

服务器模块概要设计说明书

1 文档概述

1.1 文档目的和范围

本文档主要阐述了对聊天软件服务器部分的概要设计。包括聊天管理，文件传输管理，登陆注册管理，群组管理，好友管理，用户列表管理，用户信息管理的设计，以及各部分之间的逻辑关系。

1.2 术语/缩略语

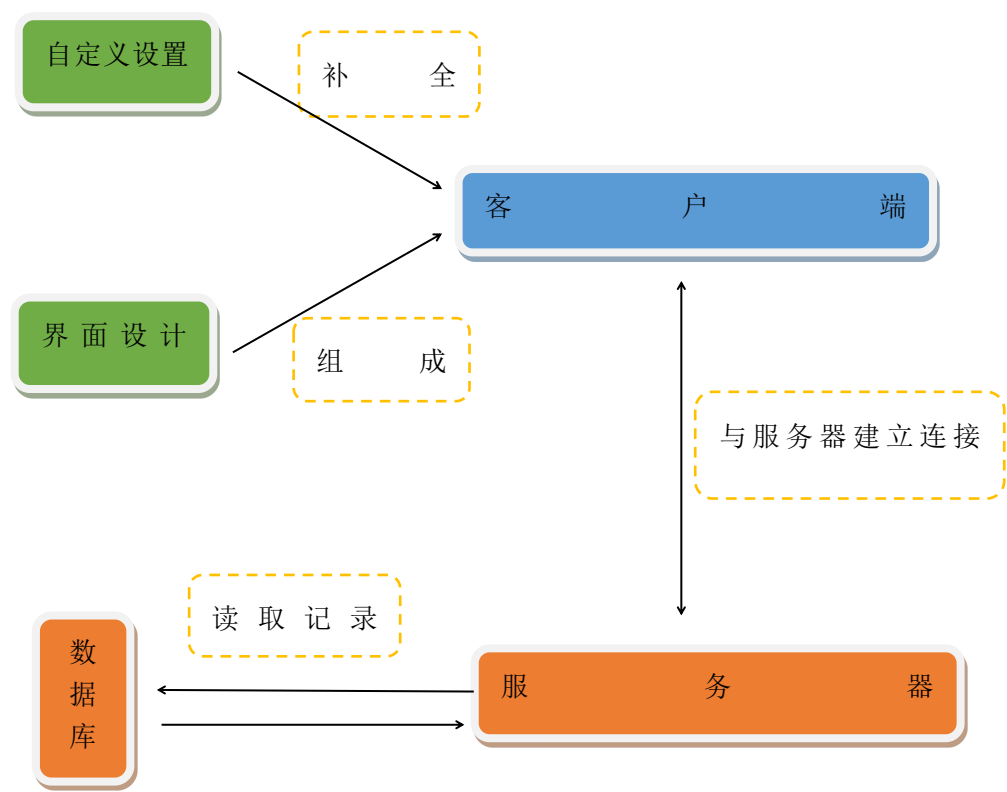
序号	术语/缩略语	说明
1	API	应用程序编程接口
2	GTK	创建图形用户界面的工具包
3	CLIENT	服务端
4	SEVER	服务器
5	BUTTON	按钮
6	Lable	标签

