

☺ 面向对象练习

找对象

以下名词中哪些是对象？

- ☒ 猫
- ☒ 狗
- ☒ Tom
- ☒ Jerry
- ☐ 人
- ☐ 帅哥
- ☐ 美女
- ☒ 迪丽热巴
- ☒ 胡歌
- ☐ Phone
- ☒ iPhone 14 Pro Max
- ☐ 《Java面向对象》

编程

1、编写一个Student类，包含name、gender、age、id、score属性，分别为String、String、int、int、double类型。类中声明一个say方法，返回String类型，方法返回信息中包含所有属性值。在另一个StudentTest类中的main方法中，创建Student对象，并访问say方法和所有属性，并将调用结果打印输出

```
1 public class Student {  
2     String name;  
                                     1 / 4
```

```

3      String gender;
4      int age;
5      int id;
6      double score;
7      public String say(String name,String gender,int age,int
id,double score){
8          this.name = name;
9          this.gender = gender;
10         this.age = age;
11         this.id = id;
12         this.score = score;
13         return ("姓名: " + name + "\t" + "性别: " + gender +
"\t" + "年龄: " + age + "\t" + "id: " + id + "\t" + "分数: " +
score);
14     }
15 }
16
17
18 public class StudentTest {
19     public static void main(String[] args) {
20         Student a = new Student();
21         System.out.println(a.say("萨达", "男", 25, 1, 896));
22     }
23 }

```

2、定义一个女朋友类（GirlFriend）女朋友的属性包含：姓名，身高，体重。行为包含：洗衣服wash()，做饭cook()。另外定义一个用于展示三个属性值的show()方法。请在测试类中通过有参构造方法创建对象并赋值，然后分别调用展示方法、洗衣服方法和做饭方法。打印效果如下：

我女朋友叫凤姐,身高155.0厘米,体重130.0斤

女朋友帮我洗衣服

女朋友给我做饭

```

1 public class GirlFriend {
2     String name;
3     double height;
4     double weight;
5     public void wash(){
6         System.out.println("女朋友帮我洗衣服");
7     }
8     public void cook(){
9         System.out.println("女朋友给我做饭");
10    }

```

```

11     public Girlfriend(String name, double height, double
    weight){
12         this.name = name;
13         this.height = height;
14         this.weight = weight;
15         System.out.println("我女朋友叫" + name + ",身高" +
height + "厘米,体重" + weight + "斤");
16     }
17 }
18
19
20 public class GirlfriendTest {
21     public static void main(String[] args) {
22         Girlfriend b = new Girlfriend("凤姐", 155, 130);
23         b.wash();
24         b.cook();
25     }
26 }

```

3、定义猫类Cat。属性:毛的颜色color, 品种breed。行为:吃饭eat(), 抓老鼠catchMouse()**定义狗类Dog。**属性:毛的颜色color, 品种breed。行为:吃饭(), 看家()

要求:

1.按照以上要求定义Cat类和Dog类,属性要私有,生成无参、有参构造

2.定义测试类,在main方法中创建该类的对象并给属性赋值

3.调用成员方法,打印格式如下:

花色的波斯猫正在吃鱼.....

花色的波斯猫正在逮老鼠....

黑色的藏獒正在啃骨头.....

黑色的藏獒正在看家.....

```

1 public class Cat {
2     String color;
3     String breed;
4     public void eat(){
5         System.out.println(color + "的" + breed + "正在吃
    鱼.....");

```

```

6         }
7         public void catchMouse(){
8             System.out.println(color + "的" + breed + "正在逮老
鼠.....");
9         }
10        public Cat(String color,String breed){
11            this.color = color;
12            this.breed = breed;
13            this.eat();
14            this.catchMouse();
15        }
16    }
17
18
19    public class Dog {
20        String color;
21        String breed;
22        public void eat(){
23            System.out.println(color + "的" + breed + "正在啃骨
头.....");
24        }
25        public void lookHouse(){
26            System.out.println(color + "的" + breed + "正在看
家.....");
27        }
28        public Dog(String color,String breed){
29            this.color = color;
30            this.breed = breed;
31            this.eat();
32            this.lookHouse();
33        }
34    }
35
36
37    public class AnimalTest {
38        public static void main(String[] args) {
39            Cat a = new Cat("花色","波斯猫");
40            Dog b = new Dog("黑色","藏獒");
41        }
42    }

```