A - 提示の痛

难度	考点
1	读题

题目分析

本题主要是为了强调提示的重要性,把下面提示里的公式照搬到程序里就行了。

注意:需要判断"库默-艾诺条件"的不是输入的数字,而是"metricolla 函数"的计算结果。再次强调读题要仔细。

```
1 | #include <stdio.h>
3 int main()
4 {
5
       int a, r;
6
     scanf("%d", &a);
7
8
      r = (a \land 114514) >> 2;
      printf("%d\n", r);
       if (((r + 521) \& 1) > 0)
11
12
           printf("I can see the hint");
13
       }
14
      else
15
       {
           printf("HINT!");
16
       }
17
18
19
      return 0;
20 }
```

B - 位运算比大小 (简单版)

难度	考点
2	二进制

题目分析

本题的题意较为直白,同学们只需要根据题目要求,直接二重循环遍历所有可能的无序二元组并判断即可,注意运算符优先级。

```
1 #include <stdio.h>
3 int main()
4 {
       int a[5000 + 5];
5
6
       int n, i, j, ans = 0;
       scanf("%d", &n);
8
9
       for (i = 0; i < n; i++)
10
11
           scanf("%d", &a[i]);
12
       }
       for (i = 0; i < n - 1; i++)
13
14
           for (j = i + 1; j < n; j++) // 注意从 i+1 开始避免重复计算 (i, j) 和 (j,
15
    i)
16
               if ((a[i] & a[j]) > (a[i] ^ a[j])) // 注意此处适当添加括号
17
18
                   ans++;
           }
19
20
21
       printf("%d", ans);
22
23
       return 0;
24 }
```

C - 301 Moved Permanently!

难度	考点
2	重定向

题目分析

本题主要考察重定向,可以参考第三次课件中的 freopen 的使用方法。

需要注意的是,题目要求最后一组数据末尾不输出换行符,如果输出了多余换行符可能导致 WA。

```
#include <stdio.h>
 3
   int main()
 4
 5
        freopen("301.txt", "w", stdout);
 6
        int n, op, i;
8
        long long a1, b1;
9
        double a2, b2;
10
11
        scanf("%d", &n);
        for (i = 1; i \le n; i++)
12
13
            scanf("%d", &op);
14
15
            if (op == 1 || op == 2)
16
                scanf("%]]d%]]d", &a1, &b1);
17
                printf("%]]d", a1 + b1);
18
19
20
            else
21
22
                scanf("%1f%1f", &a2, &b2);
23
                printf("%.4f", a2 + b2);
24
            if (i != n) printf("\n");
25
        }
26
27
28
        return 0;
29 }
```

D - DECIMAL or TERNARY?

难度	考点
3	数学计算

题目分析

将一个数字变成三进制,只需要对它逐步模三取余再除以三直到它变成 0, 再倒序输出即可。

```
#include <stdio.h>
 2
 3
    int main()
 4
        int a;
 6
        int ans[100], num, i;
 7
8
        while (scanf("%d", &a) > 0)
9
        {
10
            num = 0;
11
            ans[num] = a \% 3;
            a /= 3;
12
13
            num++;
            while (a > 0)
14
15
16
                 ans[num] = a \% 3;
17
                 a /= 3;
18
                num++;
19
            }
20
            if (num >= 5)
21
            {
                 printf("LONG");
22
23
            }
24
            for (i = num - 1; i >= 0; --i)
25
26
                 printf("%d", ans[i]);
27
            printf("\n");
28
29
        }
30
31
        return 0;
32 }
```

E - 刷朋友圈

难度	考点
3	模拟

题目分析

本题需耐心读题,配合样例准确理解题意。之后按照题目的规则用循环按顺序模拟一遍刷朋友圈的过程即可。

```
1 #include <stdio.h>
 3
    int main()
 4
    {
 5
        int n, L, i, sum = 0, 1, ans = 1;
 6
        scanf("%d%d", &L, &n);
 7
        for (i = 1; i \ll n; i++)
 8
9
            scanf("%d", &1);
10
11
            sum += 1;
12
            if (sum > L)
13
14
                ans += 2;
15
                sum = 0;
16
                if (i == n) ans--;
17
            else if (sum == L)
18
19
20
                sum = 0;
21
                ans++;
22
                if (i == n) ans--;
23
24
25
        printf("%d", ans);
26
27
        return 0;
28 }
```

F-0和1

难度	考点
3	二进制

题目分析

本题要求较为直白,只要用二重循环分别依次求出范围内每个数字的 0 和 1 的数量即可。 注意在统计时,如果 L=0,要额外处理一下,否则会少算一个 0。

```
#include <stdio.h>
 2
 3 int main()
 4
        int 1, r, temp;
 6
       int zero = 0, one = 0;
 7
 8
       scanf("%d%d", &1, &r);
 9
        if(1 == 0) zero++;
10
11
       for (; 1 <= r; 1++)
12
13
            for (temp = 1; temp; temp >>= 1)
14
15
                if (temp & 1)
16
                    one++;
17
                else
18
                    zero++;
19
            }
20
21
        printf("%d %d\n", zero, one);
22
23
        return 0;
24 }
```

