2.2 轮式移动运动学建模要素

轮式移动机器人







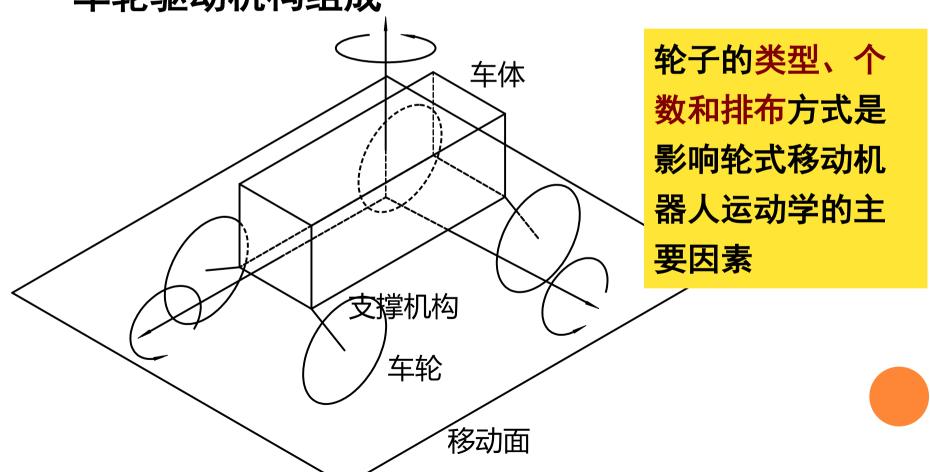




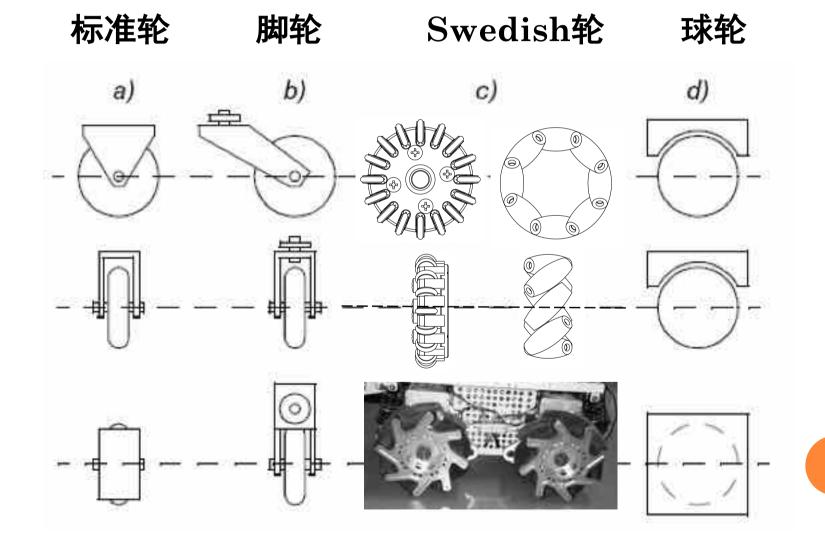


轮式移动机构

由车体、车轮、车体-车轮之间的支撑机构、以及 车轮驱动机构组成



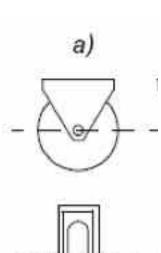
轮子的类型

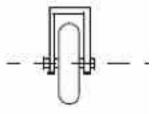


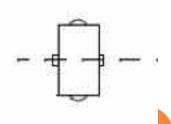
标准轮

- 两个自由度: 主转动轴, 垂直旋转轴
- 具有很高的方向性,为了移向不同方向, 必须先沿着垂直轴调整轮子方向







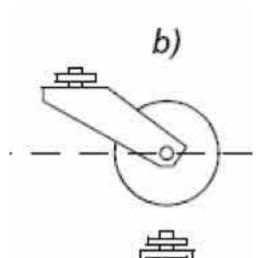


