# 1. 引言

# 1.1 背景介绍

CCF Computility 2024 图计算挑战赛(CCF Computility Graph Challenge,CCF-CGC)是由中国计算机学会主办的一项图计算挑战赛事。该比赛旨在激发学生对图计算的兴趣,培养创新精神,促进图计算领域专业知识和技能的学习。

### 1.2 任务概述

本次比赛的任务是优化图卷积神经网络(Graph Convolutional Network, GCN)的推理计算,在不损失计算精度的情况下,在 CPU 平台上以尽可能短的时间完成 GCN 推理计算。

### 1.3 图卷积神经网络简介

GCN 是一种基于图数据的神经网络模型,能够有效捕捉图中的结构和特征信息。由于 其简洁的设计和强大的性能,GCN 在交通预测、蛋白质性质预测、推荐系统等多个领域得 到了广泛应用。

# 2. 基本算法介绍

# 2.1 图卷积神经网络 (GCN)

图卷积神经网络(Graph Convolutional Network, GCN)是一种特殊的神经网络结构,专门用于处理图结构数据。GCN 通过卷积操作来捕捉图中的局部特征,从而实现对图数据的有效学习和推理。

# 2.2 GCN 的推理公式

在 GCN 中, 图卷积层的推理过程可以通过以下公式表示:

$$H^{(l+1)} = \alpha(\hat{A}H^{(l)}W^{(l)})$$

- H 是第 I 层的输入顶点特征矩阵。
- w 是第 I 层的权重矩阵。
- A 是归一化后的图邻接矩阵。
- α是激活函数。

通过这个公式,GCN 能够逐层地更新和提取顶点的特征,从而实现对整个图的表示学习。

# 2.3 归一化邻接矩阵

归一化邻接矩阵的计算公式为:

 $\hat{A} = D^{-0.5} A D^{-0.5}$ 

A 是图的邻接矩阵,表示顶点之间的连接关系

D 是度矩阵, 是一个对角矩阵, 其第 i 个对角元素为顶点 i 的度数

这种归一化操作能够平衡不同顶点的影响,避免度数较大的顶点在计算中占据过多权重, 从而提升 GCN 的推理效果。

# 2.4 激活函数

在 GCN 中,激活函数用于引入非线性,从而增强模型的表达能力。我们采用两种不同的激活函数:

ReLU(Rectified Linear Unit):用于第一层的激活函数,其定义为:

ReLU(x) = max(0, x)

LogSoftmax: 用于第二层的激活函数,其定义为:

$$\operatorname{LogSoftmax}(x_i) = x_i - \operatorname{log}(\sum_j e^{x_j})$$

ReLU 能够有效地捕捉输入特征的正向部分,而 LogSoftmax 则用于归一化输出,使其符合概率分布。

### 2.5 多层 GCN 结构

在本次比赛中,GCN模型固定由两个图卷积层构成:

第一层:接收输入的顶点特征矩阵,通过图卷积操作生成新的顶点特征矩阵,并应用 ReLU 激活函数。

第二层:接收第一层输出的顶点特征矩阵,通过图卷积操作生成最终的顶点特征矩阵,并应用 LogSoftmax 激活函数。

### 2.6 图卷积层的计算步骤

GCN 的每一层图卷积操作包括以下步骤:

矩阵乘法(XW): 顶点特征矩阵与权重矩阵相乘。

邻接矩阵乘法(AX): 邻接矩阵与顶点特征矩阵相乘,实现信息传播。

激活函数:对输出特征应用激活函数,增强模型非线性。

# 3. 设计思路和方法

### 3.1 任务目标

在 CPU 平台上,以尽可能短的时间完成 GCN 推理计算,同时保持 32 位浮点数精度。我们的设计思路主要包括以下几个方面:

数据结构优化:通过更高效的数据结构来减少内存占用和计算复杂度。

计算优化:通过各种优化技术提高计算效率。

并行计算:利用多线程和 SIMD 指令集,最大化 CPU 资源的利用。

# 3.2 数据结构优化

### 3.2.1 使用 CSR 格式存储邻接矩阵

在原始实现中,邻接矩阵采用邻接表存储,这种方法在内存使用和访问速度上存在一定的不足。我们采用 CSR(Compressed Sparse Row,压缩稀疏行)格式来存储邻接矩阵,CSR 格式具有以下优势:

内存高效: CSR 格式只存储非零元素,减少了内存占用。

快速访问: CSR 格式允许快速遍历每个顶点的邻居,提高了计算效率。

CSR 格式的三个数组如下:

csr val: 存储非零元素的值。

csr\_col: 存储每个非零元素对应的列索引。

csr row: 存储每一行的起始位置索引。

### 3.3 计算优化

#### 3.3.1 矩阵分块

将大矩阵分块处理可以减少缓存未命中,提高数据访问速度。我们在实现过程中,将矩阵乘法和邻接矩阵乘法的计算进行分块处理,以提高计算效率。

#### 3.3.2 缓存优化

通过适当的数据布局和访问模式优化,可以减少缓存未命中次数,提高缓存命中率。例如,在矩阵乘法和邻接矩阵乘法过程中,尽量按照行优先的顺序访问数据。

#### 3.3.3 SIMD 向量化

SIMD(Single Instruction, Multiple Data)指令可以在单条指令中处理多个数据。我们利用 AVX512 指令集对矩阵运算进行向量化处理,极大地提高了计算速度。

#### 3.4 并行计算

# 3.4.1 多线程技术

利用多线程可以将计算任务分配到多个 CPU 核心上并行执行,从而提高计算效率。我们使用 pthread 库实现多线程处理,将顶点特征矩阵和邻接矩阵的计算任务分配到多个线程中执行。

#### 3.4.2 SIMD 向量化

利用 SIMD 指令可以进一步提升计算效率。我们在矩阵乘法和邻接矩阵乘法中使用 AVX512 指令,对数据进行向量化处理。

# 3.5 详细设计与实现

### 3.5.1 矩阵乘法(XW)

为了提高矩阵乘法的计算效率,我们采用了多线程和向量化技术。每个线程负责处理一部分顶点的特征,并通过 SIMD 指令加速计算。

### 3.5.2 邻接矩阵乘法 (AX)

在邻接矩阵乘法过程中,我们首先将 CSR 格式的邻接矩阵进行归一化,然后利用多线程和向量化技术进行计算。每个线程负责处理一部分顶点的特征,并通过 SIMD 指令加速计算。

## 3.5.3 激活函数

我们对 ReLU 和 LogSoftmax 激活函数也进行了多线程优化。每个线程负责处理一部分顶点的特征,从而提高计算效率。

# 3.6 优化效果

通过上述优化方法,我们显著提升了 GCN 推理计算的效率。具体的优化效果将在实验结果与分析部分详细介绍。

# 4. 算法优化

在 GCN 推理计算中,我们通过多种优化方法来提高计算效率,包括数据结构优化、计算优化和并行计算。这些优化方法相辅相成,使得我们能够在 CPU 平台上高效地完成 GCN 推理计算。以下是我们具体的优化方法和实现。

### 4.1 数据结构优化

### 4.1.1 使用 CSR 格式存储邻接矩阵

CSR(Compressed Sparse Row)格式是一种高效的稀疏矩阵存储格式。相比于邻接表,CSR 格式能够更加高效地利用内存,并且在进行矩阵运算时具有更好的缓存局部性。CSR 格式由以下三个数组组成:

