

# 전유정

인적사항 여성 (2001년생)

전화번호 01052241062

이메일 uu4320@naver.com

사용자 경험을 기반으로 안정감 있는 UI를 설계하는 UX/UI 디자이너입니다.

사용자와의 소통을 중요하게 여기며 화면 흐름과 구조를 기획 단계에서 정리한 뒤 이를 실제 구현 가능한 UI로 연결하는 작업을 지향합니다.

디자인과 개발을 함께 고려한 실무형 UI 설계를 목표로 하고 있습니다.

---

## 경력

총 2년

### (주)건은

사무·CAD 보조 (파견계약직) / (주)삼안 구조부

2023.12 ~ 2024.12

1년 1개월

- 문서 및 업무 자료 정리, 엑셀 기반 데이터 관리
- CAD 도면 수정·정리 보조 및 도면 자료 관리
- 임원 일정 및 해외 출장 관련 행정 업무 지원
- 사무 비품 및 업무 환경 관리 보조

---

### 안산시청/2022년 청년인턴사업

민원 행정 보조 / 상록구청 청년인턴

2022.03 ~ 2022.11

9개월

- 민원 응대를 통해 필요 서류 안내 및 서류 접수 지원
- 민원 서류 작성 시 양식 및 기재 방법 설명
- 전화 민원 응대 및 문의 내용에 따라 관련 부서·담당 공무원 연결
- 제출 서류의 오탈자 및 기재 내용 확인 등 기본 서류 검토 업무 수행

---

## 학력

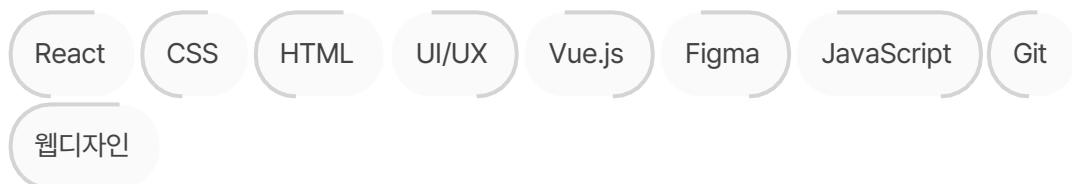
### 초지고등학교

2016 ~ 2019

문과

고등학교 졸업

# 전문 분야 스킬



## 자격증

- GTQ 1급
- 컴퓨터활용능력 2급
- 전산회계 1급
- CAD실무능력평가 2급
- 운전면허 2종보통
- 전산응용건축제도기능사(CAD)

## 교육 이수

### 라인컴퓨터아카데미

실내건축설계 과정 교육 이수

2022.11 ~ 2023.05

6개월

- CAD 툴을 활용한 기본 도면 작성 및 정리
- 공간 동선과 사용 흐름을 고려해 설계 작업 진행
- 전산응용건축제도기능사, 캐드실무능력 2급 취득

### 이젠아카데미안산

UX UI 디자인& 프론트엔드 개발 과정

2025.04 ~ 2025.10

6개월

- HTML/CSS로 기본 화면을 구성 -
- JavaScript로 간단한 인터랙션 구현
- 팀프로젝트를 통한 기획·디자인·구현 경험
- GitHub·Notion을 활용한 협업 경험
- 사용자 흐름을 기준으로 UI · 디자인 진행

---

## 지원동기

저는 사용자 경험을 중심으로, 사용자가 화면을 편안하게 이해할 수 있고 안정감 있는 UI 디자인을 지향합니다.

디자인은 일방적인 시각 표현이 아니라, 사용자의 행동과 반응을 고려한 소통의 결과물이라고 생각합니다.

UX/UI 학습 과정에서 사용자 흐름과 화면 구조를 기반으로 기획을 진행했고, 이를 토대로 화면 간 일관성을 유지하는 UI 설계를 경험했습니다.

기획 단계에서 기준을 정리하고 반복 사용 가능한 구조로 디자인을 구성하는 디자인 시스템의 필요성을 체감했습니다.

저는 사용자 경험을 기반으로 한 기획을 바탕으로, 실무에 바로 적용 가능한 UI 설계를 수행하는 디자이너로 기여하고자 합니다.

---

## 직무 이해 및 역량

저는 UX/UI 디자인을 사용자가 화면을 보며 어떤 순서로 이해하고 행동하는지를 정리하는 일로 이해하고 있습니다.

화면을 구성할 때 시각적인 요소보다 먼저, 사용자가 이 화면에 들어온 목적이 무엇인지와 어떤 정보를 가장 먼저 확인해야 하는지를 고민합니다.

프로젝트 과정에서는 화면 구조와 사용자 흐름을 기준으로 기획을 진행했고, 요소의 위치나 구성 또한 “이 위치가 가장 덜 헷갈릴까”라는 기준으로 판단해왔습니다.

이러한 기준을 바탕으로 화면 간 구조를 맞추고, 반복되는 UI 요소는 가능한 한 같은 방식으로 사용하려고 했습니다. 또한 HTML/CSS 기반 구현 경험을 통해 디자인한 화면이 실제로 어떻게 구현되는지 확인하며, 구현이 어려운 구조는 기획 단계에서 조정하는 방식으로 작업했습니다.

이 경험을 통해 디자인과 개발을 분리해서 생각하기보다, 구현 가능성은 고려한 UI 설계가 중요하다는 점을 인식하게 되었습니다.

---

## 관련 경험 및 프로젝트

### 1. 모바일 OTT 플랫폼 (팀 프로젝트 / Vue)

UX/UI 및 프론트엔드 교육 과정 중 모바일 OTT 플랫폼 UI/UX 팀 프로젝트를 진행했습니다.

