

웹 UI 구현 및 테스트

UI 테스트

모바일웹 UI/UX 디자인 & 프론트엔드(React.js) B

평가 일시 2022년 11월 28일(월)

평가 방법 서술형시험, 평가자체크리스트

조 유 진

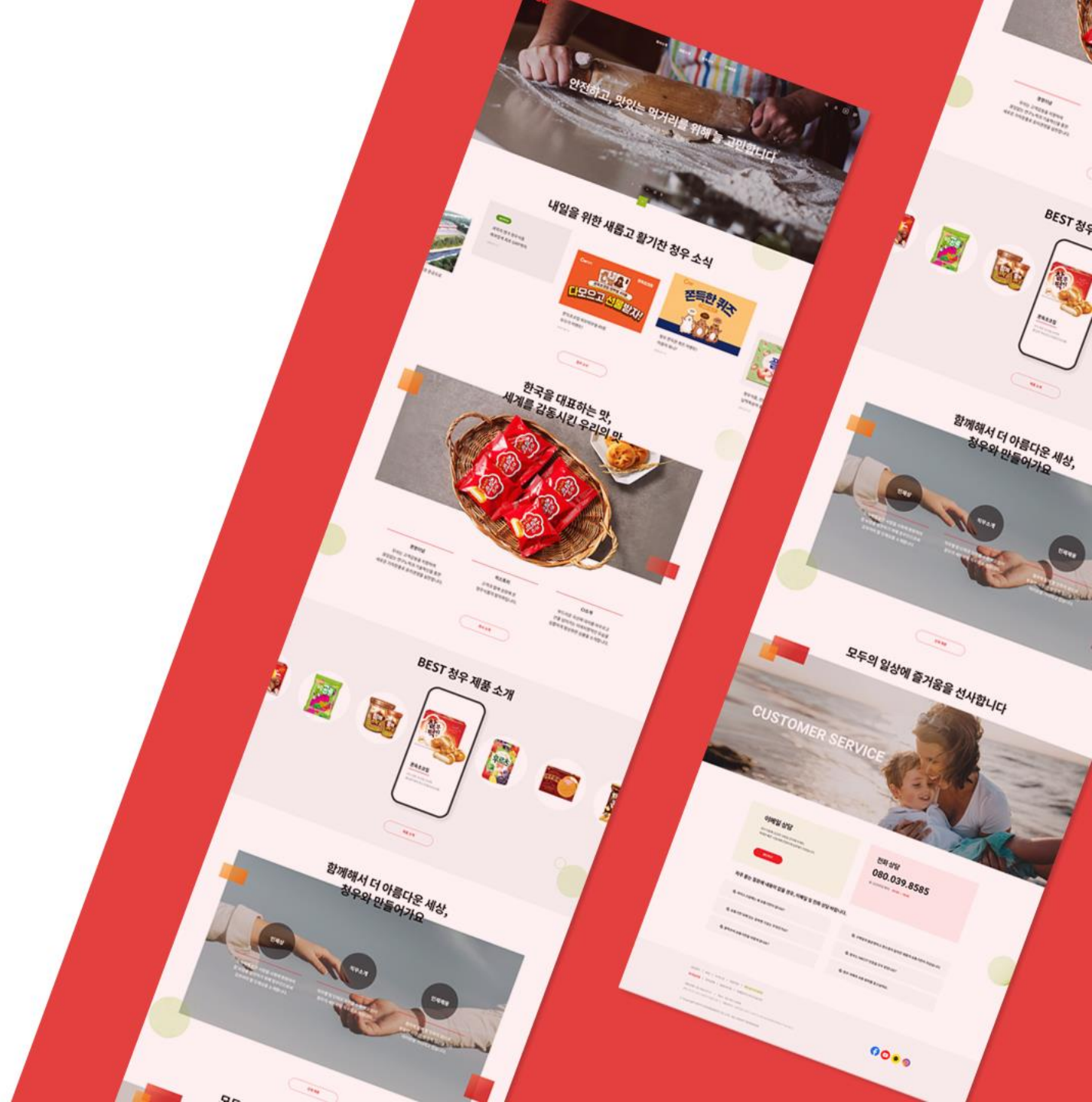
(인)

