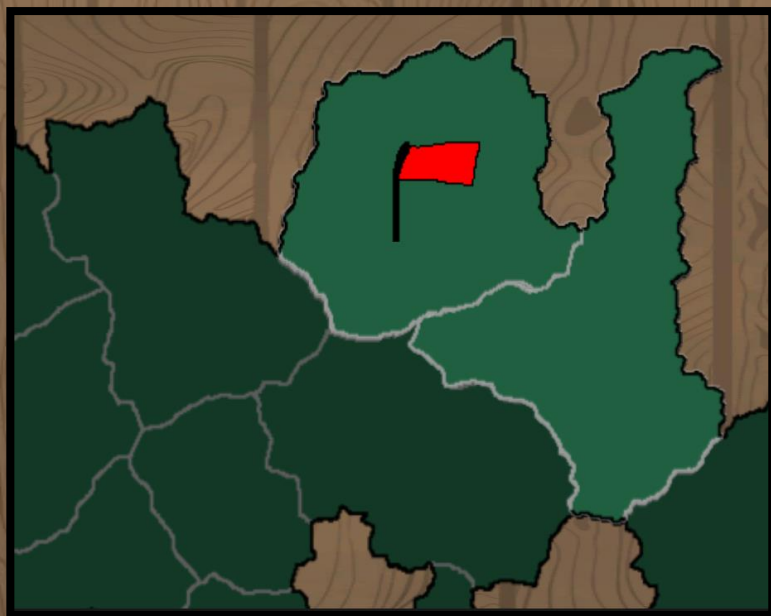




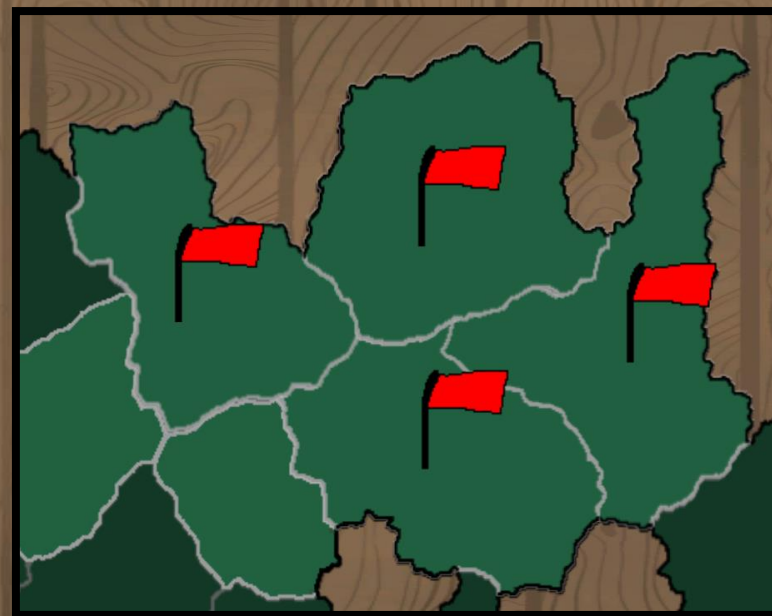
タイトル：Middle\_War(みどるうおー)  
ジャンル：ターン制ストラテジー  
プレイ人数：1人  
ハード：PC  
開発環境：Unity

