

## Dynamical Code による unfolding Color Code

Fu と Gottesman の Error Correction in Dynamical Codes(Dynamical Code はおそらく Subsystem と Floquet Code の総称) [2] の前半部分を参考にして、Gidney の Magic State Cultivation [3] の Color Code から Surface Code への escape を考えてみた。

### 1. Dynamical Code による Color Code の unfolding (Color Code → Surface Code)

ここでは、Fig.1 のような符号距離 5 の Color Code について考える。

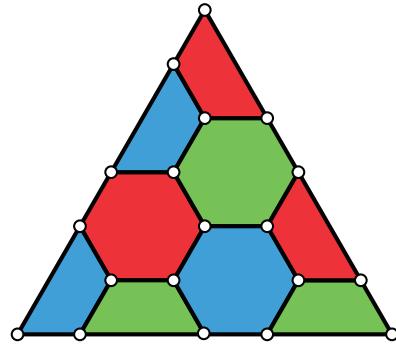


Fig. 1

最初に Color Code の X logical operator を green boundary に沿う 5-weight operator、Z logical operator を red boundary に沿う 5-weight operator と定義する。ここでは Color Code を Fig.1 の blue boundary を折り目として開くことを考える。Color Code を unfold する直前は Fig.2 のように折り目の boundary 側に 0 初期化された量子ビットを、unfold する Color Code の量子ビット数  $n$  から符号距離  $d$  を引いた  $n - d$  個だけ用意する。

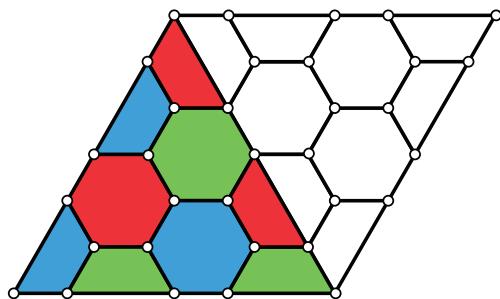


Fig. 2

ここでスタビライザ一群を  $\mathcal{S}$  と表す。Fig.3 のように green の edge に X edge stabilizer、boundary 上の blue edge に対して Z edge stabilizer を  $\mathcal{S}$  に追加する。ただし、追加された量子ビットの領域に対しても Color Code が続いているように見て、edge operator を定義している。これによって、red face の Z stabilizer は  $\mathcal{S}$  から消える。またそれと同時に、green face の X stabilizer、red face の Z stabilizer、blue face の Z stabilizer のシンドローム測定を、追加した量子ビットの領域で開始する。そうすると、Fig.3 のようになる。

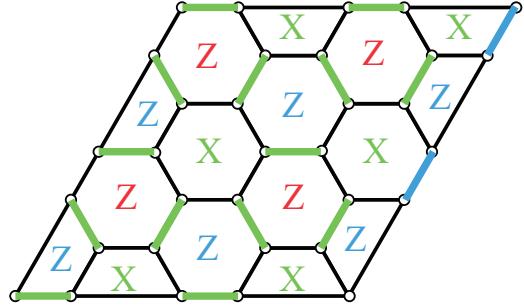


Fig. 3

ということで変換後のスタビライザー  $S$  は Surface Code に対応するものとなっており、Fig.4 に示すようになっている。ただし、橙色が X stabilizer、青色が Z stabilizer を表す。ここで定義している 6-weight もしくは 4-weight のスタビライザーは floquet code 的に実装するのではなく、surface code のように実際の weight 分のシンドローム測定を行う。

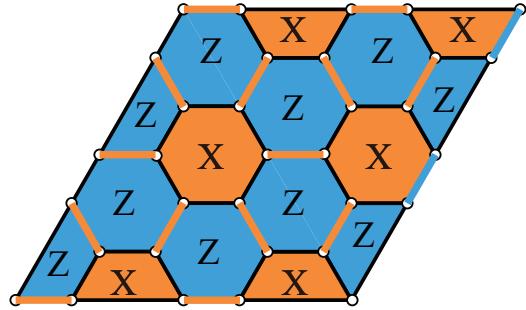


Fig. 4

ここで、最初に定義した logical operator は追加したすべてのスタビライザーと可換であるため論理情報は保存される ([2] を参照)。

## 2. 拡大

ここまでで、Surface Code にできたのあとは拡大するだけである。拡大は Fowler と Gidney の [1] の Fig.11 同じようにすればできると思う (Fig.5)。