2022-11-28

SITE RENEWAL

웹 UI 구현 및 테스트

조유진

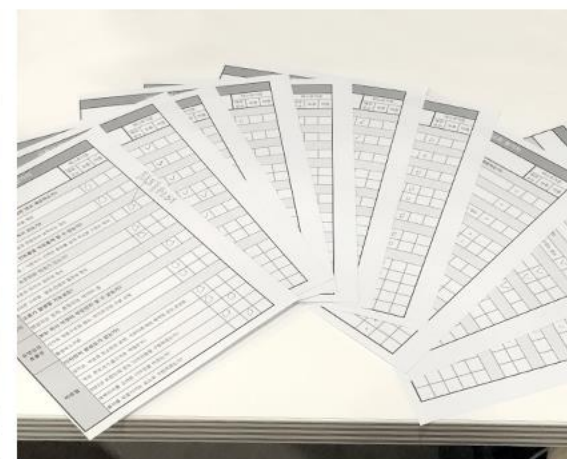
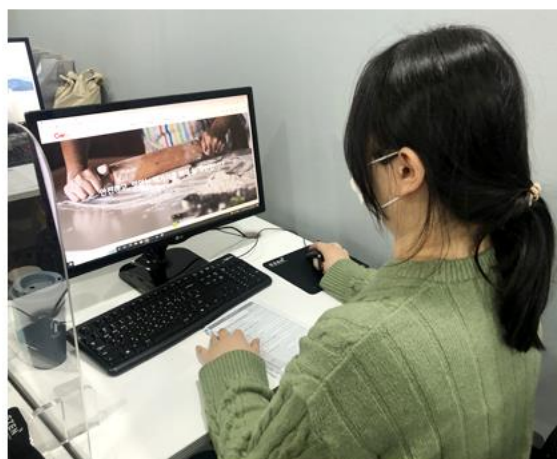
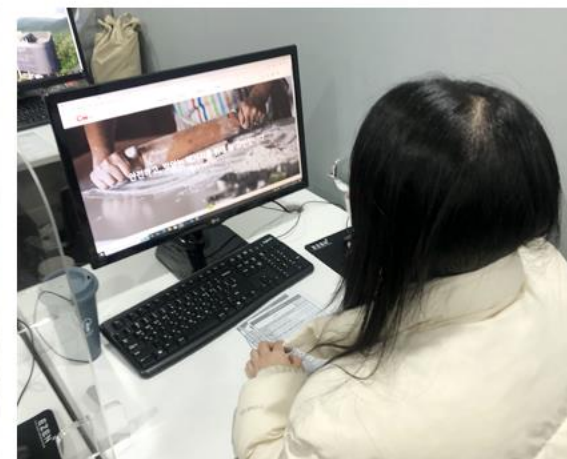
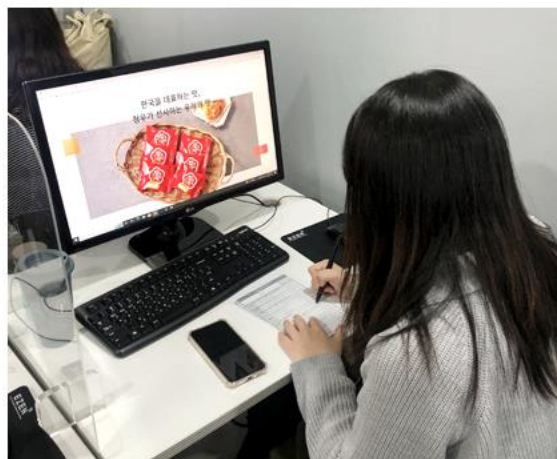


