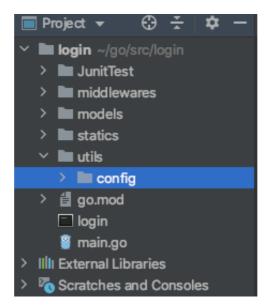
登陆注册后台

简介

(本来想写一个注册手机短信验证码的,但是在腾讯云申请短信签名通过不了,所以对于注册使用了随机来生产验证码存放着Redis中)

首先呢、讲一下项目的整个目录



1.JunitTest是单元测试的文件夹:里面主要写了对users数据库的操作的一些测试。对于每一个功能点一个测试

2.middlewares是实现中间件的一个文件:里面主要实现了jwt来限制未登陆的用户访问特定的api。

3.models文件夹:主要写了对于User类型,以及Controller层的操作也写在里面了。(其实应该在新建一个Controller文件夹的)

4.statics文件夹:存放了静态网页,对于前端部分没有实现,只是写了个简单的页面测试。

5.utils文件夹:写了对于Postgres、Redis数据库的配置及调用连接。

实现

1.使用了postgres

对数据库的连接操作:

```
type DBServer struct {
   Host string //主机
   Port int //端口
   DBName string //数据库名
   User string //登陆用户
   Password string //密码
```

2.使用了Redis

连接本地Redis:

```
func NewRedis() (rdb *redis.Client){
   return redis.NewClient((*redis.Options)(&RedisServer{
        Addr: "localhost:6379",
        Password: "",
        DB: 0,
   }))
}
```

3.对于api使用了简单的路由分组和中间件:

```
v1 := r.Group( relativePath: "/api")
{
    //更新用户信息: 修改密码或用户名
    v1.POST( relativePath: "/user/update", middlewares.TokenMiddleware(), func(c *gin.Context) {...})

    //获取用户自身信息
    v1.POST( relativePath: "/user/get", middlewares.TokenMiddleware(), func(c *gin.Context) {...})

    //用户列表
    v1.POST( relativePath: "/user/list", middlewares.TokenMiddleware(), func(c *gin.Context) {...})

    //增加用户
    v1.POST( relativePath: "/user/add", Userregister())
}
```

4.TokenMiddleware中间件:使用jwt协议来限制未登陆的用户访问特定的api:

```
func TokenMiddleware() gin.HandlerFunc{
  return func(c *gin.Context) {
      tokenStr := c.Request.Header.Get("token")
      if tokenStr == "" {
         c.JSON(http.StatusUnauthorized,gin.H{
            "result": Result{
               Message: "未登陆",
               Status: 0,
            },
               })
         //终止后面的HandlerFunc
         c.Abort()
         return
     claims, err := ParseToken(tokenStr)
      if err != nil {
         c.JSON(http.StatusUnauthorized,gin.H{
            "result": Result{
               Message: "解析token失败",
               Status: 0,
            },
         })
         c.Abort()
         return
      }
      c.Set("mobilenumber",claims["mobilenumber"])
      c.Set("username",claims["username"])
     c.Next()
   }
}
```

5.定义了一个返回Json的类型,对于每一个返回Json数据都包含"result": Result{}

```
//Json返回结果
type Result struct {
    Message string `json:"msg"`
    Status int `json:"status"`
}
```

6.API(不足:对于这个没有使用resultful):

请求方式	地址	说明
POST	http://localhost:8080/api/user/update	更新用户信息
POST	http://localhost:8080/api/user/get	获取用户自身信息
POST	http://localhost:8080/api/user/list	获取用户列表
POST	http://localhost:8080/api/user/add	增加用户(注册)
GET	http://localhost:8080/login	用户登陆界面
POST	http://localhost:8080/login	用户登陆操作
GET	http://localhost:8080/register	用户注册界面
POST	http://localhost:8080/register	用户注册操作