# ゲームの目標

- ・ 全国統一を成し遂げるべく、  
各国に対し侵略を行う。



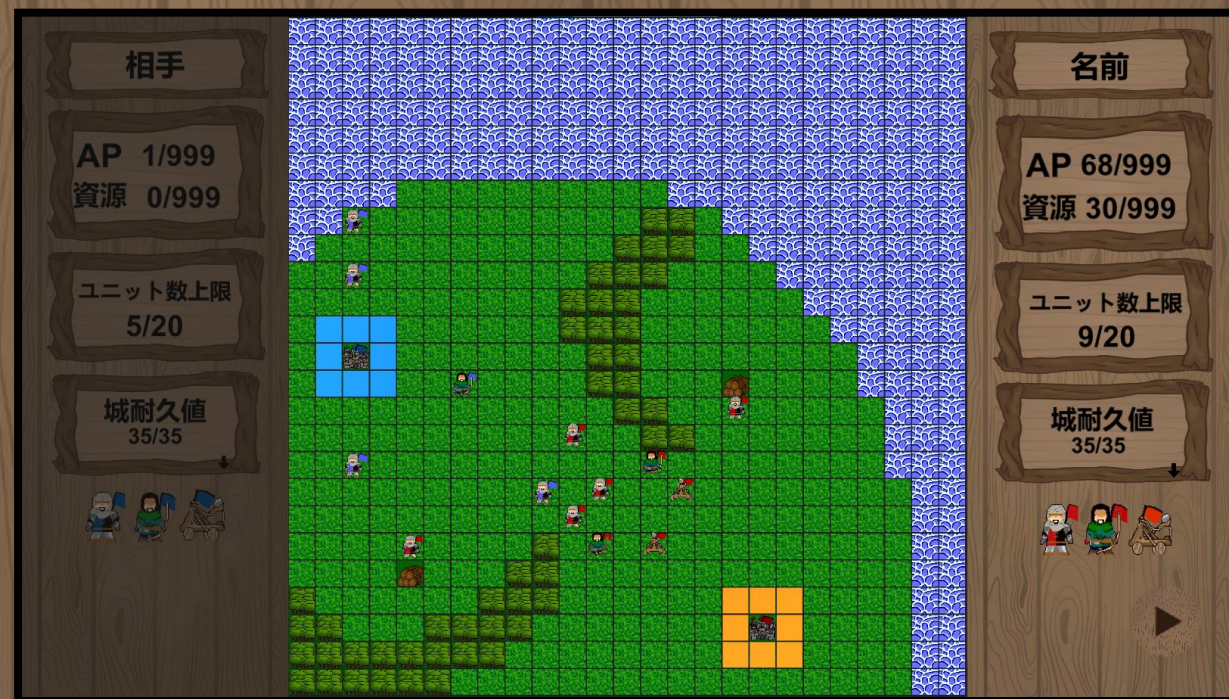
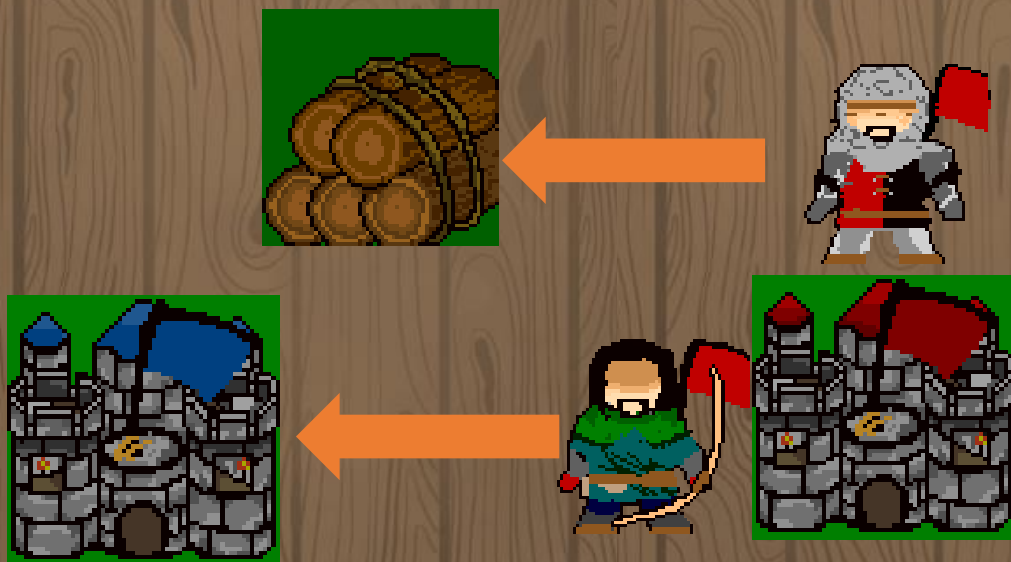
地域統一！