사용자 테스트

〈체크리스트〉

사용성 테스트 평가지				
평가문항		테스트기준		
		매우 우수	보통	미흡
가시성	상황과 사용자 행동 및 결과에 대한 정보 제공하는가?			
	피드백/ 명확성/ 피드백의 즉시성을 제공			
현실세계와 부합	사용자가 상식적으로 납득이 되는가?			
	시스템, 단어, 글 등이 쉽게 전달되며 납득되는 정도			
컨트롤	사용자가 원하는 컨트롤을 자유롭게 할 수 있는가?			
	자유로운 내이동 / 사용자가 선택한 행위를 쉽게 취소할 수 있는 정도			
일관성	일관되고 표준화된 체계가 있는가?			
	중요버튼위 위치의 일관성 정도			
예러방지	오류가 발생할 가능성은?			
	헛갈리는 문자, 혼동되는 데이터..등			
유연성과 효율성	보는 즉시 이것이 무엇인지 알 수 있는가?			
	시각적 계층구조와 메뉴, 아이콘간의 구분 선택			
비주얼	활성요소구분			
	디자인적 완성도가 있는가?			
	심미성, 색상과 최소한의 표현, 서로다른색의 배색의 강도,포인트			
	색상, 폰트크기,줄간격은 적절한가?			
	2023년 트렌드에 맞는 디자인풍을 구현하였는가?			
	여백의미를 고려한 디자인을 하였는가?			
	흥미를 유발시키는 요소로 구현하였는가?			

〈사용자 테스트 진행〉



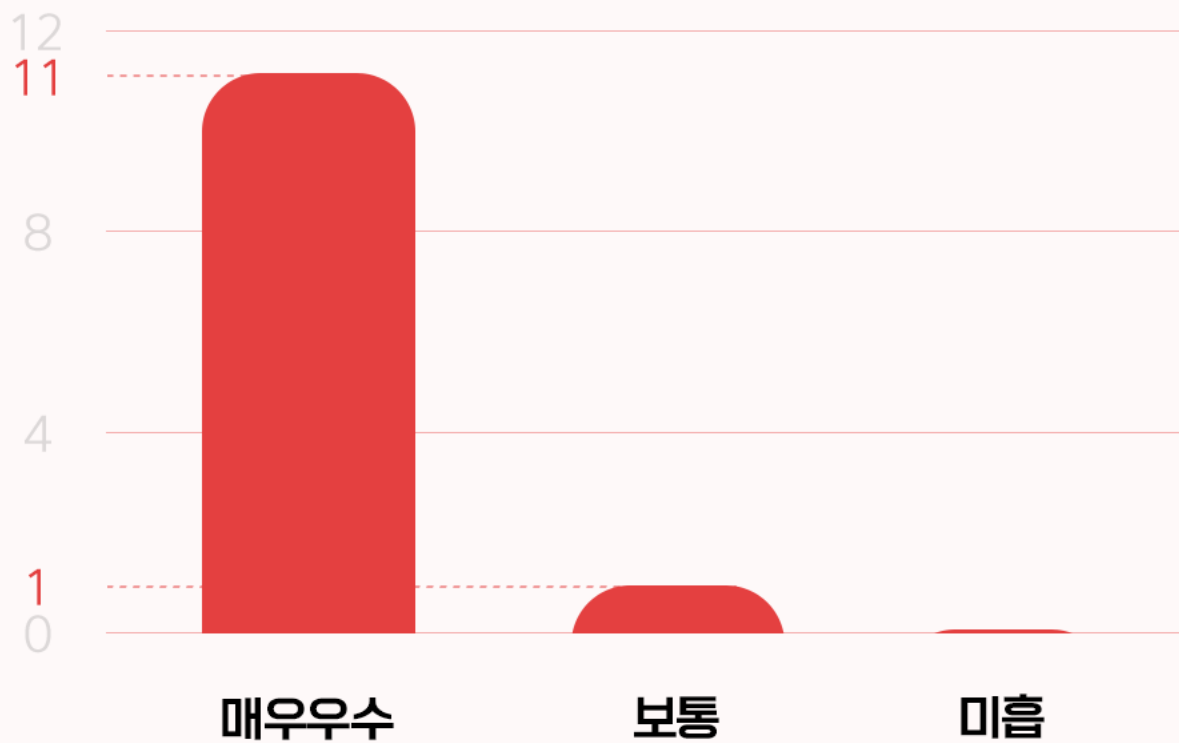
사용자 테스트 결과

상황과 사용자 행동 및 결과에 대한
정보를 제공하는가?

