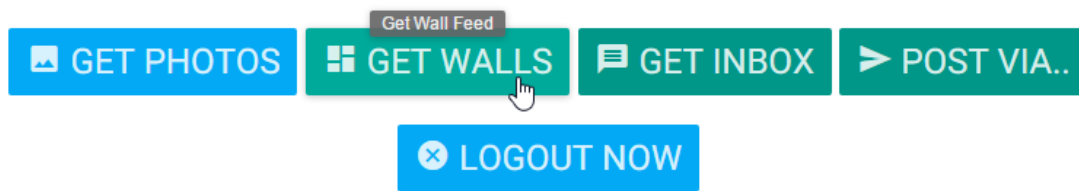
Gambar 30 Form Post tanpa menyertakan link

Submit, dan sekarang lihat hasilnya di Facebook.



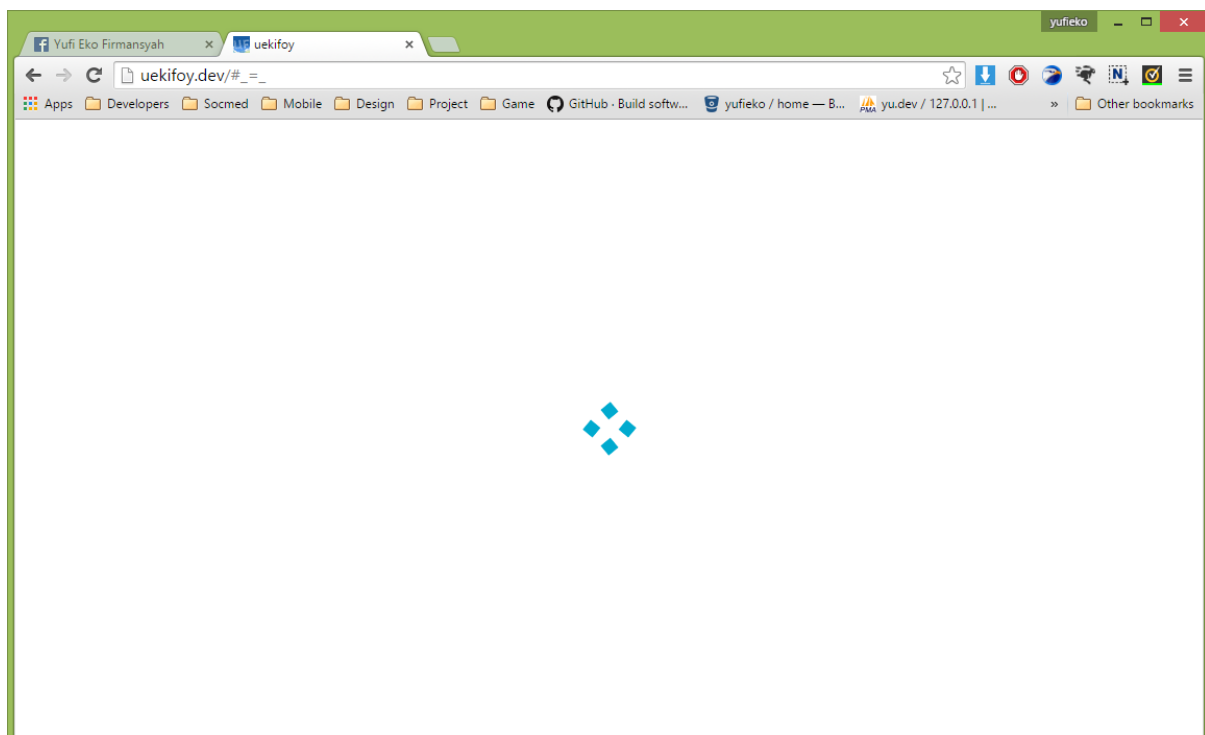
Gambar 31 Hasil Percobaan Post pertama dan kedua

Lalu untuk fitur selanjutnya adalah membaca *wall*, klik tombol “Get Walls”.



