JOI春季セミナー 上級2日目 最短路問題

目標

- グラフの最短路問題のうち、単一始点最短路問題を解くアルゴリズムを使えるように なる
 - ベルマン・フォード法
 - ダイクストラ法

最短路問題

最短路問題とは

- グラフ上で長さが最小の路(walk)を求める問題
 - \circ (復習)路:グラフ G 上の 2 頂点 $s,t\in V$ について、s から t へと隣接する頂点を辿って到達できるとき、その経路を s-t 路という
- 単一始点最短路問題
 - ある頂点 *s* から他のすべての頂点に至る最短路を求める問題
- この講義においては特に言及がなければグラフ *G* は有向グラフとする

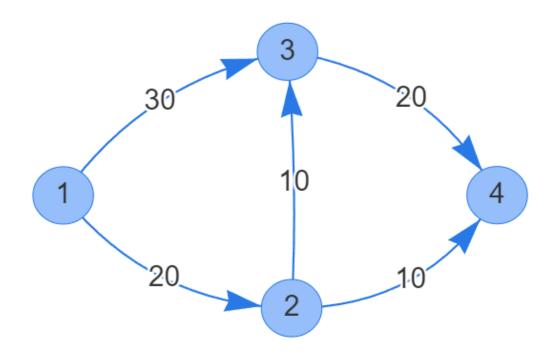
グラフが DAG (有向非巡回グラフ) のとき⇒実は昨日やった(!?)

Frog 1 は DAG における単一始点最短路問題と捉えることができる

- 足場 1 に辿り着く最小コスト、足場 2 に辿り着く最小コスト、…というように、足場 に辿り着く最小コストの求まる順番が定まっている
- 足場 i を頂点 i 、足場間のジャンプを頂点 i から頂点 j への重み $|h_i-h_j|$ の有向辺と見ると、頂点 1 から頂点 N への単一始点最短路問題

Frog 1 の場合

$$N=4, h_i=(10,30,40,20)$$
 のとき

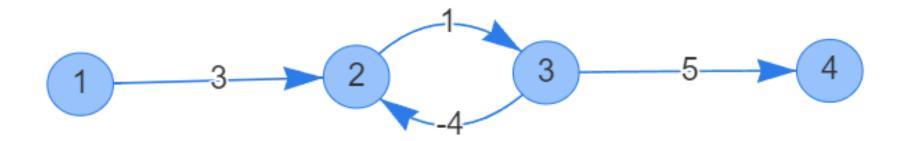


- 実際にはどの頂点から最短路が求まるかを調べるために、トポロジカルソートをする 必要がある
- トポロジカルソートにかかる計算量は O(|V| + |E|)
- 最短路を求めるためにかかる計算量は O(|V|+|E|)

グラフGが負閉路を含む場合

最短路が定まらない可能性がある

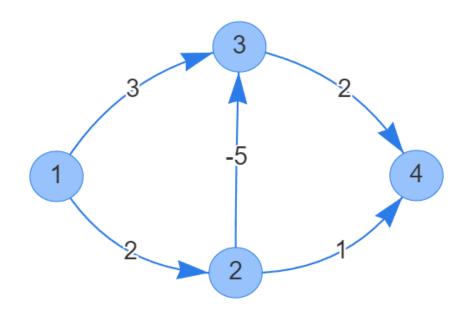
 例えば下のグラフで頂点 1 から頂点 4 に行きたいとき、頂点 2 と頂点 3 を往復する ことでいくらでも最短距離を小さくできる



グラフGが負閉路を含む場合

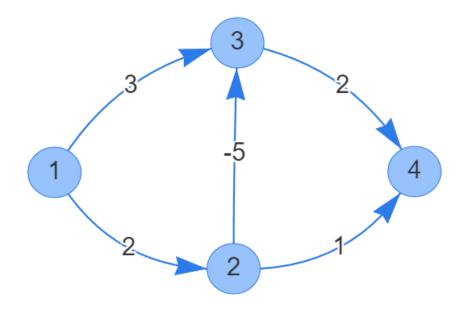
対策 ⇒ すべての辺について緩和する操作を繰り返す

以下のグラフで考えてみる(以降、頂点iから頂点jへつながる有向辺を $e_{i,j}$ と表記)