가시성

피드백 / 명확성 / 즉시성을 제공

(참여인원 총 12명)



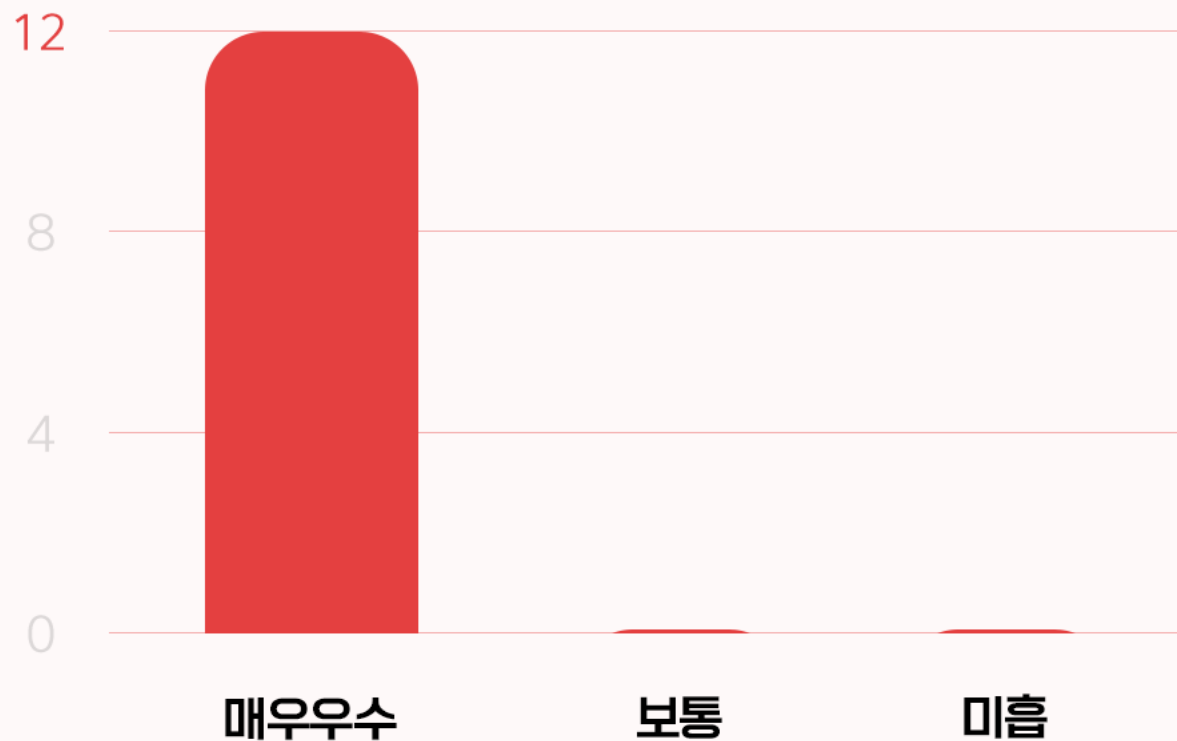
사용자 테스트 결과

사용자가 상식적으로 납득이 되는가?

현실세계와의 부합

시스템, 단어, 글 등 요소들이
쉽게 전달되며 납득되는 정도

(참여인원 총 12명)