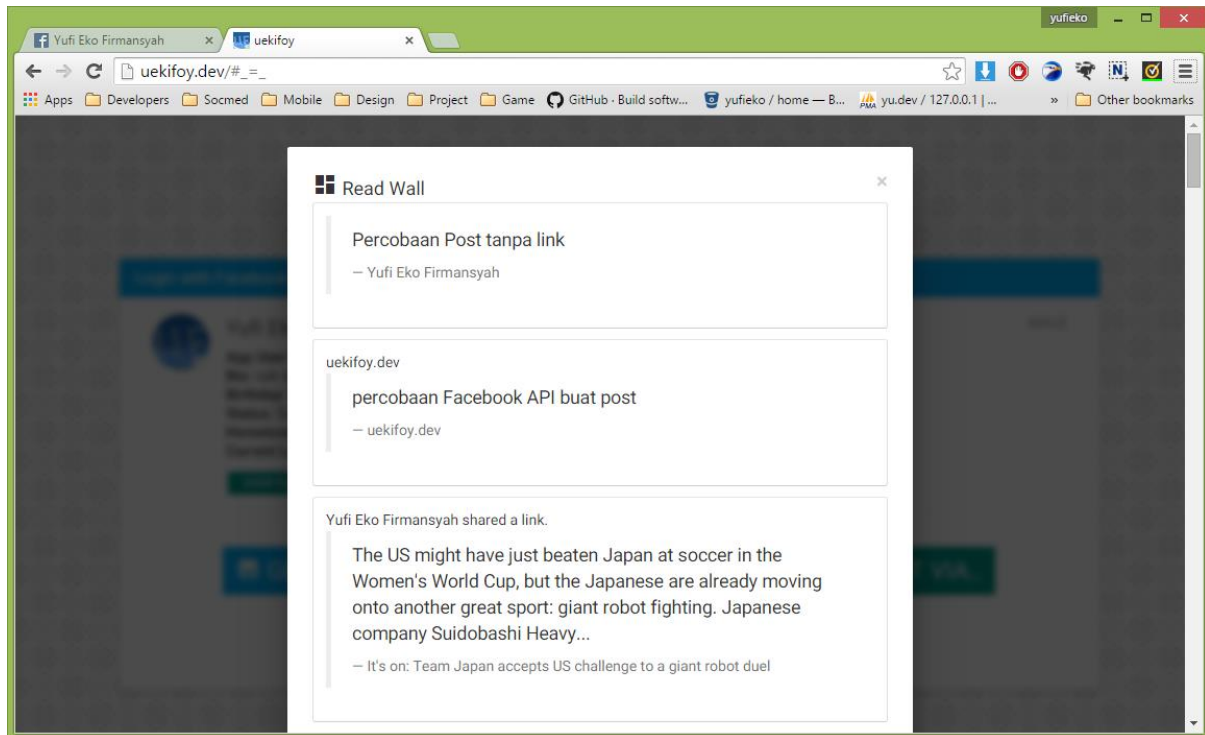
Gambar 32 Tombol Get Walls

Akan muncul terlebih dahulu *loading*, selama masih berjalan aplikasi ini mengambil data dari Facebook.