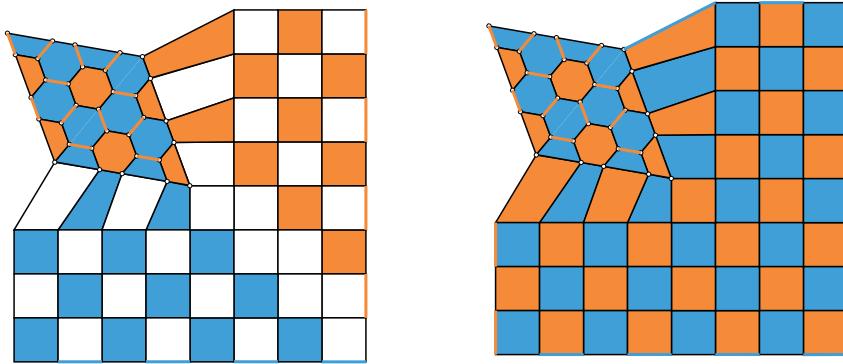


Fig. 5

またここまで操作はいっぺんにやってしまえば良いので、Fig.6 のように、拡大先の Surface Code の量子ビットをすべて用意しておいて、その後全体で Surface Code のシンドローム測定することによって、escape stage が完成すると思う。

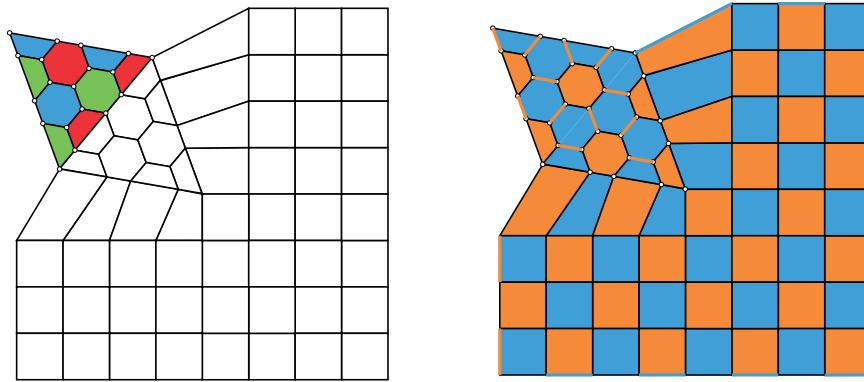


Fig. 6

### 3. 檢証

ここでは、検証を簡単にするために符号距離 3 の場合について考える。まずは Color Code から Surface Code への変換がエラーが無いときに所望の変換になっているかを検証する。ただし、スタビライザーの測定結果はすべて + が出ることを仮定している。Fig.7 より、Color Code にエンコードし、Surface Code に変換する場合と、最初から Surface Code に変換する場合で Logical Operator と Stabilizer が同じであることがわかる。よって、Color Code から Surface Code への変換は所望の操作になっている。