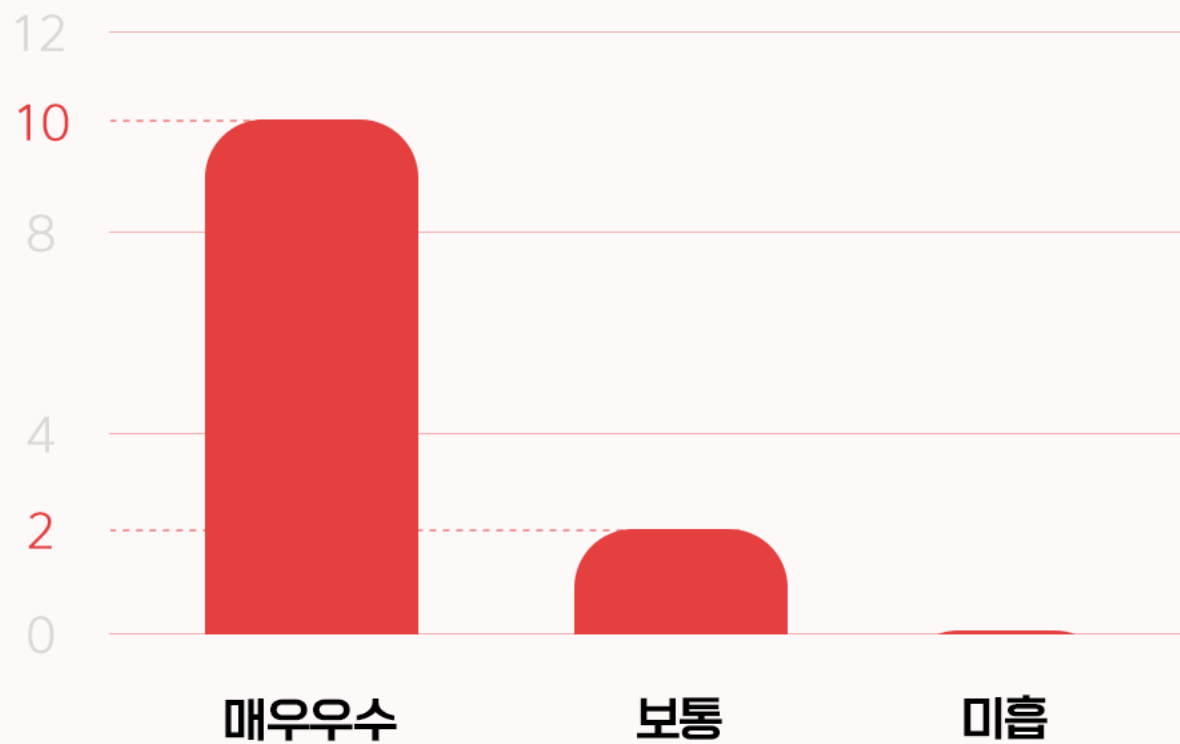
사용자 테스트 결과

사용자가 원하는 컨트롤을 자유롭게
할 수 있는가?

컨트롤

자유로운 UI 이동 / 사용자가자가 선택한
행위를 쉽게 취소 할 수 있는 정도

(참여인원 총 12명)