G-我要当矿主

难度	考点
3	补码 位运算

题目分析

这道题实际上是一道求补码题。对于给定的变量,我们遍历它的 32 位补码表示中的每一位,统计 0 的个数并与 targetbits 比较即可。 C 语言中,整型变量的就是以补码的形式存储在内存中的,我们只需要利用位运算使每一位 & 1,即可遍历变量的补码。具体代码如下:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5
       int t;
       int i;
6
7
       int hash;
8
       int sum = 0;
9
       scanf("%d", &t);
10
11
        scanf("%d", &hash);
12
       for (i = 0; i < 32; i++)
13
14
            if (((hash >> i) \& 1) == 0) sum++;
15
        }
       if (sum == t)
16
            printf("coins++");
17
       else
18
19
            printf("continue to work hard");
20
21
       return 0;
22 }
```

H - 位运算与集合

难度	考点
4	位运算、二进制、集合

题目分析

首先根据题目中给的信息,将 A, B 集合保存成一个整数,交集、并集、对称差则对应二进制运算中的 与、或、异或。

字母 alpha 的编号可以利用 ASCII 计算, alpha-'a' 可以将 a~z 编号为 0~25。

```
1 #include <stdio.h>
    #include <string.h>
 2
 4
    int main()
 5
        int a, b, i, j, size;
 6
 7
        char sa[105], sb[105];
 9
        while (~scanf("%s%s", sa, sb))
10
11
            a = 0;
12
            b = 0;
13
            // 读入a
14
            for (i = 0; i < strlen(sa); i++)
15
16
                a = 1 \ll (sa[i] - 'a');
17
            }
            // 读入b
18
19
            for (i = 0; i < strlen(sb); i++)
20
                b |= 1 << (sb[i] - 'a');
21
22
            }
23
24
            // 输出a
25
            for (i = 0; i < 26; i++)
26
27
                if (a & (1 << i))
28
29
                    putchar(i + 'a');
30
                }
31
32
            putchar('\n');
33
34
            // 输出b
35
            for (i = 0; i < 26; i++)
36
37
                if (b & (1 << i))
38
                {
39
                     putchar(i + 'a');
```

```
40
41
            }
            putchar('\n');
42
43
44
            // 输出a、b交集
45
            for (i = 0; i < 26; i++)
46
47
                if ((a & b) & (1 << i))
48
               {
49
                    putchar(i + 'a');
50
                }
51
52
            putchar('\n');
53
54
            // 输出a、b并集
55
            for (i = 0; i < 26; i++)
56
57
                if ((a | b) & (1 << i))
58
               {
59
                    putchar(i + 'a');
60
                }
61
62
            putchar('\n');
63
            // 输出a、b对称差
64
65
            for (i = 0; i < 26; i++)
66
                if ((a ^ b) & (1 << i))
67
68
69
                    putchar(i + 'a');
70
71
            }
72
            putchar('\n');
73
        }
74
75
        return 0;
76 }
```

I - 寻找单身狗

难度	考点
6	位运算

知识点分析

本题主要考察了位运算中的异或运算,其中,异或运算的真值表如下:

a	ь	$a\oplus b$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

我们可以发现,对于一位二进制数字,两个相同的数字异或结果为0。推广到int型变量,我们能够得到: $a \oplus a = 0$, $a \oplus 0 = a$ 。同时,异或运算是具有交换律和结合律的。掌握了这些后,这道题就可以做啦。

题目分析

- 1. 对于没有单身狗的情况,只需要遍历一遍,维护最大值最小值,输出即可。
- 2. 对于一只单身狗的情况,同样只需要遍历一遍,把所有数字做异或操作,最后得到的答案就是结果。
- 3. 对于两只单身狗的情况,需要遍历两遍,第一遍遍历把所有数字做异或操作,得到的结果是 $x=a\oplus b$,因为 $a\neq b$,所以结果的二进制中至少有一位为 1,我们不妨找到最低位的 1,不妨设 a 的这一位为 1,b 的这一位为 0。我们再遍历一次数组,把这一位为 1 的所有数字做异或运算,得 到的结果就是 a,此时 $b=a\oplus x\ (x=a\oplus b)$ 。

注意:对于三种情况,要用 if 条件语句分清。第三种情况两个数字的乘积可能会超过 int 范围,请用 long long 输出。

```
1 #include <stdio.h>
 2
    #define MaxInt 2147483647
 3
   int array[1000005];
4
6
  int main()
7
8
9
        int ans = 0, max = 0, min = MaxInt, a, b; // 全局变量初始值为 0
        int N, temp, flag, position = 0, i, ans1;
10
11
        scanf("%d", &N);
12
13
        for (i = 0; i < N; i++)
```

