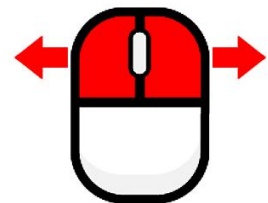
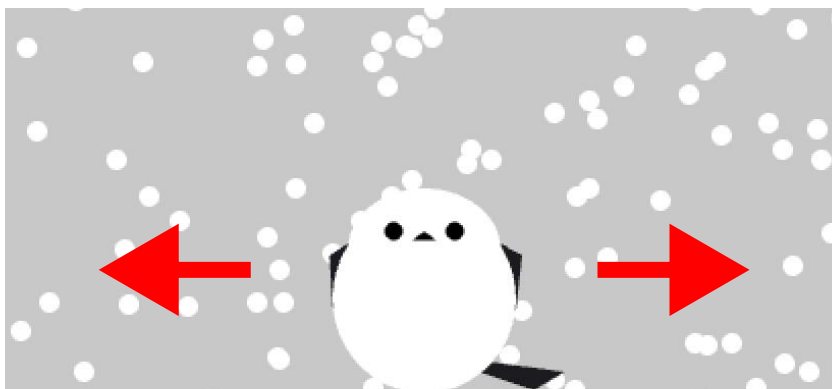


コンセプト

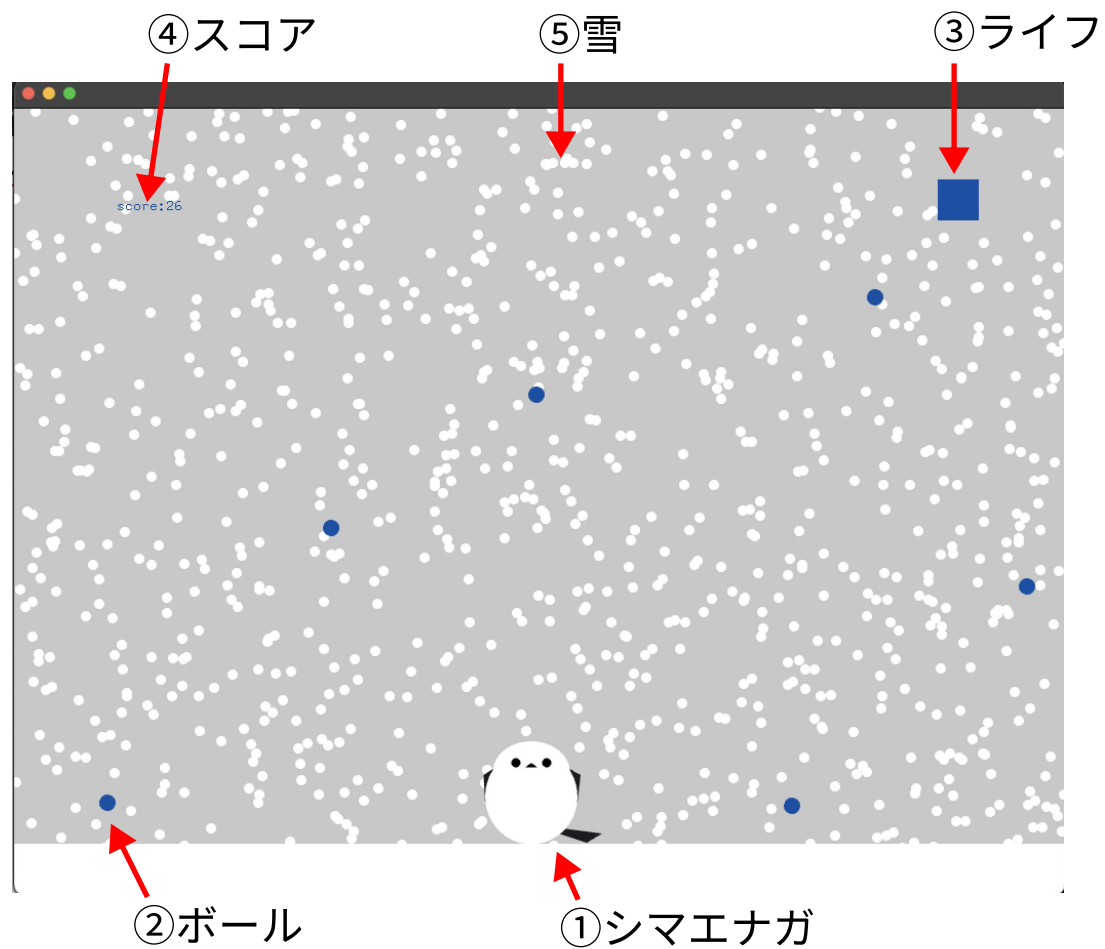
シマエナガを操作してボールを避けるゲーム

操作方法

マウス操作：カーソルに追従して、シマエナガを左右に移動

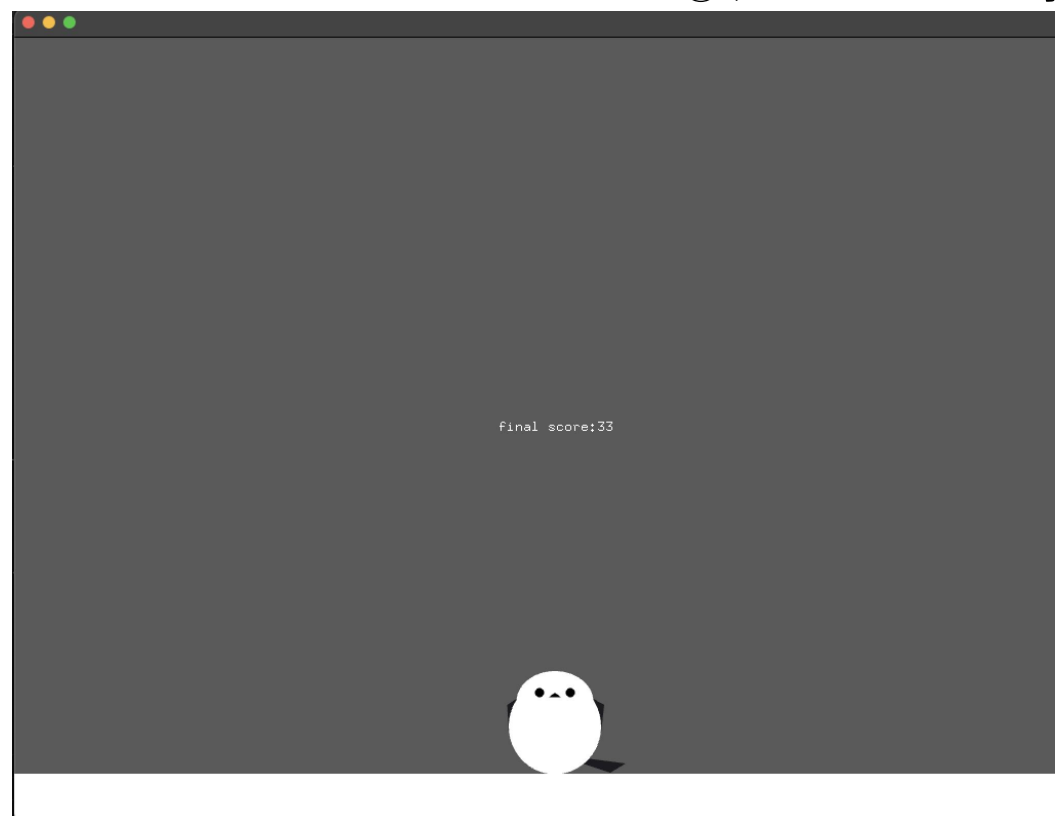


プレイ画面



ゲーム終了画面

⑥ゲームオーバー時



機能

1. シマエナガ

- カーソルに追従
- 画面外にカーソルが出た場合、シマエナガが画面外に出ないように設定

2. ボール

- 一定距離をx, y方向に移動
- ボールが壁や床に当たったら跳ね返る
- スコアが5の倍数になるごとにボールを1つ追加

3. ライフ

- 初期値を3に設定
- シマエナガにボールが当たると1減少
- ライフ数を画面右上に四角で描画
- ライフ数が0になった場合、ゲームオーバー

4. スコア

- ゲーム開始時からの経過秒数を取得
- 画面左上に(int)で表示

5. 雪

- 1000個をランダム位置で描画
- 1~3のランダム値でy方向に移動
- 画面外に出た場合はyの値を0にする

6. ゲームオーバー時

- 雪の上に画面サイズで四角形を描画
- 最終スコアを画面中央に表示

7. リスタート

- sキーを押下することで、ゲームをリスタートする