

Lab03/Hw03 Review

2022 SICP

如何写出递归函数？



1. 我的函数**输入**是什么？**输出**是什么？它能完成什么事情？
2. **相信**你的函数能完成相应的工作！
3. **基本情况**是什么？**最后一步**需要干什么？
4. 或许可以先写一个**循环**版本

Lab03p3 Climb Stairs

1. `count_stairs_ways` 输入是什么？输出是什么？

- 输入：台阶数量 n
- 输出：每次走1步或2步时，总计的上楼梯方案

Lab03p3 Climb Stairs

2. 最后一步怎么走？

- 走1步，即从第 $n - 1$ 级台阶走到第 n 级台阶，走到第 $n - 1$ 级台阶的方案数为`count_stairs_ways(n-1)`
- 走2步，即从第 $n - 2$ 级台阶走到第 n 级台阶，走到第 $n - 2$ 级台阶的方案数为`count_stairs_ways(n-2)`
- 总方案数`count_stairs_ways(n-1)+count_stairs_ways(n-2)`

Lab03p3 Climb Stairs

3. 基本情况是？

- 到达第1级台阶有1种方案
- 到达第2级台阶有2种方案

```
if n == 1:  
    return 1  
elif n == 2:  
    return 2
```

Lab03p3 Climb Stairs



```
def count_stair_ways(n):  
    if n == 1:  
        return 1  
    elif n == 2:  
        return 2  
    return count_stair_ways(n-1) + count_stair_ways(n-2)
```

Lab03p3 Climb Stairs



```
def count_stair_ways(n):  
    if n == 1:  
        return 1  
    elif n == 2:  
        return 2  
    return count_stair_ways(n-1) + count_stair_ways(n-2)
```

最多走k步怎么办？

Lab03p3 Climb Stairs

2. 最后一步怎么走？

- 走 $k(k \leq n)$ 步，即从第 $n - k$ 级台阶走到第 n 级台阶，走到第 $n - k$ 级台阶的方案数为 $\text{count_k}(n - k, k)$
- 总方案数为 $\sum_{i=1}^{\min(k, n)} \text{count_k}(n - i, k)$

Lab03p3 Climb Stairs

```
def count_k(n, k):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        total, i = 0, 1  
        while i <= min(n, k):  
            total += count_k(n-i, k)  
            i += 1  
        return total
```

$$\sum_{i=1}^{\min(k,n)} \textit{count_k}(n-i, k)$$

Lab03p3 Climb Stairs

- 可以利用 summation

$$\sum_{i=1}^{\min(k,n)} \text{count_k}(n-i, k)$$

```
def count_k(n, k):  
    if n == 0:  
        return 1  
    return summation(min(n, k), lambda i: count_k(n-i, k))
```

Lab03p5 Maximum Subsequence

1. max_subseq输入是什么？输出是什么？

- 输入：数字 n 与长度 l
- 输出：找出数字 n 中长度不超过 l 的子序列，返回最大的子序列

Lab03p5 Maximum Subsequence

2. 最后一位数字选什么？

- 包含末尾数字，最大子序列为

$$\text{max_subseq}(n//10, l-1) * 10 + n \% 10$$

- 不包含末尾数字，最大子序列为

$$\text{max_subseq}(n//10, l)$$

- 取两种情况的最大值

```
return max(max_subseq(n//10, l-1) * 10 + n % 10, max_subseq(n//10, l))
```

Lab03p5 Maximum Subsequence

3. 基本情况是？

- 长度 $l == 0$ ，最大子序列为0
- 数字 $n == 0$ ，最大子序列为0

```
if l == 0 or n == 0:  
    return 0
```

Lab03p5 Maximum Subsequence

```
def max_subseq(n, l):  
    if l == 0 or n == 0:  
        return 0  
    return max(max_subseq(n//10, l),  
max_subseq(n//10, l-1) * 10 + n % 10)
```

HW03p2 Ping-pong

1. pingpong输入是什么？输出是什么？

- 输入：序数 n
- 输出：pingpong序列的第 n 项

HW03p2 Ping-pong

- 一种错误的做法：

```
def pingpong(n):  
    def addOrSub(i):  
        if i == 1:  
            return 1  
        elif i % 6 == 0 or number_of_six(i) != 0:  
            return -addOrSub(i-1)  
        else:  
            return addOrSub(i-1)  
    if n == 1:  
        return 1  
    else:  
        return pingpong(n-1) + addOrSub(n-1)
```