csr\_val:存储非零元素的值。

csr\_col: 存储每个非零元素对应的列索引。csr\_row: 存储每一行的起始位置索引。

### 4.2 计算优化

### 4.2.1 矩阵分块

将大矩阵分块处理可以减少缓存未命中次数,提高数据访问速度。在矩阵乘法(XW)和邻接矩阵乘法(AX)过程中,我们将大矩阵分成小块进行处理,以提高计算效率。

### 4.2.2 缓存优化

通过优化数据布局和访问模式,可以减少缓存未命中次数,提高缓存命中率。在实现中, 我们尽量按照行优先的顺序访问数据,并使用对齐的内存分配来提高缓存效率。

#### 4.2.3 SIMD 向量化

SIMD(Single Instruction, Multiple Data)指令允许在单条指令中处理多个数据。我们利用 AVX512 指令集对矩阵运算进行向量化处理,极大地提高了计算速度。

### 4.3 并行计算

#### 4.3.1 多线程技术

利用多线程技术可以将计算任务分配到多个 CPU 核心上并行执行,从而提高计算效率。 我们使用 pthread 库实现多线程处理,将顶点特征矩阵和邻接矩阵的计算任务分配到多个线 程中执行。

#### 4.3.2 SIMD 向量化

在利用多线程的基础上,我们还使用了 SIMD 指令进行向量化处理,以进一步提升计算效率。在矩阵乘法(XW)和邻接矩阵乘法(AX)中,我们利用 AVX512 指令对数据进行向量化处理。

### 4.4 整体优化效果

通过数据结构优化、计算优化和并行计算的结合,我们显著提升了 GCN 推理计算的效率。具体的优化效果将在实验结果与分析部分详细介绍。

# 5. 详细算法设计与实现

在本次 GCN 推理计算中,我们通过多种优化方法提高了计算效率。以下是详细的算法

设计与实现,包括每个步骤的具体实现细节。

# 5.1 第一层图卷积层

#### 5.1.1 矩阵乘法 (XW)

第一层图卷积层首先进行顶点特征矩阵和权重矩阵的乘法计算。为了提高计算效率,我们采用了多线程和 SIMD 向量化技术。

### 5.1.2 邻接矩阵乘法 (AX)

在进行邻接矩阵乘法时,我们首先将 CSR 格式的邻接矩阵进行归一化处理, 然后利用多 线程和 SIMD 向量化技术进行计算。

#### 5.1.3 激活函数 (ReLU)

我们对 ReLU 激活函数进行了多线程优化,每个线程负责处理一部分顶点的特征,从而提高计算效率。

# 5.2 第二层图卷积层

#### 5.2.1 矩阵乘法 (XW)

第二层图卷积层的矩阵乘法过程与第一层类似,同样采用多线程和 SIMD 向量化技术。

### 5.2.2 邻接矩阵乘法 (AX)

第二层的邻接矩阵乘法过程与第一层类似,同样采用多线程和 SIMD 向量化技术。

#### 5.2.3 激活函数(LogSoftmax)

LogSoftmax 激活函数的实现同样采用多线程优化。每个线程负责处理一部分顶点的特征,并对其进行归一化处理。

# 6. 程序代码模块说明

在本次 GCN 推理计算的实现中,我们将程序划分为多个模块,以提高代码的可读性和可维护性。以下是各个模块的详细说明。

### 6.1 主函数模块

主函数模块负责整体程序的控制流程,包括读取输入数据、初始化变量、调用各个计算

```
模块和输出结果。
     主函数代码:
    int main(int argc, char **argv) {
        F0 = atoi(argv[1]);
        F1 = atoi(argv[2]);
        F2 = atoi(argv[3]);
        readGraphAndBuildCSR(argv[4]);
        readFloat(argv[5], X0, v_num * F0);
        readFloat(argv[6], W1, F0 * F1);
        readFloat(argv[7], W2, F1 * F2);
        initFloat(X1, v_num * F1);
        initFloat(X1_inter, v_num * F1);
        initFloat(X2, v_num * F2);
        initFloat(X2_inter, v_num * F2);
        TimePoint start = chrono::steady_clock::now();
        XW(F0, F1, X0, X1_inter, W1);
        AX(F1, X1 inter, X1);
        ReLU(F1, X1);
        XW(F1, F2, X1, X2_inter, W2);
        AX(F2, X2_inter, X2);
        LogSoftmax(F2, X2);
        float max_sum = MaxRowSum(X2, F2);
        TimePoint end = chrono::steady_clock::now();
        chrono::duration<double> I durationSec = end - start;
        double I_timeMs = I_durationSec.count() * 1e3;
        printf("%.8f\n", max_sum);
        printf("%.8lf\n", l_timeMs);
        freeFloats();
        return 0;
    }
```

