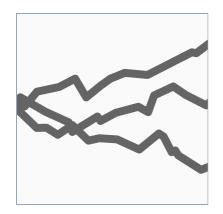
# npmパッケージじゃない仕組みで 共有ライブラリを管理する

Webフロントエンドを軸に、幅を広げたエンジニアたちの仕事

# yuhei (@\_yuheiy)

プレイド / デザインエンジニア



#### 所属:

- Developer Experience & Performance
- デザインシステム

```
plaidev/karte-io-systems/
   systems/
     — academy2/
      - action-editor/
      - action-table/
      - admin/
      - apiv2/
      - baisu/
      - communication/
      - craft/
       datahub/
      - demo-sites/
      - developers/
      - edge/
     — envelope-service/
       (略。あと30ディレクトリくらいある)
    README.md
```

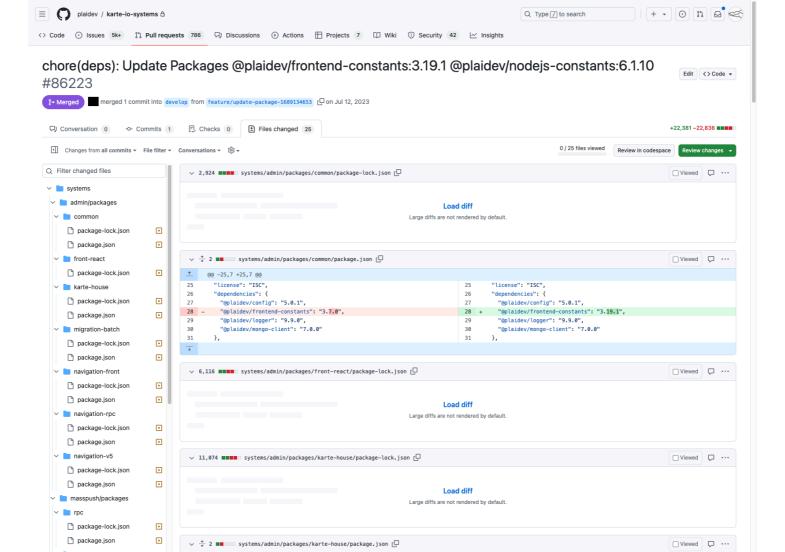
```
plaidev/karte-io-systems/
└─ systems/
    └─ communication/
           packages/
               front-react/
                package.json
               front/

    package.json
               lib/

    package.json
               web/
                package.json
           package.json
```

```
const EVENT_NAMES = [
   id: 'view',
   event_name: '閲覧',
   tag_name: '閲覧',
   is_auto_send: false,
   id: 'buy',
   event_name: '購入',
   tag_name: '購入',
   is_auto_send: false,
   id: 'identify',
   event_name: 'ユーザー情報',
   tag_name: 'ユーザー情報',
   is_auto_send: false,
```

```
systems/communication/packages/web/package.json:
  "name": "communication/web",
  "dependencies": {
    "@plaidev/nodejs-constants": "x.x.x"
systems/communication/packages/front/package.json :
  "name": "communication/front",
  "dependencies": {
    "@plaidev/frontend-constants": "x.x.x"
```



## 定数ファイルを 単純にコピーして配布する

#### 1. JSONファイルを生成する

```
plaidev/karte-io-systems/
   shared-constants/
        __generated_/
          - common/products.json
       scripts/
        build.ts
      - src/
        index.ts
      - sync-config.ts
    systems/
       communication/packages/
           front/src/generated-shared-constants/
        web/src/generated-shared-constants/
       craft/packages/
```

### 2. 設定に応じて対象ディレクトリへ一斉にコピー

```
plaidev/karte-io-systems/
   shared-constants/
       generated /
        — common/products.json
      - scripts/
       build.ts
     - src/
       index.ts
    systems/
    — communication/packages/
         — front/src/generated-shared-constants/
       web/src/generated-shared-constants/
      - craft/packages/
```

```
import type { SyncConfig } from './scripts/lib/sync-config';
const config: SyncConfig = [
   name: 'communication/front',
      'common/chat_status',
      'common/event_name',
      'common/products',
    outputDir:
       ../systems/communication/packages/front/src/generated-shared-constants',
    outputExt: 'json',
    name: 'communication/front-react',
```

#### 2. 設定に応じて対象ディレクトリへ一斉にコピー

```
plaidev/karte-io-systems/
   shared-constants/
       generated /
        — common/products.json
      - scripts/
        build.ts
      - src/
        index.ts
     — sync-config.ts
   systems/
     — communication/packages/
         — front/src/generated-shared-constants/
        web/src/generated-shared-constants/
       craft/packages/
```

```
import type { SyncConfig } from './scripts/lib/sync-config';
const config: SyncConfig = [
   name: 'communication/front',
    needs:
      'common/admin_role',
      'common/chat_status',
      'common/event_name',
      'common/products',
      // preserve from formatting
    outputDir: '../systems/communication/packages/front/src/generated-shared-cor
    outputExt: 'json',
    name: 'communication/front-react',
```

#### 3. 対象の定数ファイルだけがコピーされる

```
plaidev/karte-io-systems/
L__ systems/
    communication/packages/
        front/src/generated-shared-constants/
               common/
               — admin_role.json
                — chat_status.json
                — event_name.json
                └─ products.json
               .gitattributes
               README.md
```

