

プログラミング演習I 課題ドキュメント

b162392

構築: Doxygen 1.8.6

2016 年 11 月 29 日 (火) 21 時 55 分 03 秒

Contents

1	ファイル詳解	1
1.1	main.c ファイル	1
1.1.1	詳解	1
1.1.2	関数詳解	1
1.2	main.c	2

1 ファイル詳解

1.1 main.c ファイル

文字列を反転させる

```
#include <stdio.h>
```

関数

- int `main` (void)
文字列を反転させる

1.1.1 詳解

文字列を反転させる

日付

2016/11/24

著者

佐伯雄飛
B162392

`main.c` に定義があります。

1.1.2 関数詳解

1.1.2.1 int main (void)

文字列を反転させる

入力：

- 標準入力から（空白を含まない 99 文字以下の）文字列が与えられる。

出力：

- 入力された文字を反転して表示する。

入力例：

```
this_is_a_pen
```

出力例：

```
nep_a_si_siht
```

入力例：

```
72&o3mGOOLk jxQAbfHr/N>I&sDhPJ
```

出力例：

```
JPhDs&I>N/rHfbAQxjkLOOGm3o&27
```

日付

2016/11/24

著者

佐伯雄飛 , B162392

[main.c](#) の行目に定義があります。

```
00038     {
00039     int len = 100;
00040     char input[100];
00041
00042     scanf("%99s", input);
00043
00044     int i;
00045     int count = 0;
00046     for (i = 0; input[i] != '\0'; i++) {
00047         count++;
00048     }
00049     for (i = count - 1; i >= 0; i--) {
00050         printf("%c", input[i]);
00051     }
00052     printf("\n");
00053     return 0;
00054 }
```

1.2 main.c

```
00001 /** @file main.c
00002 * @brief 文字列を反転させる
00003 * @date 2016/11/24
00004 * @author 佐伯雄飛
00005 * @author B162392
00006 */
00007
00008 #include <stdio.h>
00009
00010 /** @fn int main(void)
00011 * @brief 文字列を反転させる
00012 *
00013 * 入力：
00014 * - 標準入力から（空白を含まない 99 文字以下の）文字列が与えられる。
00015 *
00016 * 出力：
00017 * - 入力された文字を反転して表示する。
00018 *
00019 * 入力例：
00020 \verbatim
00021 this_is_a_pen
00022 \endverbatim
00023 * 出力例：
00024 \verbatim
00025 nep_a_si_siht
00026 \endverbatim
00027 * 入力例：
00028 \verbatim
```

```
00029 72&o3mGOOLk jxQAbfHr/N>I&sDhPJ
00030 \endverbatim
00031 * 出力例:
00032 \verbatim
00033 JPhDs&I>N/rHfbAQxjkLOOGm3o&27
00034 \endverbatim
00035 * @date 2016/11/24
00036 * @author 佐伯雄飛, B162392
00037 */
00038 int main(void) {
00039     int len = 100;
00040     char input[100];
00041
00042     scanf("%99s", input);
00043
00044     int i;
00045     int count = 0;
00046     for (i = 0; input[i] != '\0'; i++) {
00047         count++;
00048     }
00049     for (i = count - 1; i >= 0; i--) {
00050         printf("%c", input[i]);
00051     }
00052     printf("\n");
00053     return 0;
00054 }
```