

自定义模块概要设计说明书

1 文档概述

1.1 文档目的和范围

- 1) 图形界面显示在线用户列表，显示每个用户头像、用户名、IP
- 2) 图形界面可供自定义头像、字体、皮肤的选择。
- 3) 图形界面具有用户信息修改的功能，可修改当前用户的用户名、头像等基础资料。
- 4) 收到消息后，有头像闪动、提示音的功能。

1.2 术语/缩略语

序号	术语/缩略语	说明
1	API	应用程序编程接口
2	GTK	创建图形用户界面的工具包
3	CLIENT	服务端
4	SEVER	服务器
5	BUTTON	按钮
6	Lable	标签

1.3 参考文档

序号	文档名	作者	时间	版本
1	GTK+DFB 实验手册 v0.9	东软软件股份有限公司		
2	GTK+2.0 编程范例	东软软件股份有限公司		

2 系统结构图

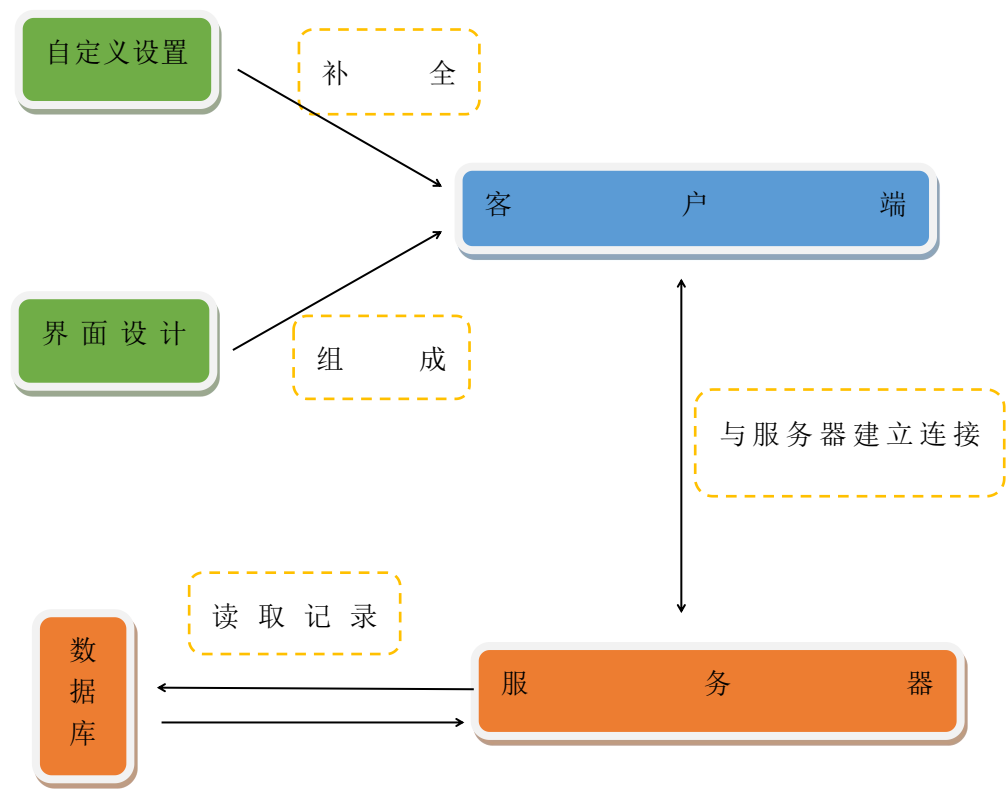


图 2-1 系统结构图

3 模块详细概述

3.1 自定义模块

3.1.1 模块功能定义

模块 1：消息提示

序号	功能点	功能点详细内容
1	在客户端显示在线的用户列表，每个用户显示头像、用户	登录用户之后，即可显示出自己的在线好友的情况，不在线的好友并不显示； 对于每个好友，都可以显示出它的头像，用户名，以及

	名、用户 IP。	用户 IP，如果发生改变，不断更新相关信息。
2	收到消息时系统会有声音提醒、根据不同信息选择提示音与是否提示。	当用户收到好友的消息时，列表里的好友头像会抖动了，系统发出一定的声音提醒。当传输文件时，在发送成功之后会有一定的提示音。
3	设置单用户的提示与否	用户可以设置是否提醒对方的消息，设置对某位用户是否以后还接受他的消息。

模块 2：修改用户信息

序号	功能点	功能点详细内容
1	修改用户名、头像等其他用户基础资料。	我们提供多种头像可供选择，用户信息在注册时第一次保存，之后仍然可以编辑。
2	聊天过程中显示对方的头像。	在聊天过程中，聊天框包含对方用户的用户名，还包含头像等信息。

模块 3：修改字体

序号	功能点	功能点详细内容
1	可以改变聊天过程中文字的字体、字号。	聊天框输入语句时，可以调整其中文字的字体大小，字体类型。
2	可以改变文字颜色。	字体的颜色同样是可以改变的。通过几个不同的字体颜色可以进行切换。

