

1 연상퀴즈

2

게임설명

3

시작

4

게임종료

description

1) JLabel로 작성

이름 : lbHomeTitle

프로그램의 이름

2) JButton으로 작성

이름 : jbRule

게임설명 화면으로 이동하는 버튼

(게임설명 페이지로 이동)

3) JButton으로 작성

이름 : jbStart

게임을 실행하는 버튼

(닉네임 생성 페이지로 이동)

4) JButton으로 작성

이름 : jbExit

게임종료 버튼

1 게임설명

2

사용할 닉네임을 입력한 뒤 게임을 실행한다.

힌트를 보고 정답을 맞춘다.

- 총 5문제로 구성되어 있다.
- 힌트는 한 문제당 4개이다.
- 한 문제당 주어진 기회는 5회이며 기회를 다 사용할시 실패한다.

(남은 기회는 상단의 별의 갯수로 알 수 있다.)

3



메인으로

4



시작

description

1) JLabel로 작성

이름 : lbRuleTitle

이 화면의 제목

2) JPanel, JTextArea로 작성

이름 : panel, txtRule

게임에 대한 간단한 설명 작성

3) JButton, JLabel로 작성

이름 : jbHome1, lbHome1

이전화면으로 이동하는 버튼

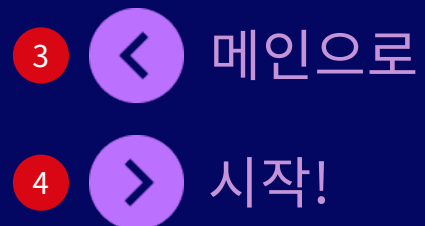
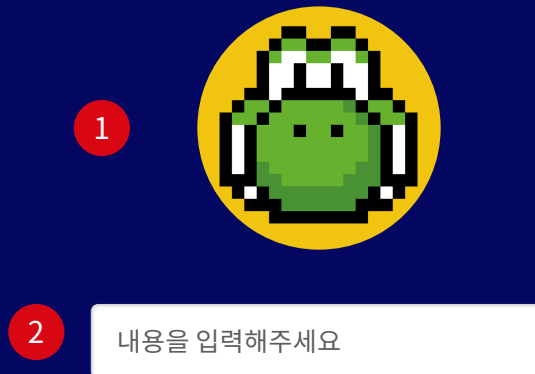
(메인 화면으로 이동)

4) JButton, JLabel로 작성

이름 : jbNick1, lbNick1

게임 시작 버튼

(닉네임 생성 페이지로 이동)



description

- 1) JLabel로 작성
이름 : lbUserImage
이미지 삽입
- 2) JTextField로 작성
이름 : TxtNick
게임에서 사용할 닉네임을 입력받음
- 3) JButton, JLabel로 작성
이름 : jbHome2, lbHome2
메인화면으로 이동하는 버튼
- 4) JButton, JLabel로 작성
이름 : jbPlaygame, lbPlaygame
게임실행 버튼
(게임 화면으로 이동)

문제번호

1



2



4

힌트1

힌트2

3

힌트3

힌트4

5

힌트보기

6



7

요시

8

정답입력

9

입력

10



처음으로

description

- | | |
|--|---|
| 1) JTextField로 작성
이름 : txtquestionnumber1
몇번 문제인지 출력 | 6) JLabel로 작성
이름 : lbUserImage2
플레이어의 이미지 삽입 |
| 2) JLabel로 작성
이름 : QuizNum1 ~ 5
남은문제수를 출력 | 7) JLabel로 작성
이름 : lbNick
플레이어의 닉네임 표시 |
| 3) JLabel, JTextField로 작성
이름 : lbhint1~5, txtHint1~5
힌트 버튼을 누를때마다
1부터 4까지 한개씩 나타남 | 8)JTextField로 작성
이름 : txtAnsw
정답입력 |
| 4) JLabel로 작성
이름 : lbstar1 ~ 5
현재 남은 기회를 출력 | 9)JButton으로 작성
이름 : jbAnsw
- 정답이면 다음문제로 넘어감
- 틀리면 기회를 하나씩 차감 |
| 5)JButton으로 작성
이름 : jbHint
힌트들을 나오게함 | 10) JButton, JLabel 작성
메인 화면으로 돌아감 |

문제번호



1

2

3



4

답 : 나비

GAME OVER

5



6

요시

7



다시도전

description

- 1) JLabel로 작성
몇번 문제인지 출력
- 2) JLabel로 작성
남은 문제수를 출력
- 3) JLabel로 작성
현재 남은 횟수를 출력
- 4) JLabel로 작성
정답을 표시
- 5) JLabel로 작성
플레이어의 이미지 표시
- 6) JLabel로 작성
플레이어의 닉네임 표시
- 7) JButton, JLabel 작성
메인 화면으로 돌아감

문제번호

1



2

3



4



5

요시

6

1 Round Clear!

7



다음문제

description

- 1) JLabel로 작성
몇번 문제인지 출력
- 2) JLabel로 작성
남은 문제수를 출력
- 3) JLabel로 작성
현재 남은 횟수를 출력
- 4) JLabel로 작성
플레이어의 이미지 표시
- 5) JLabel로 작성
플레이어의 닉네임 표시
- 6) JLabel로 작성
Round Clear!
- 7) JButton, JLabel 작성
메인 화면으로 돌아감



description

1) JLabel로 작성

남은 문제수를 출력

2) JLabel로 작성

플레이어의 이미지 삽입

3) JLabel로 작성

플레이어의 닉네임

4) JLabel로 작성

Congratulation!!

6) JButton, JLabel로 작성

메인화면으로 이동