

Lista A

1- Faça um algoritmo que solicite que seja informado um ano, em seguida, o algoritmo deverá informar se o ano digitado é ou não um ano bissexto.

2- Faça um algoritmo que solicita a informação de um número entre 0 e 999, em seguida, mostre quantas centenas, dezenas e unidades o número possui, por exemplo, o número 537 possui 5 centenas, 3 dezenas e 7 unidades.

3- Faça um programa que leia 10 números e os armazene em um vetor, porém, não podem ser inseridos números repetidos. Aos concluir a inserção dos números, exibir o vetor gerado. OBS.: Os números não serão gerados aleatoriamente, serão digitados pelo usuário.

4- Preencha uma matriz 5x5 com números randômicos(aleatórios) no intervalo entre 0(zero) e 100 (cem). Em seguida, conte quantos números pares, ímpares e primos contém a matriz gerada. Exibir a matriz gerada e os números total de pares, ímpares e primos presentes na matriz.

5- Preencha uma matriz 5x5 com números randômicos(aleatórios) no intervalo entre 0(zero) e 100 (cem). Todavia, só serão aceitos números pares entre 30 e 50 e ímpares entre 70 e 90. Exibir a matriz gerada.