### 4. git commitする

```
$ cd plaidev/karte-io-systems/shared-constants
$ npm run build
$ git add --all
$ git commit -m "Update shared-constants"
```

#### Pros

- すべての依存箇所を確実にアップデートできる
- publishの手順を経由せずにテストできる
- 定数の利用箇所が明確になる
- 変更履歴を利用者側から追跡しやすくなる

### publishの手順を経由せずにテストできる

- パッケージ単体では意味のあるテストができないので、利用側に適用してテストするのが妥当
- 新しい仕組みでは、パッケージをリリースしないでも動作確認ができる
- pull requestを作成したタイミングで、影響する別システムのCIも実行される

```
name: "[communication] CI"
on:
   pull_request:
     paths:
        - systems/communication/**
```

### 定数の利用箇所が明確になる

■ 影響箇所を意識しながら変更できるので、不用意な問題の混入を防げる

yuhei.yasuda@plaid-yuhei-yasuda shared-constants % npm run build

- > shared-constants@0.0.0 build
- > tsx scripts/build.ts

(中略)

Constants Scope	Needed By
common/admin_role	- fuzzy-adventure - glowing-octo-computing-machine - legendary-enigma - literate-train - miniature-parakeet - shiny-robot - special-octo-giggle
common/chat_status	- redesigned-goggles - upgraded-octo-telegram
common/contract_status	- fantastic-happiness
common/data_types	- animated-tribble - congenial-goggles - friendly-enigma - ideal-adventure - psychic-engine - redesigned-octo-system - refactored-memory - super-memory - upgraded-telegram

#### 変更履歴を利用者側から追跡しやすくなる

- 定数が変更された経緯をgitで調べられる
- 自分に関係のない定数の変更は無視できる

#### Cons

- パッケージからの移行に手間がかかる
- ビルドされたファイルが確実にコミットされることを保証できない
- pull requestのdiffがうるさい
- 外部リポジトリと連携できない
- 独自の仕組みを運用できるか懸念がある

#### Cons

- パッケージからの移行に手間がかかる
  - ▶ 移行用のスクリプトを書いて自動化する
- ビルドされたファイルが確実にコミットされることを保証できない
  - 保証する仕組みを作る
- pull requestのdiffがうるさい
  - ノイズを軽減する
- 外部リポジトリと連携できない
  - 連携する仕組みを作る
- 独自の仕組みを運用できるか懸念がある
  - 周知 & ドキュメントでカバーする

# 後日ブログ書きます

#### パッケージからの移行プロセス

- パッケージはおよそ1200ファイルから参照されていた
- 移行用スクリプトを実装して作業を自動化
  - パッケージを参照するパスを書き換え

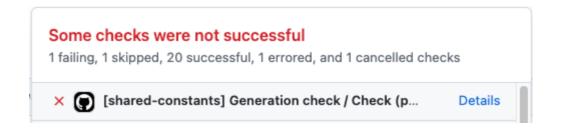
■ システムごとに必要な設定を牛成

```
{
  name: ...,
  needs: [
     ...
  ],
  outputDir: ...,
  outputExt: ...,
},
```

- スコープを区切ってpull requestを作成し、担当者にレビューと動作確認依頼
- 新しい仕組みと旧パッケージを同時にビルドする仕組みを作成
  - 移行が完了するまで両方を共存させる
- 移行完了後にパッケージを廃止

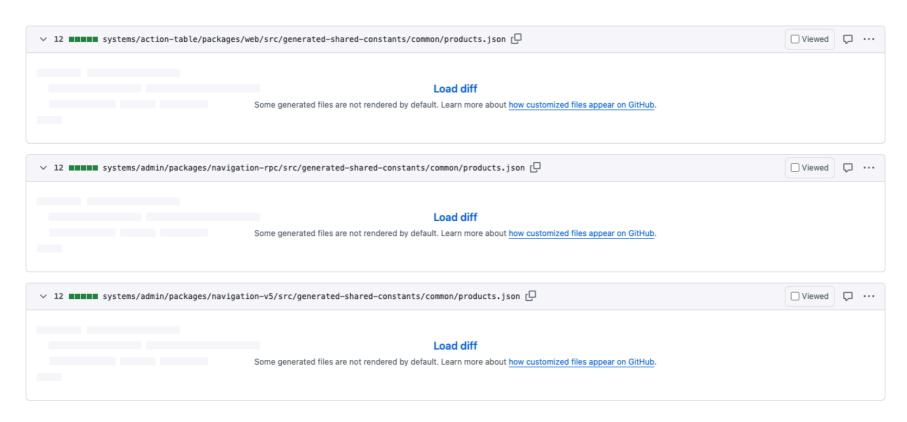
#### ビルドされたファイルのコミットを保証する仕組み

■ CIでビルドを実行して差分が出れば、CIを落としてpull requestにコメントで警告する



#### diffのノイズを減らす

■ .gitattributes に linguist-generated=true を指定する



#### 外部リポジトリに変更を同期する仕組み

■ 定数を変更するpull requestがマージされたら、外部リポジトリにも同期するpull requestを作成する



### 独自の仕組みなのでドキュメントは手厚めに