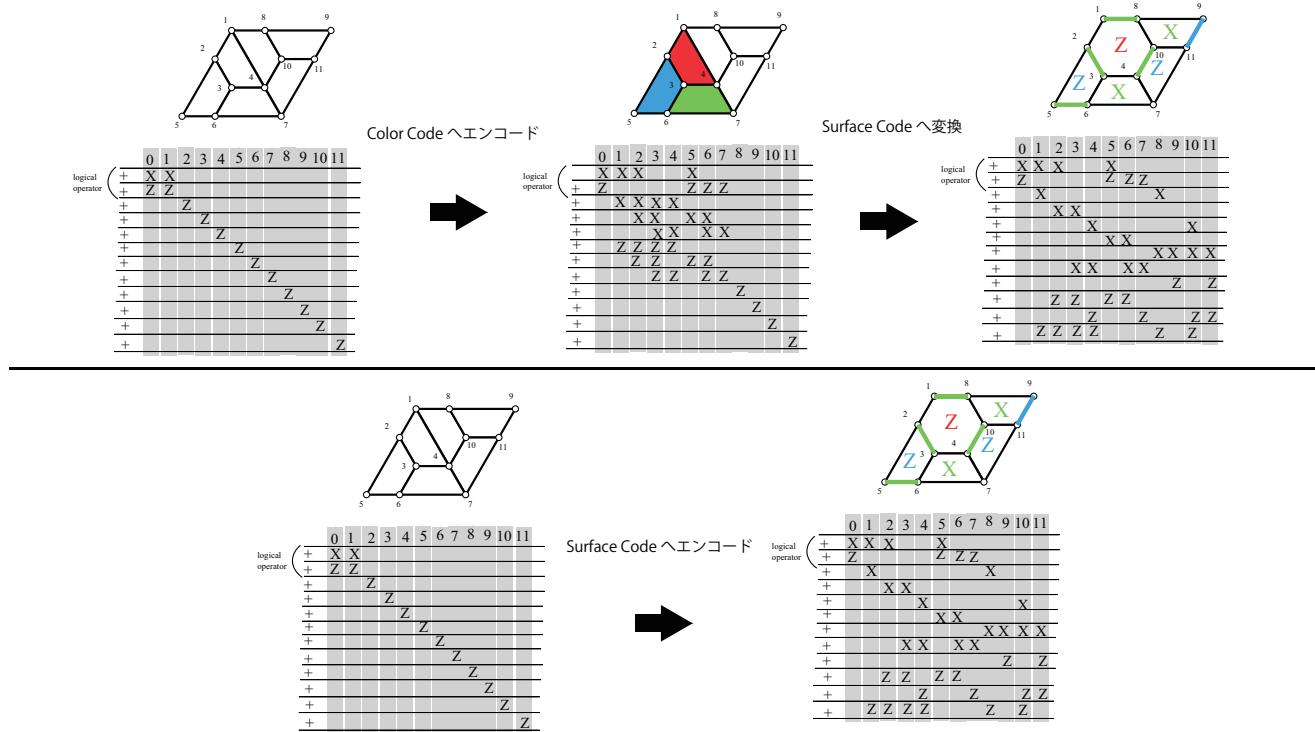


Fig. 7

また、拡大操作を検証すると、Fig.8 のようになる。Fig.8 の上段は Fig.7 の最終状態から、拡大する操作を表し、下段は拡大された Surface Code にエンコードする操作を表す。上段と下段の最終状態は等しいので、拡大操作は所望の操作になっている。

