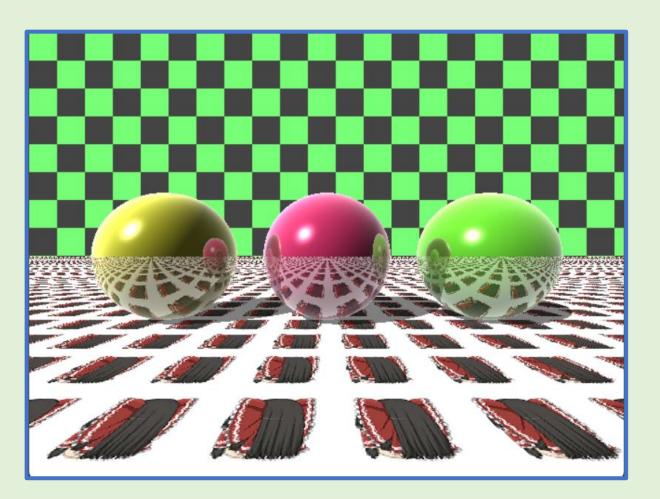
RayTracing



制 作 時 期 : 2021/10~2022/1

(制作期間: 4ヵ月)

制作人数:1人

動 作 環 境 : Windows 10,11

使 用 言 語: C++

使用ライブラリ: DXライブラリ

作品概要

授業内で制作したレイトレーシング作品です。 シーン内のオブジェクトをレイトレーシングに よってレンダリングし、光の反射や影を考慮して 色を計算しています。

光の挙動が現実的なため、シャドウや反射の計 算が正確です。

また、レイトレーシングを使用することで、鏡面 反射や屈折などの特殊効果を追加するのが容 易でした。