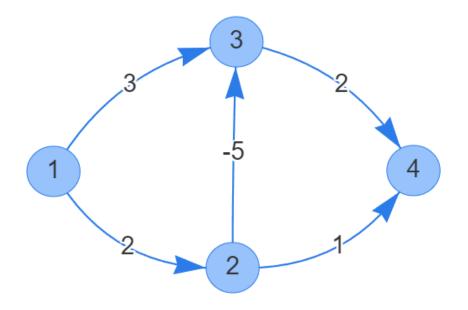


 d_i を「頂点i に辿り着く最短距離」として、 頂点1 から頂点4 に対する最短距離を求める

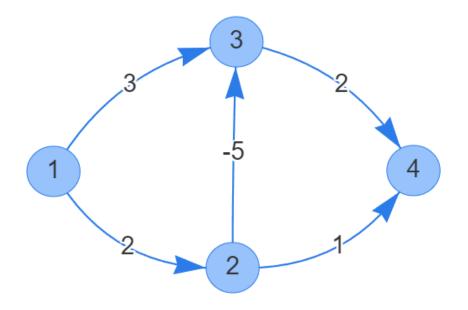
 $d_i=(0,\infty,\infty,\infty)$ を初期状態とする



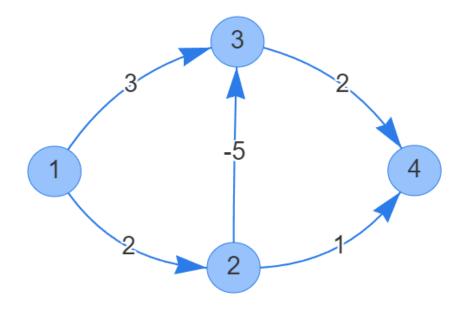
- 1回目の操作では $e_{1,2},e_{1,3}$ について緩和が行われる
- $d_i=(0,2,3,\infty)$



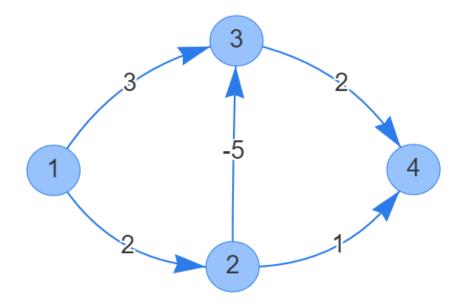
- 2回目の操作では $e_{2,3},e_{2,4},e_{3,4}$ について緩和が行われる
- $d_i = (0, 2, -3, 3)$



- 3 回目の操作では $e_{3,4}$ について緩和が行われる
- $d_i = (0, 2, -3, -1)$



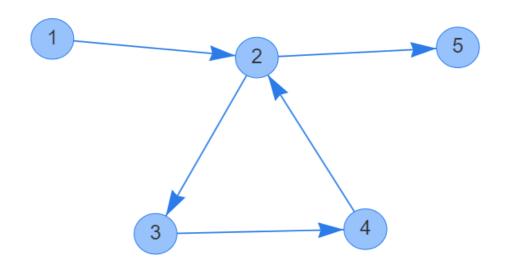
- 4回目以降の操作では緩和が行われないため、操作を終了する
- 最短距離は -1
- $d_i = (0, 2, -3, -1)$



- この操作は何回行えばいいのか
 - \circ 結論から言うと、負閉路がない場合は |V|-1 回でいい
 - \circ 逆に、|V| 回目の操作で緩和が行われたなら、G に負閉路が含まれると言える

|V|-1 回で十分な理由(発展)

- G が負閉路を含まないとき、最短路問題ではなく最短道問題と考えて良い
 - (復習) 道:同じ頂点を2回以上通らないような路(walk)
 - 同じ頂点を通ると必ず無駄になる
 - 下のグラフで、道 (1,2,5) は明らかに路 (1,2,3,4,2,5) より短い



|V|-1 回で十分な理由(発展)

- G が負閉路を含まないとき、最短路問題ではなく最短道問題と考えて良い
 - \circ 最短道に含まれる辺の本数は |V|-1 本以下
 - \circ 緩和が行われる回数は高々 |V|-1 回になるので、操作は |V|-1 回で十分

負閉路があるとき |V| 回目の操作で緩和が行われる理由(発展)

- ullet 到達可能な負閉路に含まれる頂点列を $P=(v_1,v_2,\ldots,v_k,v_{k+1}=v_1)$ とする
- |V| 回目の操作で更新が起こらないと仮定する
 - \circ このとき、すべての i $(1 \leq i \leq k)$ について次が成り立つ(ただし $l(e_{i,j})$ は辺 $e_{i,j}$ の重み) $d_{v_i}+l(e_{v_i,v_{i+1}}) \geq d_{v_{i+1}}$

負閉路があるとき |V| 回目の操作で緩和が行われる理由(発展)

• $d_{v_i}+l(e_{v_i,v_{i+1}})\geq d_{v_{i+1}}$ が成り立つことから、次が成立

$$l(P) := \sum_{i=1}^k l(e_{v_i,v_{i+1}}) \geq \sum_{i=1}^k (d_{v_{i+1}} - d_{v_i}) = 0$$

- しかしこれは P は負閉路であることと矛盾
 - \circ したがって |V| 回目の操作で更新が起こる

計算量

- 各辺を緩和する操作の計算量は O(|E|)
- ullet この操作を |V|-1 回繰り返すため、全体の計算量は O(|V||E|)

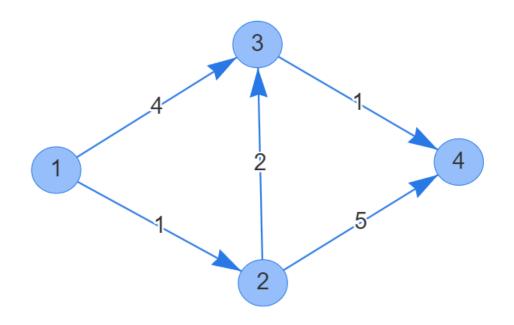
演習

単一始点最短経路(負の重みをもつ辺を含む)を解いてみましょう

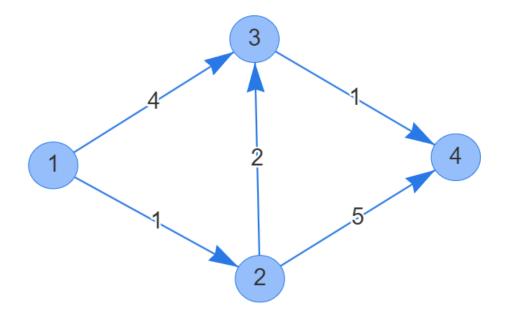
演習問題の実装例

- C++での実装 ⇒ https://wandbox.org/permlink/s1dY3PfdlbIYUWou
- Pythonでの実装 ⇒ https://wandbox.org/permlink/snxGdtb5xlghYmO1

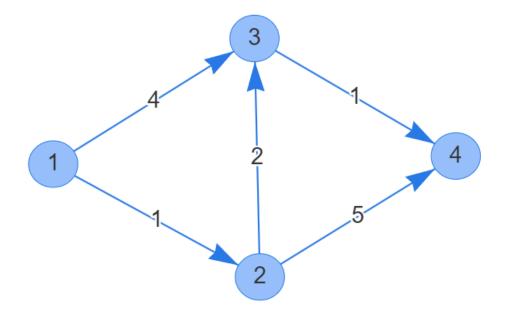
- 以降では *G* の辺の重みがすべて非負として考える
- 負の辺がないとき、緩和の過程で最短路が確定する頂点が分かる
 - \circ そのような頂点の集合をSとする
- ・以下のグラフで確かめる(頂点1から頂点4への最短距離を求める)



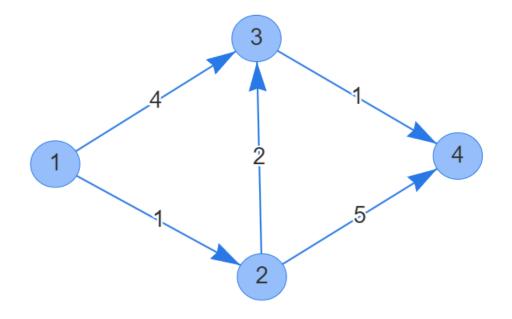
• $d_i=(0,\infty,\infty,\infty), S=\{1\}$ で初期化



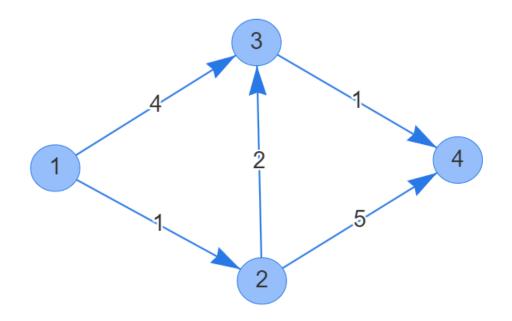
- 次のような緩和が行われ、頂点2への最短距離が確定する
 - \circ $d_1+l(e_{1,2})=1<\infty=d_2$ より頂点 2 への最短距離 d_2 が更新
 - \circ $d_1+l(e_{1,3})=4<\infty=d_3$ より頂点 3 への最短距離 d_3 が更新
- $d_i = (0, 1, 4, \infty), S = \{1, 2\}$



- 次のような緩和が行われ、頂点3への最短距離が確定する
 - \circ $d_2+l(e_{2,3})=3<4=d_3$ より頂点 3 への最短距離 d_3 が更新
 - \circ $d_2+l(e_{2,4})=6<\infty=d_4$ より頂点 4 への最短距離 d_4 が更新
- $d_i = (0, 1, 3, 6), S = \{1, 2, 3\}$



- 次のような緩和が行われ、頂点 4 への最短距離が確定する $\circ d_3 + l(e_{3,4}) = 4 < 6 = d_4$ より頂点 4 への最短距離 d_4 が更新
- $d_i = (0, 1, 3, 4), S = \{1, 2, 3, 4\}$
- すべての頂点に対する最短距離が求まったので、終了



正当性の証明(発展)

- 帰納法で証明する
- 使用済みの頂点についてはすべて最短距離が求まっていると仮定する
- このとき使用済みでない頂点で、 d_v が最小である頂点 v について $d_v = d_v^*$ が成り立っことを示す
- 始点 s から頂点 v への最短路の一つを P とし、P において v の直前の頂点を u とする

正当性の証明(発展)

- *u* が使用済みの場合
 - \circ すでに $d_v=\min\left(d_v,d_u^*+l(e_{u,v})
 ight)$ という緩和が行われているので、 $d_v=d_v^*$ が成立
- *u* が使用済みでない場合
 - \circ P において、s から順に辿って最初の使用済み出ない頂点を x とすると、 $d_x = d_x^*$ が成立
 - \circ G の各辺の重みは非負なので $d_x^* \leq d_v^*$ が成立
 - \circ v は使用済みでない頂点のうち d_v が最小となる頂点だから $d_v \leq d_x$ が成立
 - \circ まとめると $d_v \leq d_x = d_x^* \leq d_v^*$ が成立

計算量

- 愚直に実装すると $O(|V|^2)$
 - \circ 「使用済みでない頂点の中で d_i が最小である頂点」を検索するのに O(|V|) 要しているため
- ヒープを使うと $O(|E|\log |V|)$ に計算量を落とすことができる
 - C++ならば priority_queue
 - Pythonならば heapq

演習

単一始点最短経路 を解いてみましょう

演習問題の実装例

- C++ ⇒ https://wandbox.org/permlink/6mzMiOk63vS4KjvR
- Python ⇒ https://wandbox.org/permlink/uTpwT2IXaYu9ymQm

演習問題(From AtCoder)

- 鉄則本 A64 Shortest Path 2
- ABC 340 D Super Takahashi Bros.
- ABC 061 D Score Attack
- ABC 137 E Coins Respawn
- ABC 070 D Transit Tree Path
- ABC 325 E Our clients, please wait a moment
- ABC 252 E Road Reduction
- ABC 342 E Last Train

演習問題(From JOI / JOIG)

- JOI 2008年 予選 F 船旅 (難易度5)
- JOI 2014年 予選 E タクシー (Taxis) (難易度7)
- JOI 2016年 予選 E ゾンビ島 (Zombie Island) (難易度7)
- JOIG 2022年 本選 F タクシー2 (Taxis 2) (難易度 9)

おわり

おつかれさまでした!