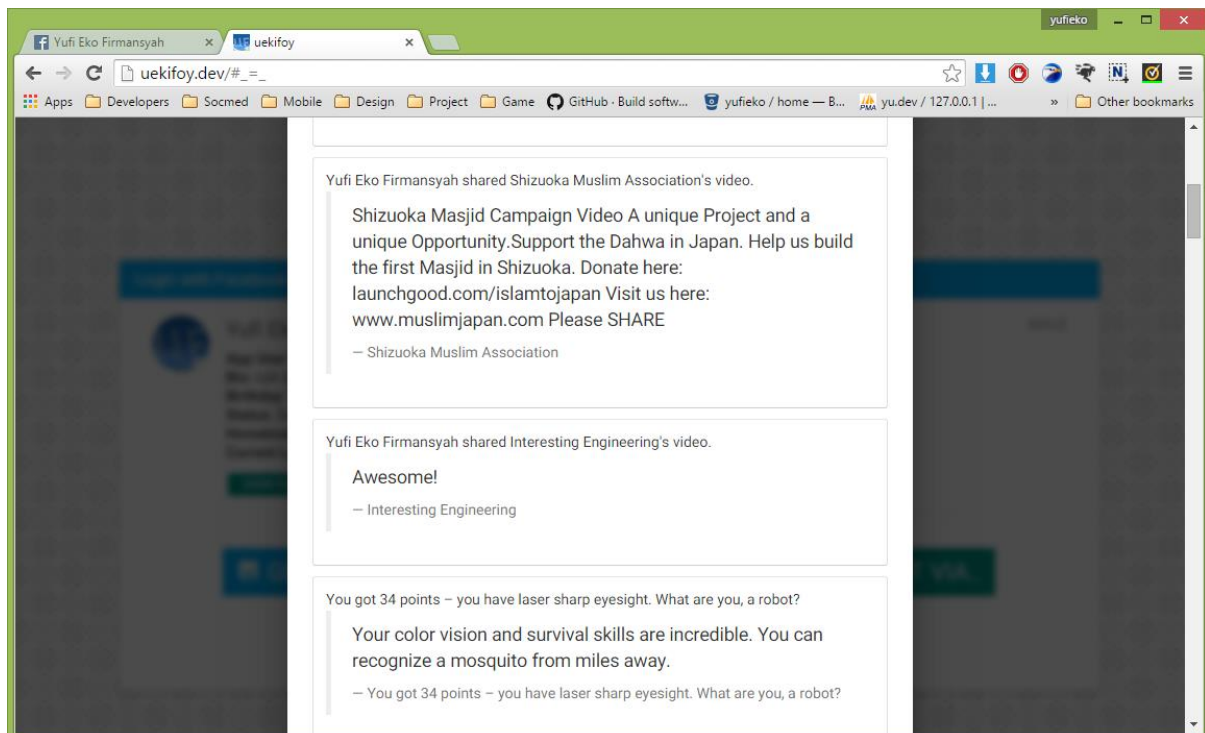


Gambar 33 Loading

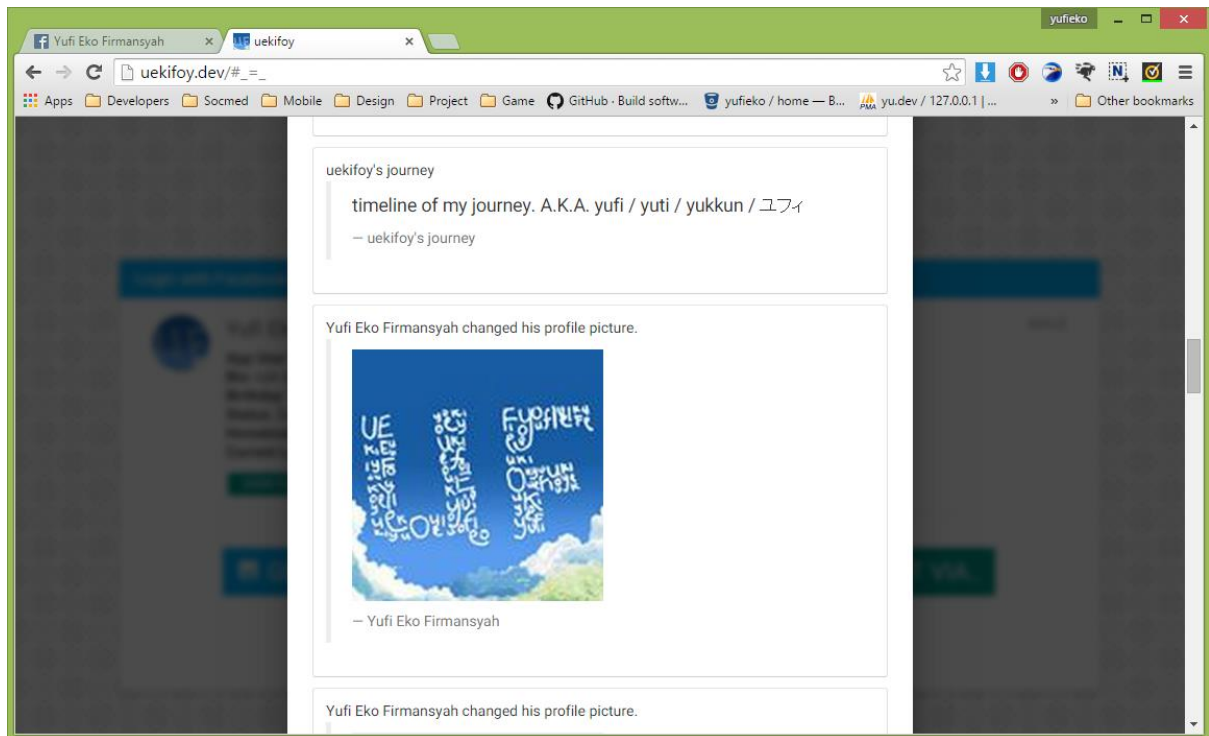
Dan setelah muncul, data dapat dilihat dengan tampilan seperti berikut:



