# 《计算机程序的构造和解释》 Lab 09: Interpreter, Tail Recursion, Macros

助教:李晨曦、李煦阳、吴羽、徐鼎坤、张天昀

2022 年 12 月 07 日

## 本节实验课内容

- ▶ 18:30 19:00 讲讲 hw08
- ▶ 19:00 19:30 讲讲编程语言范式
- ▶ 19:30 20:20 完成 lab09、答疑

## 上周作业讲解

- 1. 提问的基本都是自己的代码都解释不清楚的
- 2. 有请 xygg

## 编程语言范式

### 我们这门课会学哪些编程语言?

▶ 命令式: Python

▶ 函数式: Scheme

▶ 声明式: SQL (结构化查询语言)

他们各自有什么特性?有什么区别和优劣?

## 命令式 (Imperative)

关注程序执行的步骤,告诉计算机每一步该做什么

例如:从南京大学仙林校区开车去鼓楼校区

1. 开车:插钥匙,踩刹车,点火,松手刹,挂挡,踩油门……

2. 导航: 走九乡河西路向北, 走 G312 到玄武湖立交……

- 1. 符合计算机的冯诺依曼架构(状态机)
- 2. 新手容易看懂学会
- 3. 程序会变得逐渐复杂,抽象能力差

## 面向对象程序设计(OOP)

将数据和方法结合到一起,形成对象

例如:从南京大学仙林校区开车去鼓楼校区

- 1. 汽车提供"驾驶"方法,驾驶员无需关心车怎么开
- 2. 导航: 走九乡河西路向北, 走 G312 到玄武湖立交……

- 1. 降低程序的复杂性和耦合性, 形成易于复用的模块
- 2. 不同的编程语言有不同的 OOP 设计 (例: C++ v.s. Java)
- 3. 设计优劣非常依赖于程序员的经验与能力(例: "四人帮")

## 函数式 (Functional)

### 关注做什么,不关注怎么做

- ▶ 函数是一等公民
- ▶ 数据不可变、函数无副作用
- ▶ 递归!

常见函数式编程语言: LISP、Haskell、Clojure……

例如:  $f(x) = x^2 \Longrightarrow$  (define (f x) (\* x x))

- 1. 有一种数学的美
- 2. 代码逻辑易于理解
- 3. 很难写,"纯"函数式太难用(例如:怎么开车?)

### 命令式 + 函数式

函数式逻辑清晰易于表达,为什么不拿来用呢?

- ▶ C++11: Lambda 函数、Functor
- ▶ Java8¹: Lambda 函数、闭包、Stream API

例如: 排序, sort(begin, end, lambda)

流式调用 (Fluent Interface, 也就是链式调用):

Stream.of(1, 2, 3, 4, 5)

- .map((x) -> x \* 2)
- $.filter((x) \rightarrow x < 10)$
- .forEach((x) -> System.out.println(x));

- ▶ 逻辑清晰,易于表达,就像数据在流动一样
- ▶ 难以调试

<sup>1</sup>虽然 8 这个版本号很老, 但是 Java8 是 2014 年发布的

## 声明式 (Declarative)

只告诉计算机你要做什么,剩下的事情由计算机来解决

### 例如:

- 从南京大学仙林校区开车去鼓楼校区
- ▶ 从图书馆找出所有作者包含 XXX 的书

### 优缺点:

- ▶ 逻辑非常清晰 (废话)
- ▶ 运行效率依赖于程序语言的具体实现

### C# 的 LINQ 语法:

## 编程语言范式

### 我们这门课会学哪些编程语言?

► 命令式: Python

▶ 函数式: Scheme

▶ 声明式: SQL (结构化查询语言)

#### 他们各自有什么特性?有什么区别和优劣?

▶ 程序设计语言并没有优劣之分

应该根据实际需求选择最合适的编程范式、语言和工具

### 作业与课程安排

### 本周的作业

▶ 12 月 10 日截止: Lab09

▶ 12 月 13 日截止: Homework09

▶ 12 月 25 日截止: Project04