Java基础(6)¹

→ 数组元素反转

```
1 需求:某个数组有5个数据: 10,20,30,40,50,请将这个数组中的数据进行反转。
2 [10, 20, 30, 40, 50] 反转后 [50, 40, 30, 20, 10]
```

分析

```
1.每次交换,需要有左右两边的两个索引,我们可以用i和j表示刚开始i=0, j=数组长度-1;
2.每次让i和j索引位置的两个元素互换位置arr[i]和arr[j]互换位置
3.每次还完位置之后,让i往右移动一位,让j往前移动一位
```

```
1
    public static void main(String[] args) {
2
         // 现有一个 int 数组, 数组中有十个元素。将数组反转后输出。
 3
         int[] arr = new int[]{9, 1, 3, 4, 54, 56, 23, 22, 20, 43};
4
         // for (int i = arr.length - 1; i \ge 0; i--) {
 5
             // System.out.println(arr[i]);
         // }
 6
 7
         for (int i = 0, j = arr.length - 1; i < arr.length / 2; i \leftrightarrow , j -
     -) {
8
             // int temp = arr[i];
9
             // arr[i] = arr[j];
10
             // arr[j] = temp;
11
             arr[i] = arr[i] ^ arr[j]; // 1100 0000 1100 1100 0000
12
             arr[j] = arr[i] ^ arr[j]; // arr[i] ^ arr[j] ^ arr[j] =
13
             arr[i] ^ 0 = arr[i]
14
             arr[i] = arr[i] ^ arr[j]; // arr[i] ^ arr[j] ^ arr[i] = 0
     ^ arr[j] = arr[j]
15
16
        for (int a : arr) {
17
             System.out.println(a);
18
        }
19 }
```

₩排序

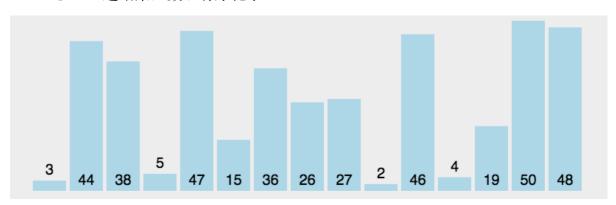
排序算法 有多种,常用的排序算法有冒泡排序、插入排序、选择排序、快速排序、堆排序、归并排序、希尔排序、二叉树排序、计数排序等。

选择排序

表现最稳定的排序算法之一,因为无论什么数据进去都是**O(n2)**的时间复杂度,所以用到它的时候,数据规模越小越好。唯一的好处可能就是不占用额外的内存空间。

选择排序(Selection-sort)是一种简单直观的排序算法。它的工作原理: 首先在未排序序列中找到最小(大)元素,存放到排序序列的起始位置,然 后,再从剩余未排序元素中继续寻找最小(大)元素,然后放到已排序序列 的末尾。以此类推,直到所有元素均排序完毕。

- 初始状态: 无序区为R[1..n], 有序区为空;
- 第 i 趟 排 序 (i=1,2,3...n-1) 开 始 时 , 当 前 有 序 区 和 无 序 区 分 别 为 R[1..i-1] 和R(i..n)。该趟排序从当前无序区中-选出关键字最小的记录 R[k],将它与无序区的第1个记录R交换,使R[1..i]和R[i+1..n)分别变为记录 个数增加1个的新有序区和记录个数减少1个的新无序区;
- n-1趟结束,数组有序化了。

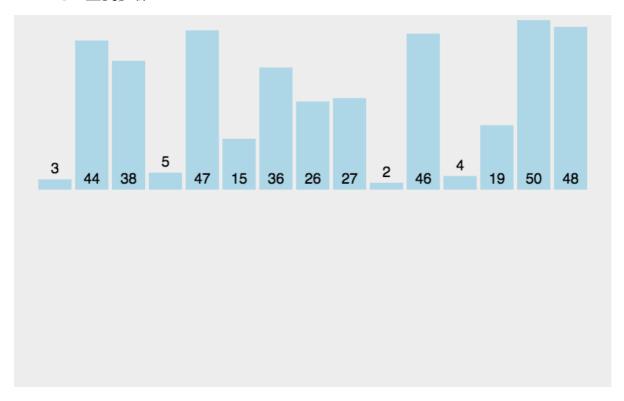


插入排序

插入排序的算法描述是一种简单直观的排序算法。它的工作原理是通过构建有序序列,对于未排序数据,在已排序序列中从后向前扫描,找到相应位置并插入。插入排序在实现上,需要反复把已排序元素逐步向后挪位,为最新元素提供插入空间。算法描述:

○ 从第一个元素开始,该元素可以认为已经被排序

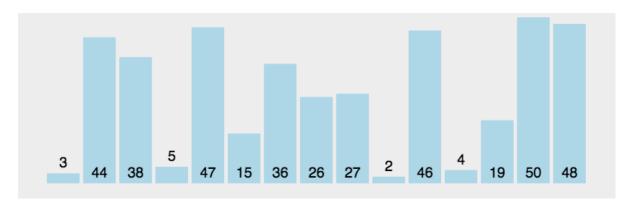
- 取出下一个元素,在已经排序的元素序列中从后向前扫描
- 如果该元素(已排序)大于新元素,将该元素移到下一位置
- 重复步骤3,直到找到已排序的元素小于或者等于新元素的位置
- 将新元素插入到该位置后;0
- 重复步骤2~5。



冒泡排序

冒泡排序是一种简单的排序算法,它重复地遍历要排序的数列,一次比较两个元素,如果他们的顺序错误就把他们交换过来。遍历数列的工作是重复地进行直到没有再需要交换,也就是说该数列已经排序完成。这个算法的名字由来是因为越小的元素会经由交换慢慢"浮"到数列的顶端。

- 比较相邻的元素。如果第一个比第二个大,就交换它们两个;
- ② 对每一对相邻元素作同样的工作,从开始第一对到结尾的最后一对,这样 在最后的元素应该会是最大的数;
- 3 针对所有的元素重复以上的步骤,除了最后一个;
- 4 重复步骤1~3,直到排序完成。



1. 学习Java第6天 **↩**