Gambar 34 Read Wall

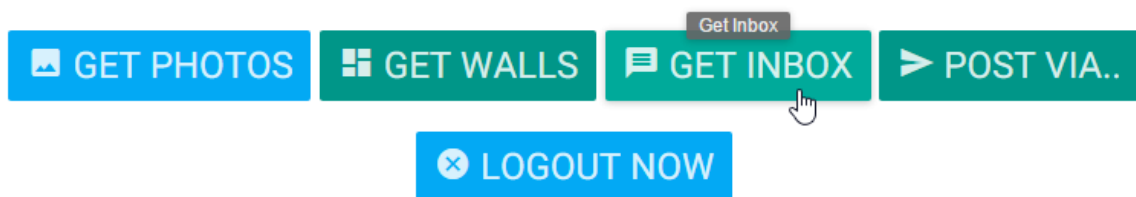


Gambar 35 Read Wall



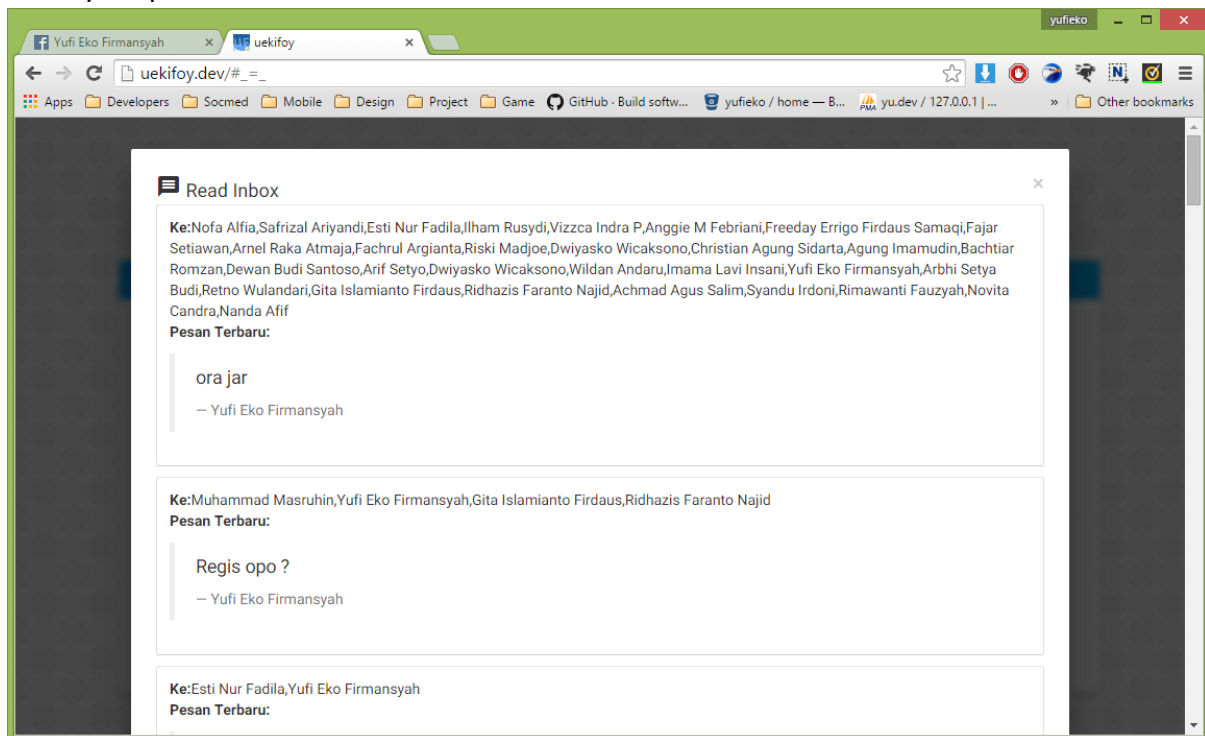
Gambar 36 Read Wall

Fitur selanjutnya adalah membaca pesan

