MySQL 可重复读隔离级别,完全解决幻读了吗?

大家好, 我是小林。

我在**上一篇文章** ^[2] 提到,MySQL InnoDB 引擎的默认隔离级别虽然是「可重复读」,但是它很大程度上避免幻读现象(并不是完全解决了),解决的方案有两种:

- 针对**快照读**(普通 select 语句),是**通过 MVCC 方式解决了幻读**,因为可重复读隔离级别下,事务执行过程中看到的数据,一直跟这个事务启动时看到的数据是一致的,即使中途有其他事务插入了一条数据,是查询不出来这条数据的,所以就很好了避免幻读问题。
- 针对**当前读**(select ... for update 等语句),是**通过 next-key lock(记录锁+间隙锁)方 式解决了幻读**,因为当执行 select ... for update 语句的时候,会加上 next-key lock,如果有其他事务在 next-key lock 锁范围内插入了一条记录,那么这个插入语句就会被阻塞,无法成功插入,所以就很好了避免幻读问题。

这两个解决方案是很大程度上解决了幻读现象,但是还是有个别的情况造成的幻读现象是无法解决的。

这次, 就跟大家好好聊这个问题。

什么是幻读?

首先来看看 MySQL 文档是怎么定义幻读(Phantom Read)的:

The so-called phantom problem occurs within a transaction when the same query produces different sets of rows at different times. For example, if a SELECT is executed twice, but returns a row the second time that was not returned the first time, the row is a "phantom" row.

翻译: 当同一个查询在不同的时间产生不同的结果集时,事务中就会出现所谓的幻象问题。例如,如果 SELECT 执行了两次,但第二次返回了第一次没有返回的行,则该行是"幻像"行。

举个例子,假设一个事务在 T1 时刻和 T2 时刻分别执行了下面查询语句,途中没有执行其他任何语句:

只要 T1 和 T2 时刻执行产生的结果集是不相同的,那就发生了幻读的问题,比如:

- T1 时间执行的结果是有 5 条行记录,而 T2 时间执行的结果是有 6 条行记录,那就发生了 幻读的问题。
- T1 时间执行的结果是有 5 条行记录,而 T2 时间执行的结果是有 4 条行记录,也是发生了 幻读的问题。

快照读是如何避免幻读的?

可重复读隔离级是由 MVCC(多版本并发控制)实现的,实现的方式是开始事务后(执行begin 语句后),在执行第一个查询语句后,会创建一个 Read View,后续的查询语句利用这个 Read View,通过这个 Read View 就可以在 undo log 版本链找到事务开始时的数据,所以事务过程中每次查询的数据都是一样的,即使中途有其他事务插入了新纪录,是查询不出来这条数据的,所以就很好了避免幻读问题。

做个实验,数据库表 t_stu 如下,其中 id 为主键。

1 小林 50 2 小明 60 3 小红 70	id	name	score
3 小红 70		1 小林	50
		2 小明	60
		3 小紅	70
▶ 4 小蓝 80	-	4 小蓝	80

然后在可重复读隔离级别下,有两个事务的执行顺序如下:

事务A	事务B
begin; select name from t_stu where id > 2 查询结果:小红、小蓝	
	begin; insert into t_stu values(5,"小飞", 100);
	commit;
select name from t_stu where id > 2 查询结果:小红、小蓝	
commit;	

前后两次查询的 结果集合都是一样, 没有出现幻读

从这个实验结果可以看到,即使事务 B 中途插入了一条记录,事务 A 前后两次查询的结果集都是一样的,并没有出现所谓的幻读现象。

当前读是如何避免幻读的?

MySQL 里除了普通查询是快照读,其他都是**当前读**,比如 update、insert、delete,这些语句执行前都会查询最新版本的数据,然后再做进一步的操作。

这很好理解,假设你要 update 一个记录,另一个事务已经 delete 这条记录并且提交事务了,这样不是会产生冲突吗,所以 update 的时候肯定要知道最新的数据。

另外, select ... for update 这种查询语句是当前读,每次执行的时候都是读取最新的数据。

接下来,我们假设 select ... for update 当前读是不会加锁的(实际上是会加锁的),在做一遍实验。

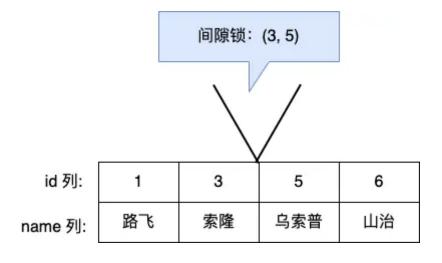
假设 select ... for update 当前读是不会加锁

事务A	事务B
begin; select name from t_stu where id > 2 for update 查询结果:小红、小蓝	
	begin; insert into t_stu values(5,"小弋", 100);
	commit;
select name from t_stu where id > 2	
commit;	CSDN @小林coding

这时候,事务 B 插入的记录,就会被事务 A 的第二条查询语句查询到(因为是当前读),这样就会出现前后两次查询的结果集合不一样,这就出现了幻读。

所以,Innodb 引擎为了解决「可重复读」隔离级别使用「当前读」而造成的幻读问题,就引出了间隙锁。

假设,表中有一个范围 id 为(3, 5)间隙锁,那么其他事务就无法插入 id = 4 这条记录了,这样就有效的防止幻读现象的发生。



举个具体例子,场景如下:

事务A	事务B
begin; select name from t_stu where id > 2 for update	
	begin; insert into t_stu values(5,"小飞", 100); 阻塞!