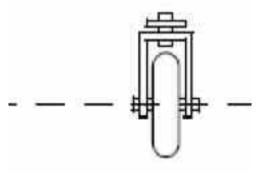
脚轮

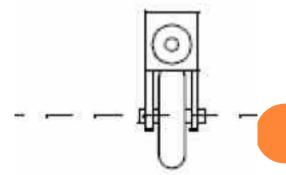
- 两个自由度
- 具有很高的方向性
- 旋转垂直轴不通过地面接触点





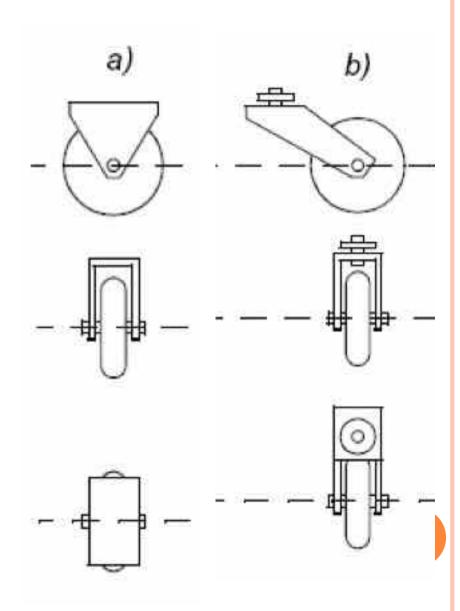






脚轮与标准轮的区别

- 标准轮可以无偏地完成调向, 其旋转垂直轴通过轮子与地 面的接触点
- 脚轮则是沿着偏离轴转动, 导致在调向时对机器人底盘 施加了一个力矩



SWEDISH轮

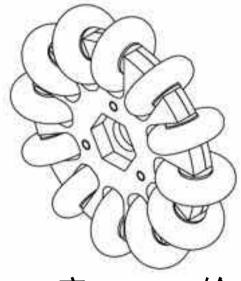
3个自由度: 绕轮子主轴转动

绕滚子轴心转动

绕轮子和地面的接触点转动



45度Swedish轮 (Macanum wheel)