模块 4：修改皮肤

序号	功能点	功能点详细内容
1	修改客户端的皮肤。	客户端提供不同的背景以及皮肤供用户选择，可以随时切换

表 3-1 模块功能描述

3. 1. 2 模块结构

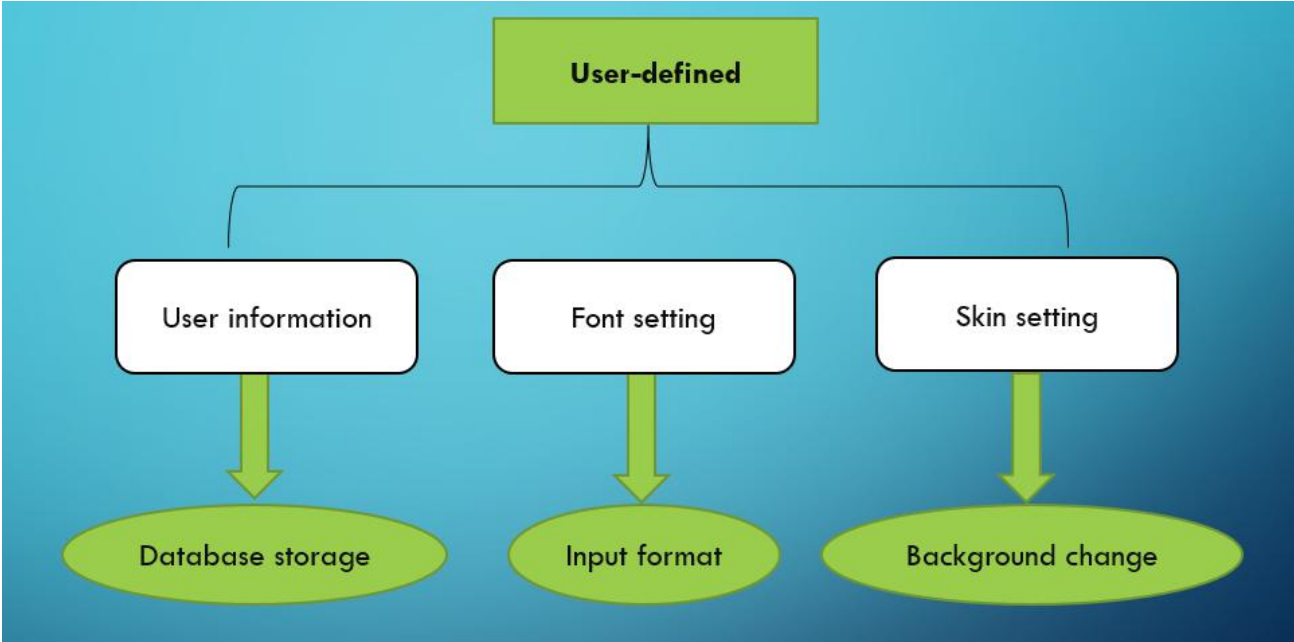


图 3-1 XXX 模块结构图

模块名称	模块类型	概要说明
用户信息	内部模块	链接数据库，随时改变并更新。
字体设置	接口	点击更换之后，通过函数调用来实现字体大小，样式。
皮肤设置	借口	点击更换之后，通过函数调用来实现更换皮肤。

3. 1. 3 模块动作时序图

4 接口说明

4.1 数据结构定义

```
extern GtkWidget* login_window; //创建登录界面
extern GtkWidget* mainUI_window; //创建聊天界面
extern GtkWidget* regist_window; //创建注册界面
extern GtkWidget* pop_window;
```

4.2 函数

4.2.1 模块间接口函数

函数名	init_client()
文件名	main_program.c

功能	实现用户的登录初始化, 连接服务器模块			
记述形式	int init_client(char * serverIP)			
参数				
类型	变量名		I/O	说明
char*	serverIP		0/1	
返回值	型	int	说明	
	值	非空	正常结束	
详细说明				

函数名	create_new_pop_window()			
文件名	New_small_window.c			
功能	实现弹出提示窗口，与自定义设置模块衔接			
记述形式	void create_new_pop_window(const char* text)			
参数				
类型	变量名		I/O	说明
const char*	text		Void	
返回值	型	void	说明	
	值	非空	正常结束	
详细说明				

4.2.2 模块内接口函数

函数名	Set_headportrait		
文件名	headportrait.c		
功能	修改自定义的一些选项		
记述形式	int Set_headportrait (User_ *us1)		

参数				
类型	变数名		I/O	说明
User	us1		I	当前用户保存用结构体
返回值	型	int	说明	
	值	0	正常结束	
		-1	异常结束	
详细说明				
该函数实现修改用户头像，输入为用户指针，返回是否修改成功				
函数名	fontSelect			
文件名	font.c			
功能	选择字体回调函数			
记述形式	void fontSelect(GtkWidget *button, gpointer data)			
参数				
类型	变数名		I/O	说明
输入	button		I	对按钮的 clicked 事件响应
输入	data		I	NULL
返回	型	void	说明	

函数名	FaceSelect
文件名	windowLayout.c
功能	显示文件选择控件获取文件名
记述形式	void fontSelect(GtkWidget *button, gpointer data)
参数	

类型	变数名		I/O	说明
GtkWidget*	button		I	对按钮的 clicked 事件响应
gpointer	data		I	NULL
返回值	型	void	说明	
详细说明				
将表情图片保存在用 table 画好的窗口中，选中后添加到 textView 中显示，并且关闭选择表情窗口				

函数名	ChangeFace			
文件名	windowLayout.c			
功能	更换皮肤回调函数			
记述形式	ChangeFace (GtkWidget *button, GtkWidget *label)			
参数				
类型	变数名		I/O	说明
GtkWidget*	button		I	对按钮的 clicked 事件响应
GtkWidget*	label		O	将文件名进行处理
返回值	型	void	说明	
详细说明				
利用 fileRc，将窗口的背景设置为图片格式，并且更换				