事务 A 执行了这面这条锁定读语句后,就在对表中的记录加上 id 范围为 $(2, +\infty]$ 的 next-key lock(next-key lock 是间隙锁+记录锁的组合)。

然后,事务 B 在执行插入语句的时候,判断到插入的位置被事务 A 加了 next-key lock,于是事物 B 会生成一个插入意向锁,同时进入等待状态,直到事务 A 提交了事务。这就避免了由于事务 B 插入新记录而导致事务 A 发生幻读的现象。

幻读被完全解决了吗?

可重复读隔离级别下虽然很大程度上避免了幻读,但是还是没有能完全解决幻读。

我举例一个可重复读隔离级别发生幻读现象的场景。

第一个发生幻读现象的场景

还是以这张表作为例子:

id	name	score
	1 小林	50
	2 小明	60
	3 小紅	70
F	4 小蓝	80

事务 A 执行查询 id = 5 的记录,此时表中是没有该记录的,所以查询不出来。

事务 A

```
mysql> begin;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
mysql> select * from t_stu where id = 5;
Empty set (0.01 sec)
```

然后事务 B 插入一条 id = 5 的记录,并且提交了事务。

```
# 事务 B
mysql> begin;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

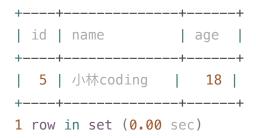
mysql> insert into t_stu values(5, '小美', 18);
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)

mysql> commit;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

此时,事务 A 更新 id = 5 这条记录,对没错,事务 A 看不到 id = 5 这条记录,但是他去更新了这条记录,这场景确实很违和,然后再次查询 id = 5 的记录,事务 A 就能看到事务 B 插入的纪录了,幻读就是发生在这种违和的场景。

事务 A

```
mysql> update t_stu set name = '小林coding' where id = 5;
Query OK, 1 row affected (0.01 sec)
Rows matched: 1 Changed: 1 Warnings: 0
mysql> select * from t_stu where id = 5;
```



整个发生幻读的时序图如下:

	事务 A	事务 B
	begin	
/	select * from t_stu where id = 5; //没有任何输出	
前后两次查询的结果集不一致,发生了幻读		begin; insert into t_stu values(5, '小美', 18); commit;
	update t_stu set name = '小林coding' where id = 5;	
	select * from t_stu where id = 5; //输出 id = 5 的记录	

在可重复读隔离级别下,事务 A 第一次执行普通的 select 语句时生成了一个 ReadView,之后事务 B 向表中新插入了一条 id = 5 的记录并提交。接着,事务 A 对 id = 5 这条记录进行了更新操作,在这个时刻,这条新记录的 trx_id 隐藏列的值就变成了事务 A 的事务 id,之后事务 A 再使用普通 select 语句去查询这条记录时就可以看到这条记录了,于是就发生了幻读。

因为这种特殊现象的存在,所以我们认为 MySQL Innodb 中的 MVCC 并不能完全避免幻读现象。

第二个发生幻读现象的场景

除了上面这一种场景会发生幻读现象之外,还有下面这个场景也会发生幻读现象。

- T1 时刻: 事务 A 先执行「快照读语句」: select * from t_test where id > 100 得到了 3 条记录。
- T2 时刻: 事务 B 往插入一个 id= 200 的记录并提交;

• T3 时刻: 事务 A 再执行「当前读语句」 select * from t_test where id > 100 for update 就 会得到 4 条记录,此时也发生了幻读现象。

要避免这类特殊场景下发生幻读的现象的话,就是尽量在开启事务之后,马上执行 select ... for update 这类当前读的语句,因为它会对记录加 next-key lock,从而避免其他事务插入一条新记录。

总结

MySQL InnoDB 引擎的可重复读隔离级别(默认隔离级),根据不同的查询方式,分别提出了避免幻读的方案:

- 针对快照读(普通 select 语句),是通过 MVCC 方式解决了幻读。
- 针对**当前读**(select ... for update 等语句),是通过 next-key lock(记录锁+间隙锁)方式解决了幻读。

我举例了两个发生幻读场景的例子。

第一个例子:对于快照读, MVCC 并不能完全避免幻读现象。因为当事务 A 更新了一条事务 B 插入的记录,那么事务 A 前后两次查询的记录条目就不一样了,所以就发生幻读。

第二个例子:对于当前读,如果事务开启后,并没有执行当前读,而是先快照读,然后这期间如果其他事务插入了一条记录,那么事务后续使用当前读进行查询的时候,就会发现两次查询的记录条目就不一样了,所以就发生幻读。

所以,MySQL 可重复读隔离级别并没有彻底解决幻读,只是很大程度上避免了幻读现象的发生。

要避免这类特殊场景下发生幻读的现象的话,就是尽量在开启事务之后,马上执行 select ... for update 这类当前读的语句,因为它会对记录加 next-key lock,从而避免其他事务插入一条新记录。