90度Swedish轮

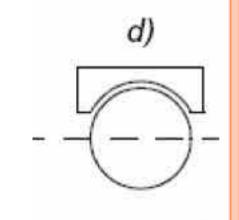


连续切换轮 振动较小

存在不连续振动

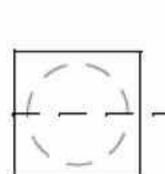
球轮

- 是真正的全方向轮,被设计为可以主动驱动 沿着任意轴旋转
- 设计机制来源于计算机鼠标,利用鼠标球逆 驱动方式实现驱动









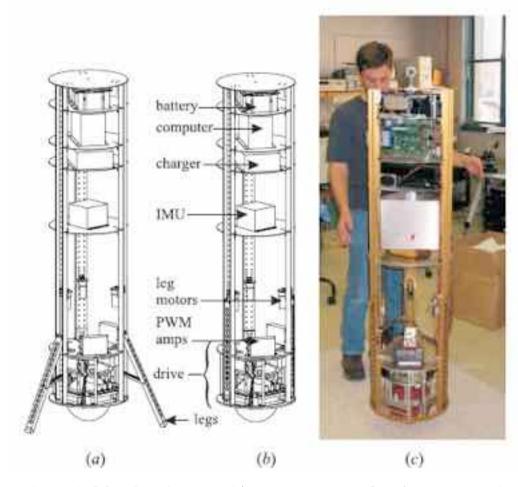
轮子的数量与排布 1: 独轮车



香港中文大学研发 的独轮机器人

- 整体是一个标准轮
- 与地面是连续点接触
- 静态不稳定
- 动态稳定: 陀螺进动原理
- 可在不平整地面和倾斜地面 上行走,具有对外界扰动不 敏感特性

轮子的数量与排布 1: 独轮车



卡耐基梅隆大学研发的独轮机器人

- 采用球轮
- 具有全向移动特性
- 静态不稳定
- 动态不稳定

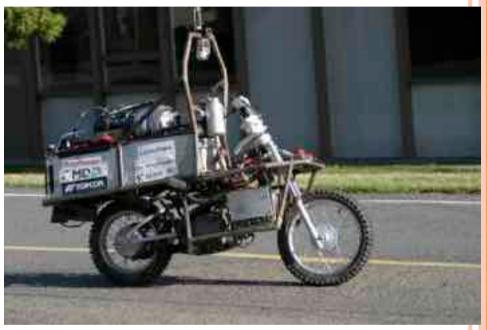


清华大学研制的自动自行车



伯克利大学和德克萨斯A&M 大学联合研制的自动摩托车 Ghostrider





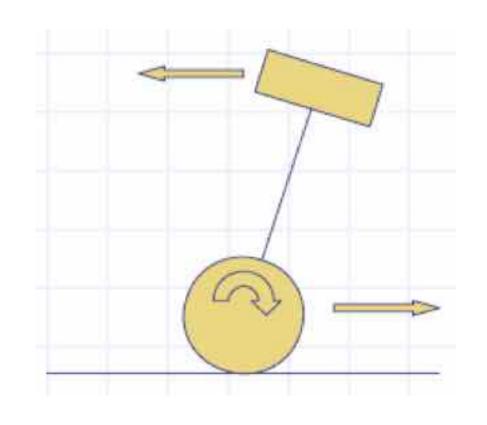
采用后轮固定标准轮和前轮转向标准轮组成 后轮进行速度控制,前轮进行方向控制 控制复杂,难以实现静态和动态稳定





两个固定标准轮左右并列同轴排布、独立驱动

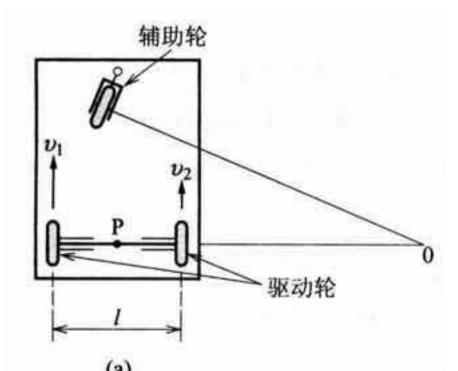
难以静态稳定 可采用逆钟摆方式 实现动态平衡 (本外)原因在于标 准轮具有很好的方 向性并与车子运动 方向一致的特性)



轮子的数量与排布3:三轮车

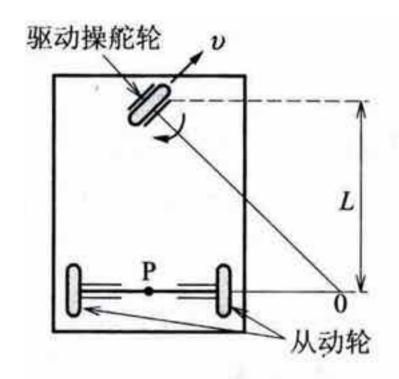
三轮支撑域大,具有静态稳定特性





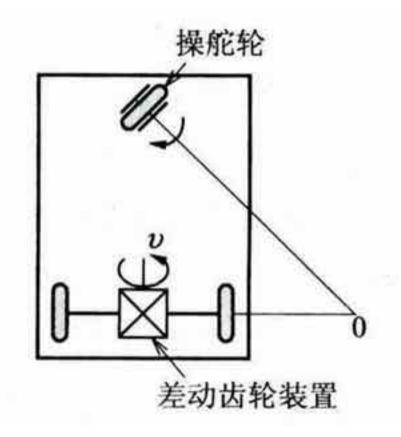
(1) 两个独立驱动标准轮+一个随动轮(脚轮/球轮) 结构简单,旋转半径可以0到无穷,以P点为旋转中心