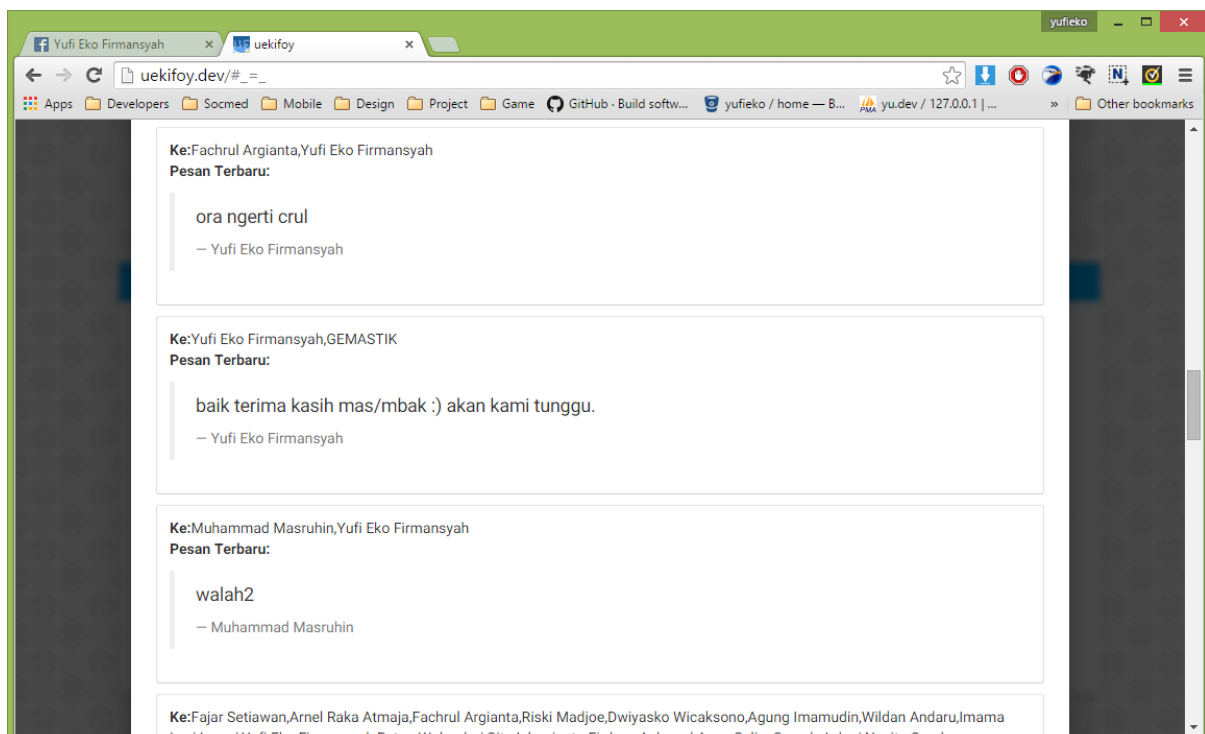


Gambar 37 Tombol Get Inbox

Sama halnya dengan membaca *wall* akan muncul terlebih dahulu *loading*. Dan ketika selesai hasilnya seperti ini :