TLE，你的程序跑得太慢啦

每次递归都要重新确定方向

HW03p2 Ping-pong

```
def pingpong(n):  
    def addOrSub(i):  
        if i < 6:  
            return 1  
        elif i % 6 == 0 or number_of_six(i) != 0:  
            return -addOrSub(i-1)  
        else:  
            return addOrSub(i-1)  
    def countPingpong(n, direction):  
        if n <= 6:  
            return n  
        elif n % 6 == 0 or number_of_six(n) != 0:  
            return countPingpong(n-1, -direction) - direction  
        else:  
            return countPingpong(n-1, direction) + direction  
    return countPingpong(n, addOrSub(n))
```

带着方向进行递归

HW03p2 Ping-pong

- 换个思路，能不能从1开始数？

- 先写一个循环版本：

```
def pingpong(n):  
    curr, result, direct = 1, 1, 1  
    while curr != n:  
        if curr % 6 == 0 or number_of_six(curr) > 0:  
            result = result - direct  
            direct = -direct  
        else:  
            result = result + direct  
            # direct = direct  
        curr = curr + 1  
    return result
```

HW03p2 Ping-pong

- 改写成递归
 - 没有赋值语句怎么办？
 - 利用辅助函数的参数来记录

```
def pingpong(n):  
    def helper(curr, result, direct):  
        if curr == n:  
            return result  
        if curr % 6 == 0 or number_of_six(curr) != 0:  
            return helper(curr + 1, result - direct, - direct)  
        return helper(curr + 1, result + direct, direct)  
    return helper(1, 1, 1)
```

HW03p4 Count Change

1. count_change输入是什么？输出是什么？

- 输入：需要找零的**金额***total*，**货币系统***next_money*
 - *next_money*输入是什么？输出是什么？
 - 输入一个货币面额（**最小为1**），返回下一个比该面额大的货币面额，如果没有则返回*None*
- 输出：找零方案数

HW03p4 Count Change

2. 当前用什么面额的货币？

- 再用一张当前面额，找零方案数为 $change(total - minMoney, minMoney)$
- 用下一张面额，找零方案数为 $change(total, next_money(minMoney))$
- 怎么记录当前面额？
 - 辅助函数！

HW03p4 Count Change

3. 基本情况是？

- $total < minMoney$, 得到了不合法的找零方案 , 返回0
- $total == minMoney$, 找零方案合法 , 返回1
- $minMoney$ is *None* , 没有更大的货币面额了 , 方案不合法 , 返回0

HW03p6 Multiadder

1. multiadder输入是什么？输出是什么？

- 输入：加法参数个数 n
- 输出：可以调用 n 次的求和函数，即

`lambda x1: lambda x2: ... lambda xn: x1 + x2 + ... + xn`

HW03p6 Multiadder

3. 基本情况是什么？

- $n == 1$ 时, 返回 $\lambda x. x$

HW03p6 Multiadder

lambda x1: lambda x2: ... lambda xn: x1 + x2 + ... + xn

HW03p6 Multiadder

```
lambda x1: lambda x2: ... lambda xn: x1 + x2 + ... + xn
```

HW03p6 Multiadder

lambda x1: lambda x2: ... lambda xn: x1 + x2 + ... + xn

lambda x12: lambda x3: ... lambda xn: x12 + x3 + ... + xn

$multiadder(n - 1)$

$multiadder(n - 1)(x1 + x2)$

```
def multiadder(n):  
    if n == 1:  
        return lambda x: x  
    return lambda x: lambda y: multiadder(n - 1)(x + y)
```

HW03p6 Multiadder

- 换个思路：
- 对于 *multiadder*(5)(1)(2)
 - 目前已经累加了2个数，还差3个数没有输入
 - 当前的和 *curSum* 为3，但 *multiadder* 参数不够，无法记录
 - 辅助函数！

HW03p6 Multiadder

```
def multiadder(n):  
    def helper(n, curSum):  
        def inner(x):  
            if n == 1:  
                return curSum + x  
            return helper(n - 1, curSum + x)  
        return inner  
    return helper(n, 0)
```