

# 計算機科学実験及演習4 データベース 課題1

1029-32-6611 山田裕晃

2022 年 10 月 6 日

## 1 目的

実験4にて作成するアプリケーション及びデータベースの概念設計を行う。

## 2 課題内容

### 2.1 アプリケーションの説明

イベントの予約を行うアプリケーションを作成する。

### 2.2 利用者の役割の列挙と説明

以下に挙げる役割を想定している。

**参加者** イベントの一般参加者。

**主催者** イベントの主催者。

**スタッフ** イベント当日のスタッフ。

### 2.3 役割ごとの機能の列挙と説明

- 参加者

**イベントの予約** 定員に空きがあれば、参加したいイベントに申し込むことができる。

**チケットの表示** QRコードを表示させる。

- 主催者

**イベントの登録** 新たにイベントを開催したい場合、イベントを登録できる。

**イベント情報の設定** イベントの開催場所・定員などの情報を編集できる。

**予約状況の確認** 定員に対する予約状況などを確認できる。

- スタッフ

**チケットの受付** チケットに表示された QRコードを読み込むことで受付できる。

2.4 実体関連図とその説明 (各実体集合および関連集合の説明)

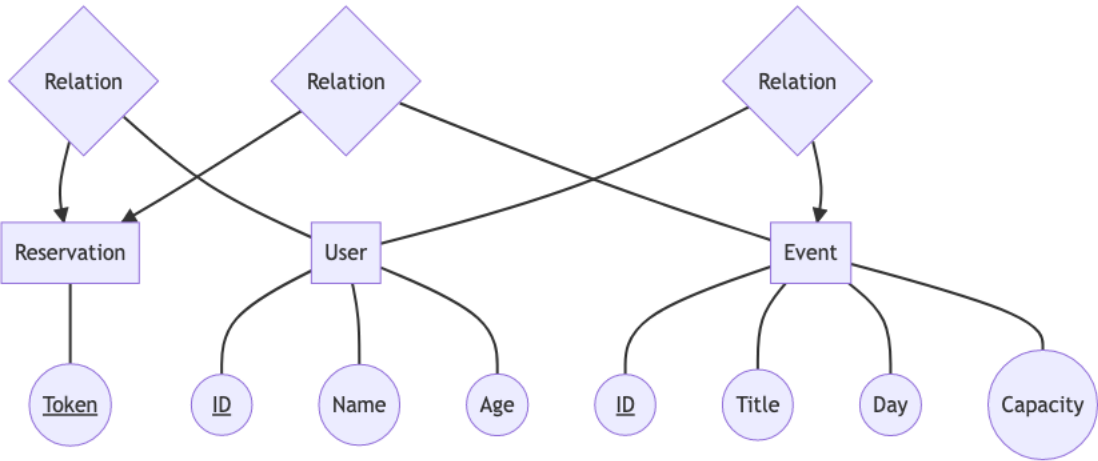


図 1: Compilation Report