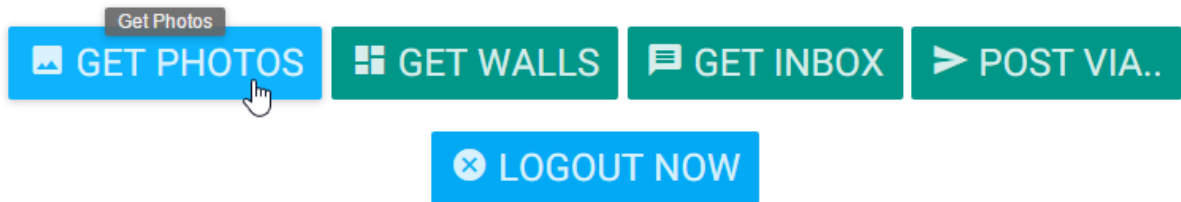


Gambar 38 Read Inbox

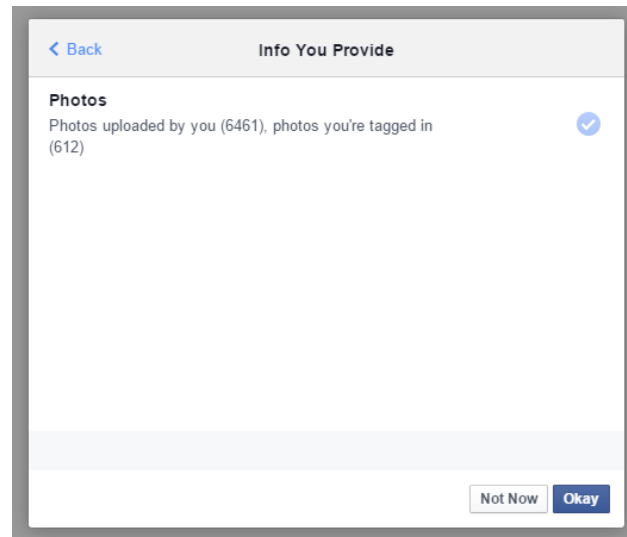


Gambar 39 Read Inbox

Lalu fitur terakhir untuk mengambil foto. ketika menekan tombol “Get Photos” akan dialihkan terlebih dahulu ke Facebook untuk meminta perizinan akses foto.

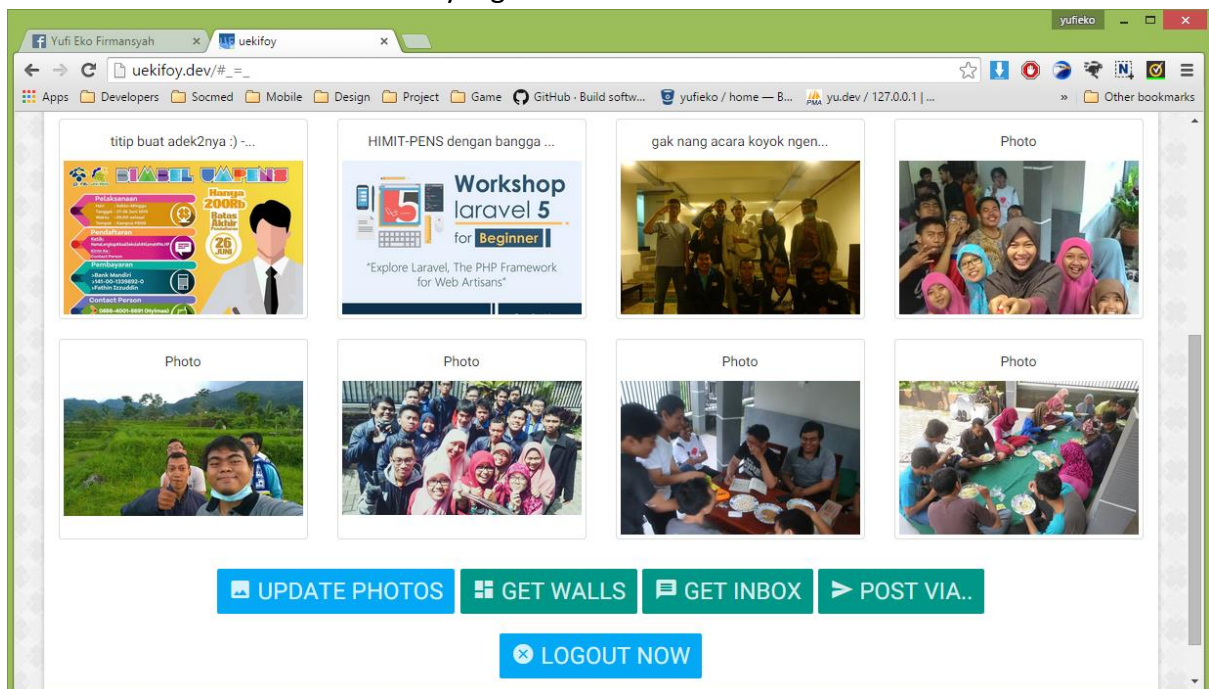


Gambar 40 Tombol Get Photos



Gambar 41 Proses Permintaan izin mengakses foto

Dan berikut hasil yang didapat. Foto yang ditampilkan dibatasi hanya 8 buah. Foto didapat dari album *Your Photos* atau foto yang ditandai ke akun kita.