# ゲームの流れ

ユニットを召喚、移動させて、  
マップ上の資源を回収しながら自軍を強化。  
**赤旗の自陣地**から**青旗の敵陣地**へと攻め込もう！  
城を攻め落とせば君の勝利だ！



# ユニット説明



## 歩兵

召喚や移動のための  
コストが低く使いやすいが、  
攻撃力が低い。



## 弓兵

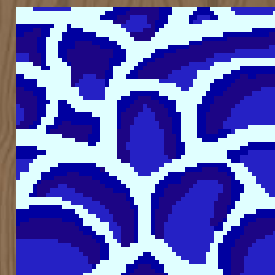
召喚や移動のための  
コストが歩兵より多いが、  
攻撃範囲が広い。



## カタパルト

他のユニットとは別に  
追加で別のコストが必要。  
その分、ステータスが強いが、  
周囲1マスを攻撃できない。

# マスギミック



## 水

移動はできるが、  
通常の移動にプラスで  
コストがかかる。

## 資源

通常のコストとは  
別に使用するもの。  
歩兵のみが採取できる。

## 森 & 深い水

どんなユニットであろうと、  
このマスには  
侵入することができない。



# 操作説明①

## ユニットを召喚

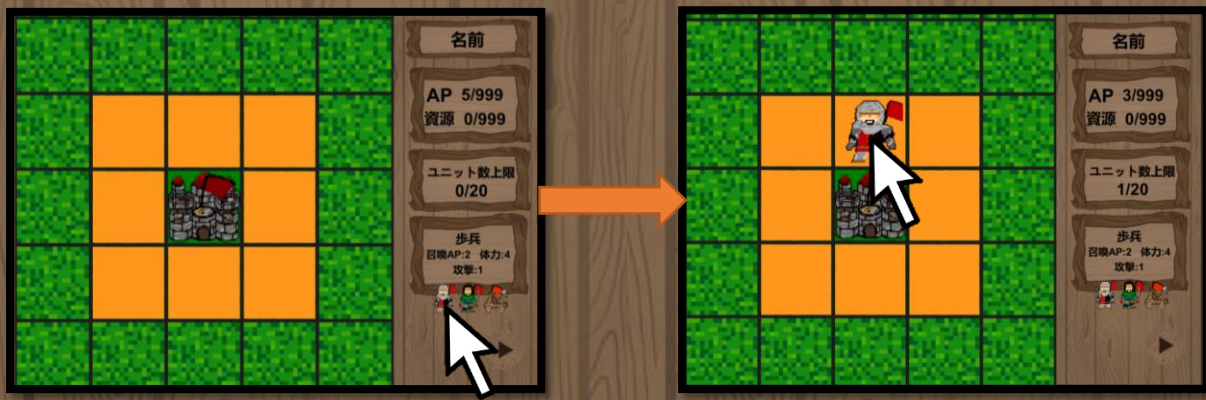
画面右にあるゲームUIのユニットをクリック、  
自城の周りにあるエリアをクリックで  
ユニットを召喚可能。



## ユニットを選択

ステージ上のユニットをクリックで選択可能

ユニットが選択状態になると、  
**移動可能範囲**(青)と  
**攻撃可能範囲**(赤)が表示される。



# 操作説明②

## ユニットの移動

ユニットの上下左右1マスをクリックすることで  
任意のマスに移動可能



移動にはAPを消費する。

※APが足りないと移動できない。

## ユニットの攻撃

攻撃範囲内にいる敵ユニットをクリックすることで  
敵ユニットにダメージを与えることが可能



攻撃後も移動や資源の回収は可能。

※1ユニットが連続で攻撃する事はできない。