实验四实验报告

实现节点广播网络 实验过程与代码细节 实验结果 探究广播网络的效率 实验结果 组建环形拓扑并观察数据环路 实验结果

实验四实验报告

● 杨宇恒 2017K8009929034

1 实现节点广播网络

阅读代码框架,实现其中的broadcast_packet函数,并验证两个节点可以通过hub相连并 ping

1.1 实验过程与代码细节

- 调用链表相关函数,值得注意的是,这种链表实现的优势在于
 - o 各种数据结构都可以复用,这是与C++等语言中已有的封装。
 - 。 同一个数据结构可以同时在多个链表中。

同时,不方便的地方在于,为了创建一个链表,我们需要同时在链表元素的数据结构中定义,并在 函数中定义链表。即便他们可以使用相同的名字来使逻辑更加清晰,但为了实现一个功能而在两个 位置进行修改引入了复杂性,理想的情况是指在函数中定义便可使用。

- 广播时注意不要向发送方广播。
- 补全 ./lab4/src/main.c

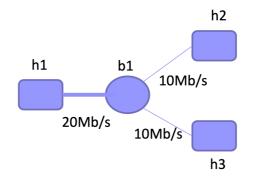
1.2 实验结果

ping的调用在./lab4/mininet/three_nodes_bw.py中,结果保存到./lab4/result/STEP1-pingSuccess.log中

2 探究广播网络的效率

在如下图的网络结构和带宽限制下,对比两种负载时的最大传输效率。

- h1同时向h2、h3发送不同的数据
- h2、h3同时向h1发送数据



2.1 实验结果

在./lab4/mininet/three_nodes_bw.py 中完成实验脚本、进行10Mb传输,结果保存到./lab4/result/STEP2-*.log中,下面的表格汇总了结果。

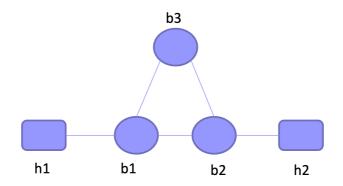
	h1与h2间速率	h1与h3间速率
h1同时向h2、h3发送数据	3.13 Mb/s	3.20 Mb/s
h2、h3同时向h1发送数据	6.09 Mb/s	6.13 Mb/s

可以看到第一种情况下速率更低,这是因为,以h1与h2之间传输为例,h2为了收到数据,不得不同时接收两份数据,抛弃一半而只接受属于自己的数据。

而对于第二种情况,同样以h1与h2之间传输为例,虽然h1发出的数据仍然被广播了两份,但其中一份发向h3,并不会影响任何数据的正常传输。

3 组建环形拓扑并观察数据环路

在python中实现如下图的网络结构,观察h1向h2发包时,数据包在三个hub间产生环路。



3.1 实验结果

在 ·/lab4/mininet/hub_loop.pu 中实现结构,运行 ping -c 1 发送一个包,并调用 tshark -c 10000,发现可以连续抓取10K个数据包,生成的wireshark输出片段如下:

