

# プログラミング演習I 課題ドキュメント

b162392

構築: Doxygen 1.8.6

2016 年 10 月 17 日 (月) 21 時 13 分 11 秒

## Contents

1	ファイル詳解	1
1.1	main.c ファイル	1
1.1.1	詳解	1
1.1.2	関数詳解	1
1.2	main.c	2

## 1 ファイル詳解

### 1.1 main.c ファイル

2 個の実数に演算を適用する

```
#include <stdio.h>
```

関数

- int `main` (void)  
2 個の実数に演算を適用する

#### 1.1.1 詳解

2 個の実数に演算を適用する

日付

2016/10/17

著者

佐伯雄飛  
B162392

`main.c` に定義があります。

#### 1.1.2 関数詳解

##### 1.1.2.1 int main ( void )

2 個の実数に演算を適用する

入力 :

- 標準入力の最初は演算子を表す文字 ( +, -, \*, / のいずれか )
- それに引き続く 2 個の実数は演算子を適用する数値

出力 :

- 2 個の数値に演算子を適用した結果の数値を出力する

- 数値は小数点第 2 位まで表示する (%.2f) .

入力例 :

```
+ 0.912665355362 0.306135641218
```

出力例 :

```
1.22
```

入力例 :

```
/ 0.914028521038 0.759992013169
```

出力例 :

```
1.20
```

日付

2016/10/17

著者

佐伯雄飛 , B162392

[main.c](#) の 行目に定義があります。

```
00040      {
00041  char operator;
00042  scanf("%c", &operator);
00043
00044  float operand1;
00045  float operand2;
00046  scanf("%f", &operand1);
00047  scanf("%f", &operand2);
00048
00049  float result;
00050  switch (operator) {
00051      case '+':
00052          result = operand1 + operand2;
00053          break;
00054      case '-':
00055          result = operand1 - operand2;
00056          break;
00057      case '*':
00058          result = operand1 * operand2;
00059          break;
00060      case '/':
00061          result = operand1 / operand2;
00062          break;
00063      default: // unknown operator
00064          result = 0;
00065  }
00066  printf("%.2f\n", result);
00067
00068  return 0;
00069 }
```

## 1.2 main.c

```
00001 /** @file main.c
00002  * @brief 2 個の実数に演算を適用する
00003  * @date 2016/10/17
00004  * @author 佐伯雄飛
00005  * @author B162392
00006  */
00007
00008 #include <stdio.h>
00009
00010 /** @fn int main(void)
```

```
00011 * @brief 2 個の実数に演算を適用する
00012 *
00013 * 入力:
00014 * - 標準入力の最初は演算子を表す文字 (+, -, *, / のいずれか)
00015 * - それに引き続く 2 個の実数は演算子を適用する数値
00016 *
00017 * 出力:
00018 * - 2 個の数値に演算子を適用した結果の数値を出力する
00019 * - 数値は小数点第 2 位まで表示する (%.2f).
00020 *
00021 * 入力例:
00022 \verbatim
00023 + 0.912665355362 0.306135641218
00024 \endverbatim
00025 * 出力例:
00026 \verbatim
00027 1.22
00028 \endverbatim
00029 * 入力例:
00030 \verbatim
00031 / 0.914028521038 0.759992013169
00032 \endverbatim
00033 * 出力例:
00034 \verbatim
00035 1.20
00036 \endverbatim
00037 * @date 2016/10/17
00038 * @author 佐伯雄飛, B162392
00039 */
00040 int main(void) {
00041     char operator;
00042     scanf("%c", &operator);
00043
00044     float operand1;
00045     float operand2;
00046     scanf("%f", &operand1);
00047     scanf("%f", &operand2);
00048
00049     float result;
00050     switch (operator) {
00051         case '+':
00052             result = operand1 + operand2;
00053             break;
00054         case '-':
00055             result = operand1 - operand2;
00056             break;
00057         case '*':
00058             result = operand1 * operand2;
00059             break;
00060         case '/':
00061             result = operand1 / operand2;
00062             break;
00063         default: // unknown operator
00064             result = 0;
00065     }
00066     printf("%.2f\n", result);
00067
00068     return 0;
00069 }
```