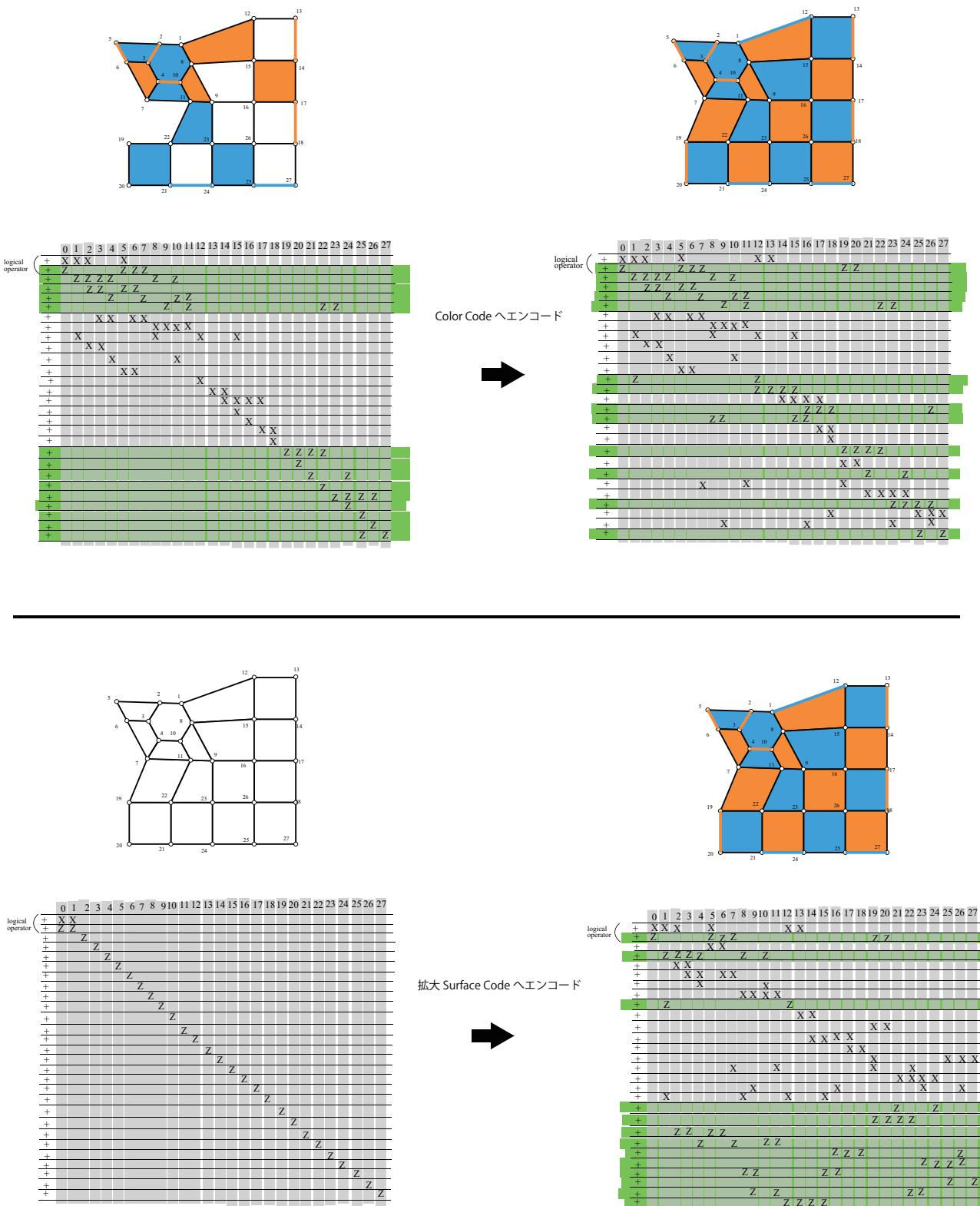


Fig. 8

最後にこれらの操作がいっぺんにできるかを検証する。Fig.9に示す通り、Color Code からいっぺんに変換、拡大の操作を行つても、Fig.8 の下段と同じ状態が得られることがわかる。