轮子的数量与排布3:三轮车



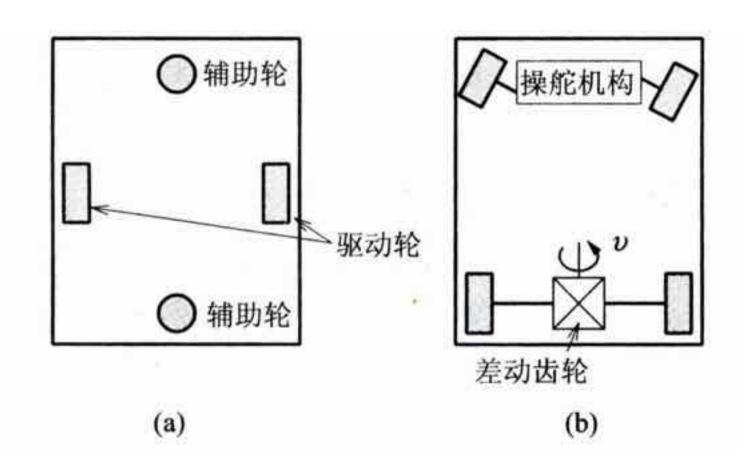
(2) 前轮采用一个转向标准轮,分别进行方向控制和转速控制,后轮采用两个随动轮(脚轮/球轮/Swedish轮/标准轮)

轮子的数量与排布 3:三轮车



(3) 前轮采用一个转向标准轮,进行方向控制,后轮采用两个通过差动齿轮进行驱动的固定标准轮

轮子的数量与排布 4:四轮车



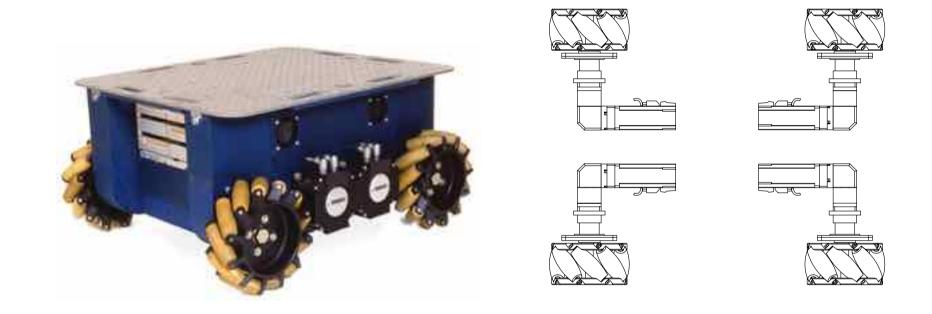
轮子的数量与排布 (5)





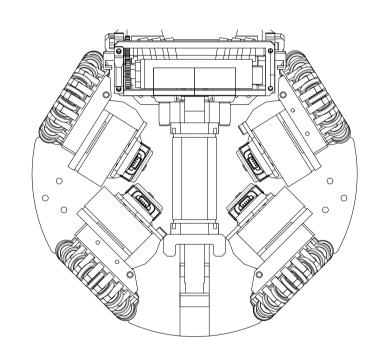






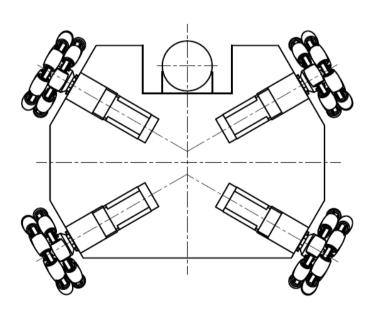
(1) 四个独立驱动的麦克纳姆轮构成





(2) 四个独立驱动的90度Swedish轮构成





(3) 四个独立驱动的90度连续切换Swedish轮构成



(4) 三个独立驱动的90度Swedish轮构成