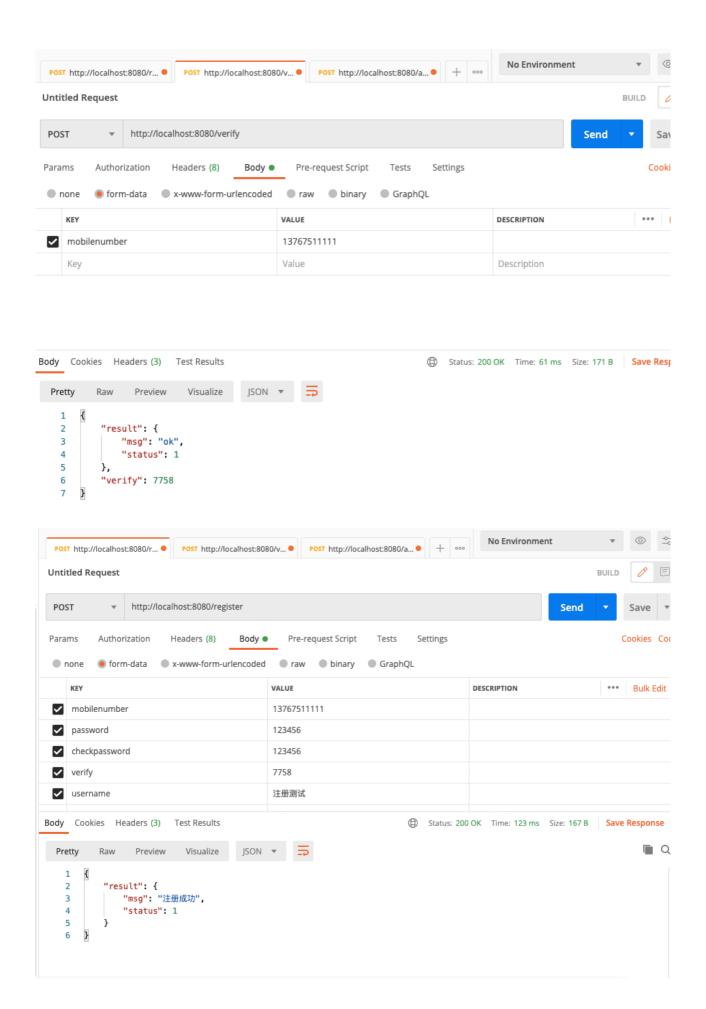
7.由于之前设想的使用腾讯云来实现短信验证注册(但是签名无法通过审核),使用了随机数来模拟验证码,随机数存放至Redis中

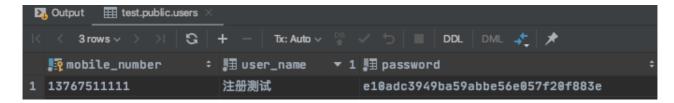
```
//初始化随机数的资源库
rand.Seed(time.Now().UnixNano())
num := rand.Int31n(10000)
Rdb.Set(mobilenumber, num, 60*time.Second) //存储1分钟

//获取验证码 verify为用户输入验证码 checkverify为随机生成存储至redis中的验证码 verify := c.PostForm("verify") //验证码 checkverify, _ := Rdb.Get(user.MobileNumber).Result()
```

测试

首先需要通过手机号码收到注册验证码,这里是使用一个请求来模拟获取。





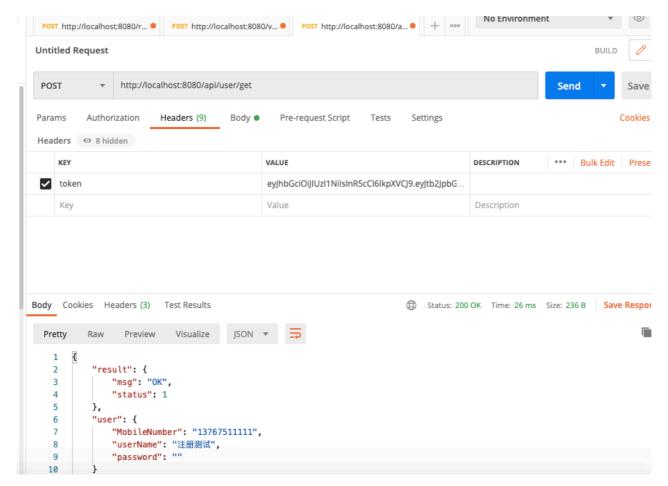
可以看出数据已经存储进去了。

登陆测试:



生成对应的token, token存储在header内。

访问api接口加上用户登陆的token:



代码中也还有一些单元测试、测试Controller层的功能