

定时器部分

(1) 命名空间

ABB } motion domain
 } rapid domain.

system timer

(2) 机械单元

Mechanical Unit

(3) 创建定时器

- 实例化 timer 类.

```
system.Timers.Timer aTimer = new system.Timers.Timer();
```

(4) 获取机器人属性

- 到时间执行事件. elapsed: 为定时器接一个 elapsed 事件.

- Invoke 函数.



Invoke: 在应用程序的主线程上执行指定的委托

会顺着控件向上搜索, 直到找到创建控件的线程,
进入那个线程改变控件的外观, 确保不发生线程冲突.

elapsed 事件写法

```
private void _____ ( object source, system.Timers.ElapsedEventArgs e )
```

事件相关参数,
elapsedEventArgs 类,
为 elapsed 事件提供数据.

引起事件的對象

Invoke 函数写法

使用外部线程更改

☐ 匿名代理用法.

```
button1.Invoke ( new EventHandler ( delegate  
{  
    button1.Text = "xx" ;  
    button1.Enabled = true ;  
} ) ) ;
```

☐ 代理用法

```
public delegate void xx ( string str ) ;  
button1.Invoke ( new xx ( xs ) , new object[] { "name" } ) ;  
void xs ( string name )  
{  
    label1.Text = name ;  
}
```

Title :



Windows 窗體 程序 使用

this.Invoke (new EventHandler < ElapsedEventArgs > (RefreshMechUnit),
new Object [] { this , e }) ;