



シマエナガを動かしてボールを避けよう！

### スコア制度

時間経過でスコアが増加！

### ボールが増加

5秒ごとに跳ね返るボールの数が増加！

### ライフは3つ

ボールに3回当たったらゲーム終了

使用ツール：VSCode, openframeworks

ソースコード：<https://github.com/yui-szk/of-game>