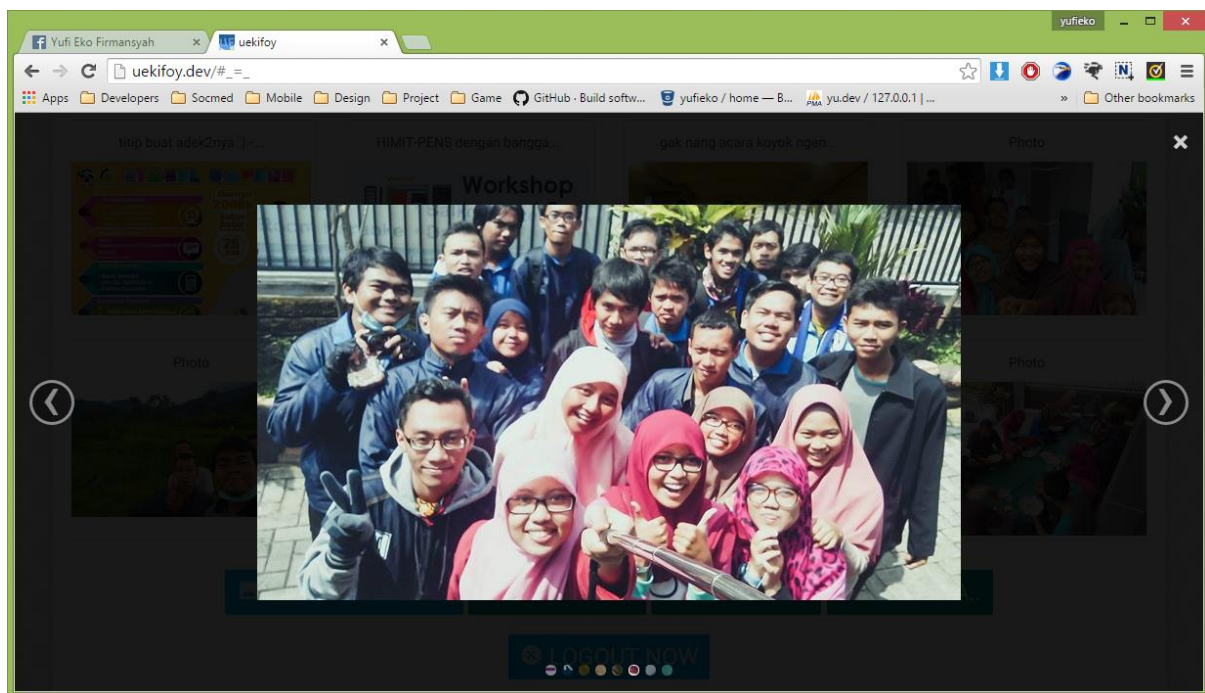


Gambar 42 Daftar Foto yang berhasil diambil

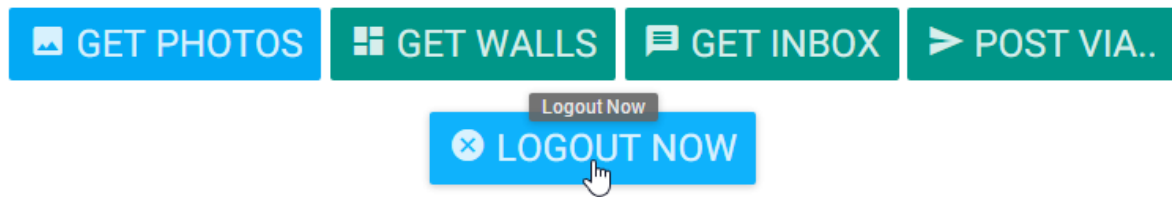
Tampilan *full screen slider*.



Gambar 43 Tampilan Full Screen Slide Foto



Gambar 44 Tampilan Full Screen Slide Foto



Gambar 45 Tombol Logout

Tombol *logout* untuk mengakhiri sesi pengguna dan menghapus data yang disimpan sementara pada *session*.

LIVE DEMO

<http://uekifoy.hol.es/>

alternatif:

<http://yufieko.it.student.pens.ac.id/uekifoy/>

yang ingin jadi tester bisa hubungi saya lewat Facebook maupun email (yufieko@gmail.com)

Referensi

1. *Facebook Developer Documentation* - <https://developers.facebook.com/docs/>
2. *Facebook SDK for PHP* - <https://developers.facebook.com/docs/reference/php/>
3. *Login with Facebook using PHP* - <http://www.krizna.com/general/login-with-facebook-using-php/>
4. *"Get all photos from all albums" Stackoverflow* – <http://stackoverflow.com/questions/9367072/get-all-photos-from-all-albums?rq=1>
5. *And et cetera.*

Created by / Dibuat oleh

Yufi Eko Firmansyah / 3 D3 IT B
Politeknik Elektronika Negeri Surabaya