

3.  $y=x^2+4x$  の定義域を  $x \geq -2$  とする. 次の問いに答えよ.

1) 2点, 2) 4点, 3) は各2点, 4) は5点, 計15点)

•1) 値域を答えよ. \_\_\_\_\_

2) 逆関数を求めよ. \_\_\_\_\_

3) 2) で求めた逆関数の定義域と値域を答えよ.

・ 定義域 \_\_\_\_\_ 値域 \_\_\_\_\_

•2) で求めた逆関数の概形を元の関数の概形と共に図1に描け.

$x$  を横軸,  $y$  を縦軸として原点と軸を描き, 切片や主要な値を軸に明記するとともに、値が明確な点をグラフがきちんと通るように正確に描くこと.