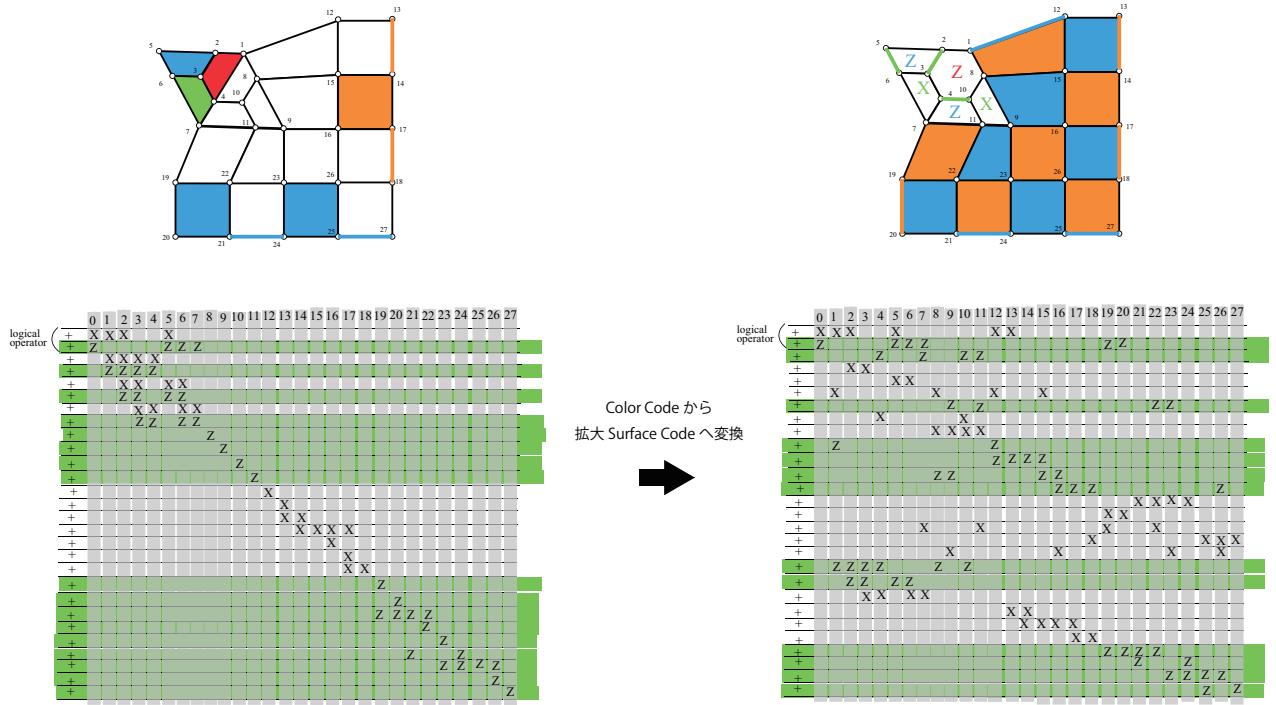


Fig. 9

## REFERENCES

- [1] Austin G. Fowler and Craig Gidney. “Low overhead quantum computation using lattice surgery”, arXiv preprint. eprint: 1908.06709. URL: <https://arxiv.org/abs/1908.06709>.
- [2] Xiaozhen Fu and Daniel Gottesman. “Error Correction in Dynamical Codes”, arXiv preprint. eprint: 2403.04163. URL: <https://arxiv.org/abs/2403.04163>.
- [3] Craig Gidney, Noah Shutty, and Cody Jones. “Magic state cultivation: growing T states as cheap as CNOT gates”, arXiv preprint. eprint: 2409.17595. URL: <https://arxiv.org/abs/2409.17595>.

Update rules from [2]

**Lemma 1 (Stabilizer Update Rules)**

Let  $\mathcal{S}$  be the stabilizer generators with a stabilizer state  $|\psi\rangle$  being either in  $+1$  or  $-1$  eigenstate of the generators.

Let  $m$  be a Pauli measurement performed on  $|\psi\rangle$ , and denote the outcome of  $m$  by  $O(m) \in \{\pm 1\}$ .

1. If  $\pm m \in \langle \mathcal{S} \rangle$ , then the outcome is fixed by the eigenvalues of stabilizers for  $|\psi\rangle$ , and the state remains unchanged.
2. If  $m$  anti-commutes with some elements in  $\mathcal{S}$ : Let  $V = \{s_1, s_2, \dots, s_l\}$  be a subset of  $\mathcal{S}$  whose elements anti-commute with  $m$ . We replace  $s_1$  with  $m$  and update the rest of  $V$  by  $s_i \rightarrow s_i \cdot s_1$ , for  $2 \leq i \leq l$ .  $\mathcal{S} \cap V$  is now updated to  $\{O(m) \cdot m, s_2 \cdot s_1, s_3 \cdot s_1, \dots, s_l \cdot s_1\}$
3. If  $\pm m \notin \langle \mathcal{S} \rangle$  and  $[m, s] = 0 \forall s \in \mathcal{S}$ , then we update the set of stabilizer generators:  $\mathcal{S} \rightarrow \mathcal{S} \cup \{O(m) \cdot m\}$ . This assumes that  $m$  is not a logical operator.

**Lemma 2 (Logical Update Rules)**

Let  $L$  be a logical operator of a stabilizer group  $\langle S \rangle$  and let  $|\psi\rangle$  be an eigenstate of  $L$ .

Let  $m$  be a Pauli measurement performed on  $|\psi\rangle$  and denote the outcome by  $O(m) \in \{\pm 1\}$ .

1. If  $m = (-1)^a \cdot L$ , then  $O(m) \cdot (-1)^a$  gives the eigenvalue of  $L$  for the state  $|\psi\rangle$ , and the logical operator remains unchanged.
2. If  $m$  commutes with  $L$ , the logical operator remains unchanged.
3. If  $m$  anti-commutes with  $L$  and commutes with  $\langle S \rangle$ , then  $L$  is updated to  $O(m) \cdot m$ . The new state is a  $+1$  eigenstate of  $O(m) \cdot m$  instead of  $L$ .
4. If  $m$  anti-commutes with  $L$  and anti-commutes with some elements in  $S$ : In the stabilizer update rules, we replace an element  $s_1$  with  $m$  and update the rest of the elements in  $S$  that anti-commute with  $m$  using the 2<sup>nd</sup> rule in Lemma 1. For the logical operator, we update  $L \rightarrow L \cdot s_1$ , where  $s_1$  is the element that is replaced with  $m$ .