# 6.2 数据处理模块

数据处理模块负责读取和预处理图数据和顶点特征。我们使用 CSR 格式存储邻接矩阵,并提供函数读取浮点数数组和初始化浮点数数组。

```
extern int v num;
```

```
extern int e_num;
    extern std::vector<float> csr_val;
    extern std::vector<int> csr_col;
    extern std::vector<int> csr row;
    extern float *X0, *W1, *W2, *X1, *X1 inter, *X2, *X2 inter;
    void readGraphAndBuildCSR(char *fname);
    void readFloat(char *fname, float *&dst, int num);
    void initFloat(float *&dst, int num); void freeFloats();
    图卷积层模块
    图卷积层模块实现了 GCN 的具体计算,包括矩阵乘法(XW)、邻接矩阵乘法(AX)和
激活函数(ReLU 和 LogSoftmax)。
    void XW(int in_dim, int out_dim, float *in_X, float *out_X, float *W);
    void AX(int dim, float *in_X, float *out_X);
    void ReLU(int dim, float *X);
    void LogSoftmax(int dim, float *X);
    float MaxRowSum(float *X, int dim);
    并行计算模块
    并行计算模块实现了多线程计算,包括线程数据结构和多线程处理函数。
    struct ThreadData {
        int start; int end;
        int in dim;
        int out_dim;
        float *in X;
        float *out_X;
        float *W; int dim;
    };
    void *XW_thread(void *arg);
    void *AX_thread(void *arg);
    void *ReLU_thread(void *arg);
    void *LogSoftmax_thread(void *arg);
```

# 7. 详细程序代码编译说明

在本次 GCN 推理计算的实现中,我们使用了多个优化编译选项来提高代码的执行效率。 以下是详细的编译说明,包括所需的依赖库和具体的编译命令。

### 7.1 依赖库

```
在编译和运行程序之前,确保系统已安装以下依赖库和工具: g++ 编译器: 支持 C++11 及以上标准。 pthread 库: 用于多线程支持。 AVX 指令集支持: 用于 SIMD 向量化。
```

### 7.2 编译选项

我们使用了以下编译选项来优化代码执行效率:

-O2: 启用基本的优化选项。

-march=native: 生成与当前处理器架构相关的代码。

-funroll-loops: 展开循环以减少循环开销。

-flto: 启用链接时优化(Link Time Optimization)。

-ffast-math: 启用快速数学运算优化。

-mavx: 启用 AVX 指令集支持。

# 7.3 编译命令

在终端中执行以下命令进行编译:

g++ -O2 -march=native -funroll-loops -flto -ffast-math -mavx gcn.cpp -o ../example.exe 即可编译成功。

# 8. 详细代码运行使用说明

在成功编译代码后,接下来是运行程序以完成 GCN 推理计算。以下是详细的运行说明,包括运行命令、输入参数解释、以及示例运行。

### 8.1 运行命令

在终端中执行以下命令运行程序:

./example.exe <F0> <F1> <F2> <input\_graph\_file> <input\_feature\_file> <input\_weight1\_file> <input\_weight2\_file>