1.3 参考文档

序号	文档名	作者	时间	版本
1	linux 网络编程			
2				

2 系统结构图

图 2-1 系统结构图



3 模块详细概述

3.1 服务器模块

3.1.1 模块功能定义

序号	功能点	功能点详细内容
1	登录	新用户注册并分配 ID。 已有 ID 用户可直接登录。 且 ID 不可重复
2	聊天	可查询添加好友。

		与好友聊天。 创建，添加，删除，管理群聊
3	文件传输	文件互传 支持文本传输 图片传输

表 3-1 模块功能描述

3.1.2 模块结构

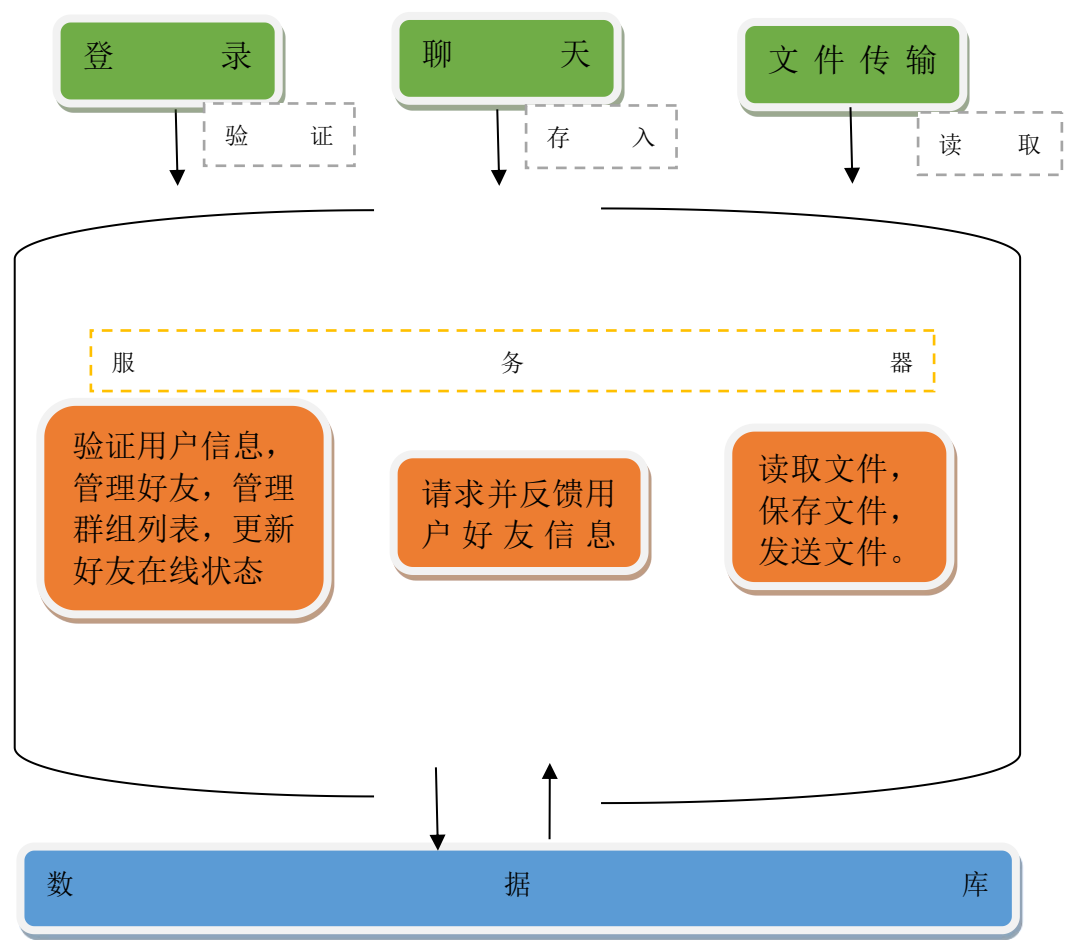
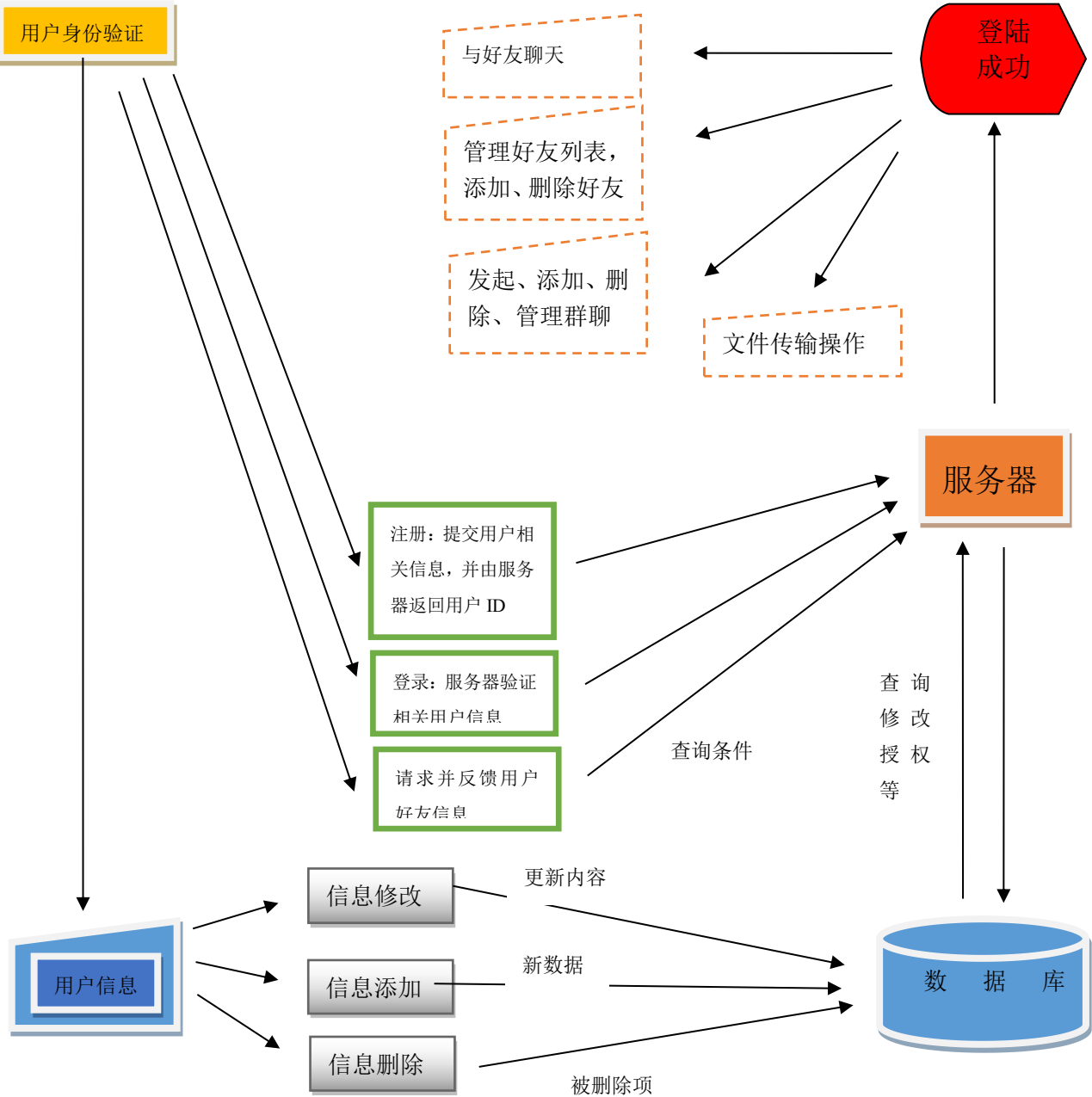


图 3-1 服务器模块结构图

模块名称	模块类型	概要说明
登录	接口	
聊天	接口	
文件传输	内部模块	

3.1.3 模块动作时序图



4 接口说明

4.1 数据结构定义

4.2 函数

4.2.1 模块间接口函数

函数名	init_socket()			
文件名	Server.c			
功能	连接客户端			
记述形式	int init_socket()			
参数				
类型	变数名		I/O	说明
Int	—		—	—
返回值	型	int	说明	
	值	0	正常结束	
		-1	异常结束	
详细说明				
根据 tcp 协议，创建服务器与客户端连接				

4.2.2 模块内接口函数

函数名	init_server()			
文件名	Server.c			
功能	初始化服务器			
记述形式	void init_server()			
参数				
类型	变数名		I/O	说明
Void			I	当前时间数据保存用结构体
返回值	型	int	说明	
	值	0	正常结束	
		-1	异常结束	
详细说明				
函数用于初始化数据库，生成日志文件，初始化接口				