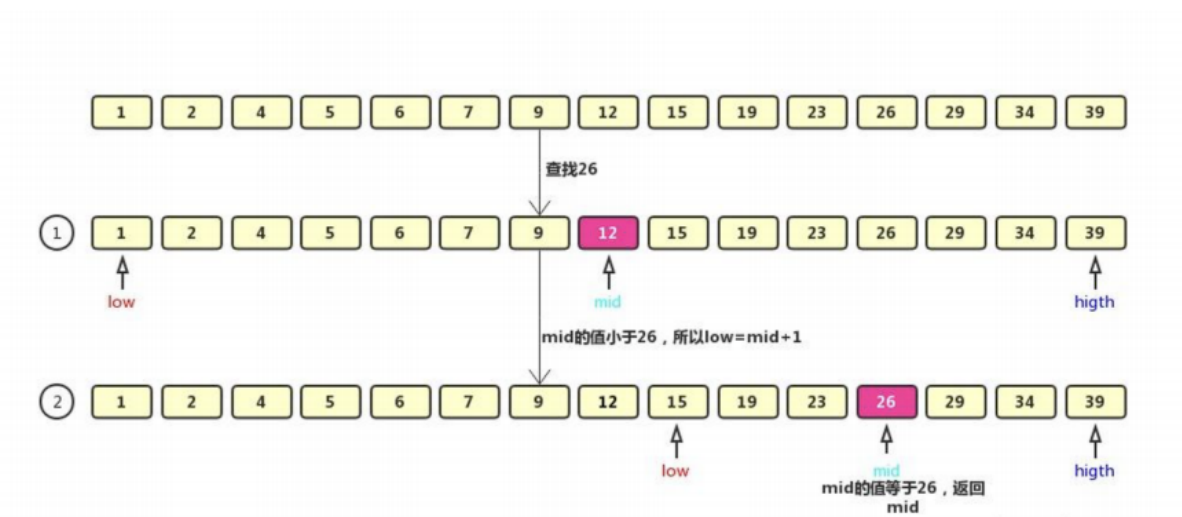


# Java基础(7)<sup>1</sup>

## 二分查找

二分查找（Binary Search）算法，也叫折半查找算法。二分查找的思想非常简单，有点类似分治的思想。二分查找针对的是一个有序的数据集合，每次都通过跟区间的中间元素对比，将待查找的区间缩小为之前的一半，直到找到要查找的元素，或者区间被缩小为 0。



## 随机排名

分析一下随机排名的思路



1. 在程序中录入数据存储起来 ---> 使用动态初始化数组的方式。
2. 依次遍历数组中的每个数据。
3. 每遍历到一个数据，都随机一个索引值出来，让当前数据与该索引位置处的数据进行交换。

10	20	30	40	50
0	1	2	3	4

核心思路：遍历过程中，每获取一个元素，同时随机产生一个索引，让当前索引位置的元素和随机索引位置的元素互换

当前索引：i = 0;  
随机索引：index = 3;  
arr[i]和arr[index]换位置

当前索引：i = 1;  
随机索引：index = 2  
arr[i]和arr[index]换位置

```

1  public class Test3 {
2  public static void main(String[] args) {
3      // 目标：完成随机排名
4      // 1、定义一个动态初始化的数组用于存储5名员工的工号
5      int[] codes = new int[5];
6      // 2、提示用户录入5名员工的工号。
7      Scanner sc = new Scanner(System.in);
8      for (int i = 0; i < codes.length; i++) {
9          // i = 0 1 2 3 4
10         System.out.println("请您输入第" + (i + 1) + "个员工的工号: ");
11         int code = sc.nextInt();
12         codes[i] = code;
13     }
14     // 3、打乱数组中的元素顺序。
15     // [12, 33, 54, 26, 8]
16     // i index
17     Random r = new Random();
18     for (int i = 0; i < codes.length; i++) {
19         // codes[i]
20         // 每遍历到一个数据，都随机一个数组索引范围内的值。
21         // 然后让当前遍历的数据与该索引位置处的值交换。
22         int index = r.nextInt(codes.length); // 0 - 4
23         // 定义一个临时变量记住index位置处的值
24         int temp = codes[index];
25         // 把i位置处的值赋值给index位置处
26         codes[index] = codes[i];
27         // 把index位置原来的值赋值给i位置处
28         codes[i] = temp;
29     }
30     // 4、遍历数组中的工号输出即可
31     for (int i = 0; i < codes.length; i++) {
32         System.out.print(codes[i] + " ");
33     }
34 }

```

## ✧ 多维数组

Java 中的多维数组是一种数组的数组，即一个数组的元素也是一个数组。Java 中的多维数组可以包含任意数量的维度。在处理多维数组时，需要注意数组下标的范围，以避免数组越界异常。同时，还可以使用循环嵌套来遍历多维数组中的所有元素。

### 二维数组

Java 中定义和操作多维数组的语法与一维数组类似。在实际应用中，三维及其以上的数组使用很少，主要使用二维数组。使用二维数组同一维数组的步骤，（1）定义数组、（2）为数组元素分配内存、（3）数组元素初始化、（4）使用数组。下面主要以二维数组为例进行讲解。