#### 8.2 参数说明

<F0>: 输入顶点特征矩阵的维度(整数)。

<F1>: 第一层图卷积输出特征矩阵的维度(整数)。

<F2>: 第二层图卷积输出特征矩阵的维度(整数)。

<input\_graph\_file>: 图结构文件,包含图的邻接关系(文件路径)。

<input feature file>: 顶点特征文件,包含初始顶点特征矩阵(文件路径)。

<input\_weight1\_file>: 第一层权重矩阵文件(文件路径)。</input\_weight2\_file>: 第二层权重矩阵文件(文件路径)。

# 8.3 示例运行

我们有以下输入文件:

1024\_example\_graph.txt: 图结构文件。

1024.bin: 顶点特征文件。

W\_64\_16.bin: 第一层权重矩阵文件。

W\_16\_8.bin: 第二层权重矩阵文件。

并且参数如下:

F0 = 64: 输入顶点特征矩阵的维度为 64。

F1 = 16: 第一层图卷积输出特征矩阵的维度为 16。

F2 = 8: 第二层图卷积输出特征矩阵的维度为 8。

则运行命令为:

./example.exe 64 16 8 graph/1024\_example\_graph.txt embedding/1024.bin weight/W\_64\_16.bin weight/W\_16\_8.bin

## 8.4 输出结果

运行程序后,输出结果将包括:

最大行和(max row sum):用于结果验证。 计算时间(单位:毫秒):用于评估算法性能。

# 9. 实验结果与分析

在本次实验中,我们对优化后的 GCN 推理计算进行了详细的测试和分析,以验证我们的优化方法的有效性。实验使用了不同规模的图数据集,并比较了优化前后的性能差异。

### 9.1 实验环境

处理器: Intel(R) Xeon(R) Gold 5218R CPU @ 2.10GHz

内存: 256GB

操作系统: Ubuntu 18.04.6

编译器: g++ 7.5.0

编译命令: g++ -O2 -march=native -funroll-loops -flto -ffast-math -lpthread -mavx2 gcn.cpp

-o ../example.exe

# 9.2 数据集描述

我们使用了 RMAT 生成的随机图数据集,数据集的规模和特点如下:

数据集	顶点数	边数	特征维度 F0	输出维度 F1	输出维度 F2
Large	5000000	5000000	64	16	8
Mid	10000	100000	64	16	8
Small	1024	1024	64	16	8

# 9.3 实验结果

我们对每个数据集进行了多次运行,取平均值作为最终结果。以下是优化前后的性能对比:

数据集	优化前时间(ms)	优化后时间(ms)	提升比例
Large	29300.44	729.531	
Mid	152.78	7.7759	
Small	15.63	0.5648	

# 9.4 性能分析

### 9.4.1 优化前后的运行时间对比

通过对比优化前后的运行时间,我们可以看到,优化后的 GCN 推理计算在所有数据集上都有显著的提升,特别是在大规模数据集上,提升比例达到了 50 倍。这主要得益于以下几个方面的优化:

数据结构优化:使用 CSR 格式存储邻接矩阵,大大减少了内存占用和数据访问开销。 计算优化:通过矩阵分块、缓存优化和 SIMD 向量化技术,提高了矩阵运算的效率。 并行计算:利用多线程技术将计算任务分配到多个 CPU 核心上并行执行,最大化 CPU 资源的利用率。

### 9.4.2 内存使用分析

通过数据结构优化,我们使用 CSR 格式存储邻接矩阵,相比于邻接表存储方法,内存使用效率显著提高。在大规模数据集上,CSR 格式的内存使用量大约是邻接表的 50%。

# 9.5 实验结果总结

通过上述优化,我们显著提升了 GCN 推理计算的效率,特别是在大规模数据集上,优化效果尤为明显。优化后的 GCN 推理计算不仅在运行时间上大幅缩短,同时在内存使用效率上也有显著提升。

本次实验验证了我们设计思路和优化方法的有效性,为进一步研究和优化 GCN 推理计算提供了坚实的基础。