```
14
15
            scanf("%d", &array[i]);
16
           temp = array[i];
17
           ans = ans \land temp;
18
            if (temp > max) max = temp;
19
            if (temp < min) min = temp;</pre>
20
        }
21
        if (ans == 0 \& (N \& 1) == 0)
22
        {
            printf("%d %d", min, max);
23
24
        }
25
        else if ((N \& 1) == 1)
26
27
            printf("1 %d", ans);
28
        }
29
        else
30
                                 // 将ans保存下来,以便后面求b
31
            ans1 = ans;
32
            while ((ans & 1) == 0) // 求a^b二进制中最低位为1的,则a和b对应的位置一定一
    个是1,另一个是0
33
            {
34
               ans = ans \gg 1;
35
               position++;
36
            }
            for (i = 0; i < N; i++) // 重新遍历数组,只要该位是1,就进行异或运算,最后得
37
    到的是a
38
39
                if ((array[i] \gg position) & 1 == 1)
40
41
                   a = a \wedge array[i];
42
43
            }
44
            b = a \land ans1; // 因为ans1 = a \land b, 所以 b = an1 \land a
            printf("2 %11d", (long long)a * (long long)b);
45
46
        }
47
48
        return 0;
49 }
```

J-基础物理实验 (困难版)

难度	考点
7	数学思维,一维数组的运用

题目分析

我们可以将序列 $A=[p_1,p_2,\cdots,p_n]$ 按照下标的奇偶分为两个序列 $B=[p_1,p_3,\cdots]$ 和 $C=[p_2,p_4,\cdots]$,那么对于题目中的一次操作,等价于将上述任意一个序列中任意两个相邻的数字交换,因此题目有解的**第一个**必要条件是所有的奇数都出现在 B 中且所有的偶数都出现在 C 中。

我们定义一个序列的逆序对为

$$\{(i,j) \mid i < j \text{ and } p_i > p_j\}$$

因为每次操作要求 $p_{i-1}>p_i>p_{i+1}$,所以每次操作会令 A 中逆序对数量减少 3,B 和 C 中的恰好一个序列的逆序对数量减少 1。因此题目有解的**第二个**必要条件是 A 中逆序对数量是 B 中逆序对数量与 C 中逆序对数量是之和的三倍。

下面我们证明题目有解的充分条件是同时满足上述两个必要条件: 因为我们满足**第一个**必要条件,所以可以考虑 基础物理实验(简单版) 中将两个 B 和 C 两个序列变为有序的过程。我们只需证明如果满足**第二个**必要条件的情况下,那么这个过程每一步都是合法操作(即满足 $p_{i-1} > p_i > p_{i+1}$),即可证明题目有解。

因为每次操作要求 $p_{i-1}>p_i>p_{i+1}$,所以每次操作如果 A 中逆序对数量减少 3 那么它一定是合法操作,同时每次操作 A 中逆序对数量至多减少 3 。而因为 A 中逆序对数量是 B 中逆序对数量与 C 中逆序对数量是之和的三倍,假设有一次操作不满足 A 中逆序对数量减少 3,那么最终当 B 和 C 都有序时,A 中逆序对数量必然大于 0,从而 A 无序,这与 B 和 C 都有序矛盾。因此每次操作会使 A 中逆序对数量减少 3,从而这个过程中每次操作都是合法操作。

由上述证明过程我们可以得到,如果题目有解,那么所需操作数为 B 中逆序对数量与 C 中逆序对数量之和。

我们可以使用一维数组和二重 for 循环来实现求解一个序列的逆序对数量,时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

```
1 #include <stdio.h>
 2
 3 int main()
 4
 5
        int a[1086], t, n, tag, i, j;
 6
        int x, y;
 7
        scanf("%d", &t);
 8
9
        while (t--)
10
            scanf("%d", &n);
11
            for (i = 1; i \ll n; i++)
12
                 scanf("%d", &a[i]);
13
14
            tag = 0;
            for (i = 1; i \le n; i++)
15
                 if ((i - a[i]) \& 1) tag = 1;
16
```

```
17
            if (tag)
18
            {
                puts("-1");
19
20
                continue;
21
            }
            x = 0, y = 0;
22
23
            for (i = 1; i \le n; i++)
24
                for (j = 1; j < i; j++)
25
26
27
                    x += a[j] > a[i];
28
29
            for (i = 1; i \le n; i += 2)
30
31
32
                for (j = 1; j < i; j += 2)
33
34
                    y += a[j] > a[i];
35
36
            }
37
            for (i = 2; i \le n; i += 2)
38
39
                for (j = 2; j < i; j += 2)
40
                    y += a[j] > a[i];
41
42
43
44
            if (y * 3 != x)
45
            {
                puts("-1");
46
47
                continue;
48
49
            printf("%d\n", y);
50
        }
51
52
        return 0;
53 }
```