기획과 디자인 단계는 팀원들과 함께 논의하며 진행했고, 저는 플랫폼을 대표하는 캐릭터 디자인과 주요 사용자 진입 화면 UI를 중심으로 작업했습니다.

플랫폼의 첫 진입 경험을 명확하게 전달하기 위해 대표 캐릭터를 디자인하고, 이를 프로필 선택 페이지에 적용해 사용자가 자신의 프로필을 직관적으로 인식할 수 있도록 구성했습니다. 또한 선택한 프로필 캐릭터가 서비스 전반에서 유지되도록 전역 연동 구조를 고려해 UI를 설계하며 화면 간 일관성을 유지하는 데에 집중했습니다.

구현 단계에서는 프로필 선택 페이지, 구독권 선택 페이지, 구독권 결제 페이지를 담당했습니다.

### 2. 감성 소품 쇼핑몰 (팀 프로젝트 / React)

UX/UI 및 프론트엔드 교육 과정 중 감성 소품 쇼핑몰 UI 디자인 팀 프로젝트를 진행하며 디자인 팀장을 맡았습니다.

기획 초기 단계에서 페이지 구성과 사이트맵을 정리하고, 아이디어 스케치와 워크플로우를 통해 서비스 흐름을 구체화한 뒤 Figma를 활용해 전체 페이지 UI 디자인을 담당했습니다.

반복되는 요소의 위치와 스타일을 동일하게 유지해 사용자가 화면을 이동하더라도 혼란을 느끼지 않도록 설계했습니다.

구현 단계에서는 이벤트 페이지, 로그인페이지, 마이페이지, 검색 모달, 챗봇 모달을 담당했습니다.

### 3. 반려동물 교육 플랫폼 (팀 프로젝트 / next.js)

UX/UI 및 프론트엔드 교육 과정 중 반려동물 교육 플랫폼 UI/UX 팀 프로젝트를 진행했습니다.

프로젝트 초기 단계에서 반려동물 교육 플랫폼 아이디어를 제안했으며, 해당 플랫폼에 적용할 기능 중 하나로 캘린더 일정 모달 기능을 아이디어로 제시했습니다.

저는 메인 페이지, 메뉴 페이지, 캘린더 페이지, 마이페이지 UI 디자인을 담당했으며, 캘린더는 모달 방식을 활용해 사용자가 교육 일정과 개인 일정을 화면 이동 없이 조율할 수 있도록 구성했습니다.

또한 상세 페이지 데이터를 장바구니, 결제 페이지, 마이페이지와 연동해 사용자의 선택 정보와 이용 내역이 자연스럽게 이어지도록 UI 구조를 설계했으며, 이를 통해 개인화된 사용자 흐름을 구현했습니다.

## 프로젝트를 통해 느낀 점

여러 UI/UX 프로젝트를 진행하며 화면의 완성도보다 사용자가 흐름을 쉽게 이해할 수 있는 구조와 통일성이 중요하다는 점을 확인했습니다.

또한 기획 단계에서 설정한 기준이 구현 과정까지 이어질 수 있도록, 구현 가능성 함께 고려한 UI 설계가 중요하다고 생각하게 되었습니다.

---

## 협업 및 커뮤니케이션 경험

반려동물 교육 플랫폼 UI/UX 팀 프로젝트에서 기획 단계에 참여하며 서비스 구조를 정리했습니다.

초기에는 교육 콘텐츠와 일정 관리 기능에 집중한 나머지 장바구니 기능이 기획 단계에서 누락되어, 사용자 흐름이 중간에서 끊길 수 있는 문제가 발생했습니다.

이를 인지한 후 장바구니 기능이 필요하다고 판단해 기능 흐름과 데이터 구조를 정리해 공유했고, 상세 페이지 데이터를 장바구니와 마이페이지까지 연동하는 UI 구조를 직접 설계·구현하며 사용자 흐름을 보완했습니다.

또한 기능 범위가 과도해질 수 있는 점을 고려해, 구현 가능 여부를 기준으로 기능을 재정리하며 팀과 우선순위를 조율했습니다.

감성 소품 쇼핑몰 UI 디자인 팀 프로젝트에서는 디자인 팀장을 맡아 전체 UI 디자인을 담당했습니다.

작업 초기 화면 크기 기준 차이로 개발 과정에서 수정이 필요했으나, 개발자와 기준을 다시 맞추고 여러 차례 조정하며 디자인 의도와 구현 환경을 조율했습니다.

이 경험을 통해 문제를 인지했을 때 책임을 갖고 구조를 정리하며 소통하는 협업 방식의 중요성을 경험했습니다.

---

## 입사 후 포부

먼저 서비스의 전체 구조와 사용자 흐름을 빠르게 이해하는 데에 집중하겠습니다.

기준 화면을 기준으로 사용자가 처음 진입했을 때 헷갈릴 수 있는 지점이나 흐름이 끊기는 부분을 파악하고, 화면 간 구조와 UI 사용 방식이 일관되게 유지되고 있는지를 점검하겠습니다.

이후에는 디자인 결과물을 일방적으로 전달하기보다, 사용자 관점·기획 의도·개발 구조를 함께 고려하며 소통하는 UI 설계로 팀에 기여하고 싶습니다.

디자인을 사용자와 회사, 그리고 개발자와 클라이언트 모두가 같은 방향으로 이해할 수 있는 도구로 활용하고, 구현 가능성과 서비스 흐름을 기준으로 의견을 조율하는 역할을 맡고자 합니다.

장기적으로는 실무 경험을 통해 사용자 경험을 바라보는 시야를 더욱 넓히고, 서비스에 맞는 UI 구조와 디자인 기준을 스스로 정리해 나가며 팀에 안정적으로 기여할 수 있는 디자이너로 성장하고 싶습니다.