Boss關卡流程

在進入boss房間後，會先生成地面的近戰小怪波次(隨機特性)，解決後在高處平台上生成遠程射擊怪物群的波次(可能有護盾特性)，玩家可以利用遮掩物與高處的怪物對射(僅限狙擊槍)，這兩波解決完後生成同時有地面以及高處的怪物波次。

一張含有 螢幕擷取畫面, 平行, 多媒體軟體, 行 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。

解決完這些小怪後，後方通道入口的門會開啟。

一張含有 螢幕擷取畫面 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。

接者會生成菁英毒氣怪，跟前面的毒氣怪只差在這個版本的它血量高到短時間內打不死的，然後毒氣會擴散整個房間。因為在地面會被毒氣毒死的關係，玩家不得不進入通道內躲避毒氣，然後到達高處才能解決這隻毒氣怪物。

一張含有 螢幕擷取畫面, 霧 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。

進入通道後，首先可能會看到解謎感壓器並且靠近一樣會生成小怪來打，打完怪物後

如果壓這個感壓器就會開啟旁邊鐵卷門，只是玩家站上去是沒用的，只會看到能開啟門露出通道，但是自己離開就會關閉

一張含有 螢幕擷取畫面, 牆, 室內, 地板 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。

，照之前的經驗玩家就必須去找箱子來壓，就需要走到另一側找，走廊的盡頭會看到箱子就在那，靠近時依舊會出現小怪防守。

一張含有 牆, 天花板, 對稱, 室內 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。一張含有 螢幕擷取畫面, 牆, 室內 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。  
解決完後玩家就可以牽引箱子到中間區域剛剛感壓器的地方，放上去旁邊的鐵捲門就會打開然後能進去，

一張含有 牆, 垃圾桶, 室內, 螢幕擷取畫面 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。

這一側通道的部分就是走到底的區域那會生成怪物(每種怪都可以有)。解決完怪物後，玩家需要使用牽引把挡在門和控制面板的箱子堆給搬開，使用控制面板後就能開啟原本鎖住的兩側的門。這樣兩邊就都能夠出去到平台的部分。

一張含有 牆, 光線, 螢幕擷取畫面, 燈光 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。一張含有 螢幕擷取畫面, 電腦遊戲, 遊戲軟體, 3D 模型 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。

一張含有 牆, 室內 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。

到了平台後，玩家就能在高處射擊毒氣怪物，也能放些小怪讓玩家在高處能打，這部份解決了毒氣怪後毒氣消散。

一張含有 螢幕擷取畫面 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。

玩家受指示回到地面，就能讓鏡頭帶到舞台處，可能掀開布幕然後boss出現(目前還沒有布幕)。之後就是打boss

Boss的部分可以照舊或是優化，像是同時有護盾高速特性之類的。

一張含有 螢幕擷取畫面, 虛構角色, 可動人偶, 電腦遊戲 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。