

【教程】给JZ2440开发板重新分区

原创：答疑助手-悦光 百问科技 2016-07-08

小提示

点击上方 蓝字 即可关注
关注后可查看所有的经典文章!

微信号: baiwenkeji

欢迎
分享

我们论坛有很多精华贴，以后都会陆续分享给大家，今天是第一篇。

在购买开发板的时候，板子上已经烧写好了bootloader、内核和文件系统。但是在具体使用的时候，发现板子上划分的内核分区只有2M，但是我编译出来的内核大于2M，于是将内核烧写到nandflash上面时会启动不成功。怎么办呢？后来经过查找资料，找到了解决办法。

修改这两个文件：

①u-boot-1.1.6/include/configs/100ask2440.h

如果是别的类型的板子，就会找不到这个文件。不过大致路径是没错的，可以先使用以下命令搜索

```
find ./ -name "*" | xargs grep "2m(kernel)"
```

也就是说在当前目录及其子目录下查找文件内容中包含2m(kernel)的文件，这样就可以很快的定位到要修改的文件了。找到文件并且用VI打开文件后，在命令行模式用命令

```
/MTDPARTS_DEFAULT
```

找到以下内容

```
#define MTDPARTS_DEFAULT "mtdparts=nandflash0:256k@0(bootloader)," \  
    "128k(params)," \  
    "2m(kernel)," \  
    "-(root)"
```

将上边的内核大小改成4m差不多就够用了。修改后重新编译u-boot。

②(可选)内核中也有类似的一个文件common-smdk.c,找之前最好先搜索一下,不同版本的内核,这个文件的位置可能不同。搜索命令:

```
locate common-smdk.c
```

或者

```
find ./ -name common-smdk.c
```

我的内核版本 Linux-3.4.2,此文件在arch/arm/mach-s3c24xx/common-smdk.c。

打开文件后找到以下内容,红色部分就是nandflash的分区大小,可以根据需要修改

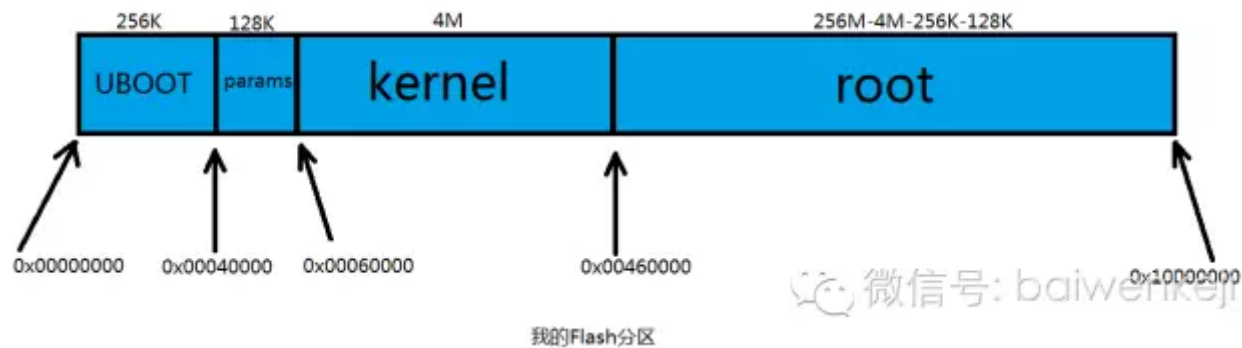
```
static struct mtd_partition smdk_default_nand_part[] = {
    [0] = {
        .name      = "bootloader",
        .size      = SZ_256K,
        .offset     = 0,
    },
    [1] = {
        .name      = "params",
        .offset     = MTDPART_OFS_APPEND,
        .size      = SZ_128K,
    },
    [2] = {
        .name      = "kernel",
        .offset     = MTDPART_OFS_APPEND,
        .size      = SZ_2M,
    },
};
```

```

    },
    [3] = {
        .name      = "rootfs",
        .offset     = MTDPART_OFS_APPEND,
        .size       = MTDPART_SIZ_FULL,
    }
};

```

修改之后，重新编译下载内核即可。U-BOOT启动时可用mtd命令来查看分区是否生效。我的分区表如下所示：



推广：

购买、了解更多韦东山视频资讯请移步：

100ask.taobao.com



阅读原文