#### H5 定义二维数组

定义二维数组的语法规则如下：

```
数据类型[][] 数组名;
```

或者

```
数据类型 数组名[][];
```

语法解析：

[][] 表示二维数组，前面的[]表示第一维，后面的[]表示第二维。

[][] 放在数组名的前面或后面都是正确的。

#### H5 分配内存

```
1 int[][] arr = new int[3][4];
```

#### H5 数组元素初始化

```
1 // 二维数组初始化
2 int[][] arr = new int[3][4]; // 动态初始化
3 arr[0][0] = 1;
4 int[][] arr1 = new int[][]{ // 静态初始化
5     {1, 2, 3},
6     {2, 3},
7     {3, 4, 5, 4}
8 };
```

## H5 二维数组的迭代

```
1  for (int i = 0; i < arr1.length; i++) {
2      System.out.println(arr1[i]);
3      for (int i1 = 0; i1 < arr1[i].length; i1++) {
4          System.out.println(arr1[i][i1]);
5      }
6  }
7  for (int[] t : arr1) {
8      for (int a : t) {
9          System.out.println(a);
10     }
11 }
```

## ✧ 数组工具类

---

### Arrays类

JDK中提供了一个专门用于操作数组的工具类，即Arrays类，位于java.util包中。该类提供了一些列方法来操作数组，如排序、复制、比较、填充等，用户直接调用这些方法即可，不需要自己编码实现，降低了开发难度。

#### Arrays类的常用方法

方法	返回类型	说明
<code>equals(array1,array2)</code>	<code>boolean</code>	比较两个数组是否相等
<code>sort(array)</code>	<code>void</code>	对数组 <code>array</code> 的元素进行排序
<code>toString(array)</code>	<code>String</code>	将一个数组 <code>array</code> 转换成一个字
<code>copyOf(array,length)</code>	与 <code>array</code> 数据类型一致	把数组 <code>array</code> 复制成一个长度为 <code>length</code> 的新数组
<code>binarySearch(array,val)</code>	<code>int</code>	查询元素值 <code>val</code> 在数组 <code>array</code> 中的下标
<code>compare(array1,array2)</code>	<code>int</code>	按字典顺序比较数组，前面的数组大，返回大于0的值，反之返回小于0的值
<code>copyOfRange(arr,start,end)</code>	与 <code>array</code> 数据类型一致	将指定数组的指定范围复制到新数组中。
<code>fill(arr,start,end, val)</code>	<code>void</code>	将指定的值分配给指定数组的指定范围的每个元素。
<code>mismatch(array1,array2)</code>	<code>int</code>	查找并返回两个数组之间第一个不匹配的索引，如果未找到不匹配，则返回 -1。
<code>mismatch(array1,start1,end1,array2,start2,end2)</code>	<code>int</code>	查找并返回指定范围内两个数组之间第一个不匹配的相对索引，如果未找到不匹配，则返回 -1。

## Arrays类的应用

### 比较两个数组是否相等

`Arrays`类的`equals()`方法用于比较两个数组是否相等。只有当两个数组长度相等，对应位置的元素也一一相等时，该方法返回`true`，否则返回`false`。

### 对数组元素进行升序排序

`Arrays`类的`sort()`方法对数组的元素进行升序排序。

### 将数组转换成字符串

`Arrays`类中提供了专门输出数组内容的`toString()`方法。该方法用于将一个数组转换成一个字符串。它按顺序把多个数组元素连在一起，多个数组元素之间使用英文逗号和空格隔开。利用这种方法可以很清楚地观察到各个数组元素的值。

### 将数组所有元素赋值为相同的值

`Arrays`类的`fill(array, val)`方法用于把数组`array`的所有元素都赋值为`val`。

### 将数组赋值成一个长度为设定值的新数组

`Arrays`类的`copyOf()`方法把数组复制成一个长度为设定值的新数组。

`Arrays`类的`copyOf(array, length)`方法可以进行数组复制，把原数据复制成一个

一个新数组，其中`length`是新数组的长度。如果`length`小于原数组的长度，则新

**i** 数组就是原数组的前面`length`个元素；如果`length`大于原数组的长度，则新数

组前面的元素就是原数组的所有元素，后面的元素是按照数组类型补充的默

认值，如整数补充0，浮点数补充0.0等。

`System.arraycopy()` 方法从指定的源数组复制一个数组，从指定位置开始，到目标数组的指定位置。该方法声明如下：

```
1 public static void arrcopy(Object src, int srcPos, Object dest,
    int destPos, int length)
```

参数解析：

- `src`：这是源数组。
- `srcPos`：这是源数组中的起始位置。
- `dest`：这是目标数组。
- `destPos`：这是目标数据中的起始位置。
- `length`：这是要复制的数组元素的数量。

数组组件的子序列从 `src` 引用的源数组复制到 `dest` 引用的目标数组。复制的组件数等于 `length` 参数。源数组中位置`srcPos`到`srcPos + length - 1`的元素被复制到目标数组的`destPos` 到 `destPos + length - 1`的位置。

### 查询元素在数组中的下标

Arrays类的binarySearch(Object[],Object key)方法用于查询数组元素在数组中的下标。调用该方法时要求数组中的元素已经按升序排列。如果key在数组中，则返回搜索值的索引；如果key不在数组中，返回值-1或“-”（插入点）。插入点的值有如下四种情况。

- [1] 搜索值是数组元素，从0开始计数，得搜索值的索引值；
- [2] 搜索值不是数组元素，且在数组范围内，从1开始计数，得“- 插入点索引值”；
- [3] 搜索值不是数组元素，且大于数组内元素，索引值为  $-(length + 1)$ ；
- [4] 搜索值不是数组元素，且小于数组内元素，索引值为  $-1$ 。

---

1. Java学习第七天 [↩](#)