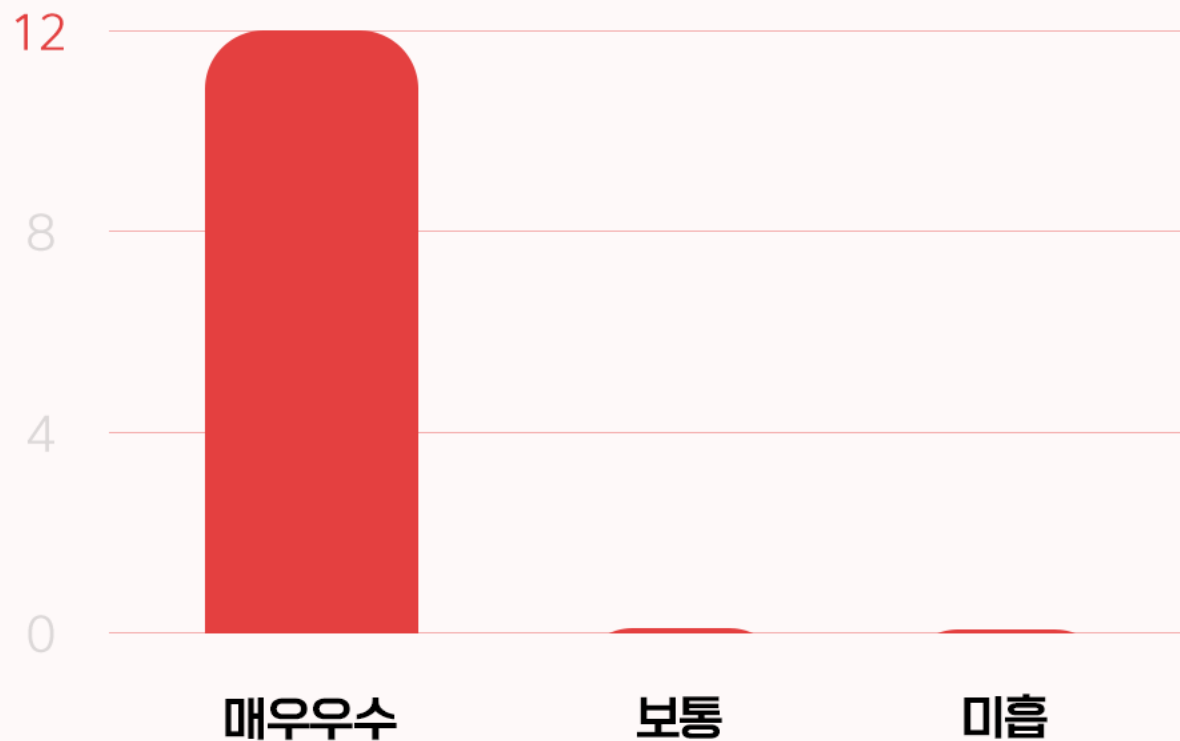
사용자 테스트 결과

일관되고 표준화된 체계가 있는가?

일관성

중요버튼 위치의 일관성 정도

(참여인원 총 12명)



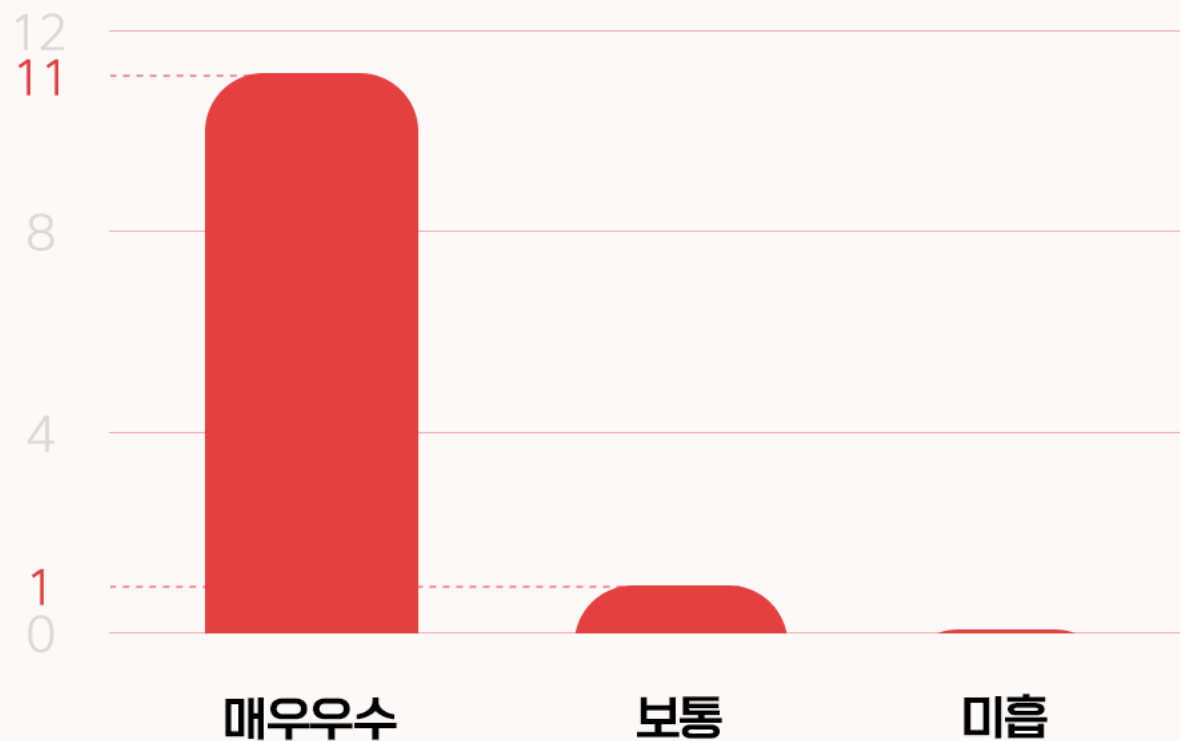
사용자 테스트 결과

일관되고 표준화된 체계가 있는가?

일관성

아이콘 스타일, 컬러, 컨셉의 일관된 정도

(참여인원 총 12명)



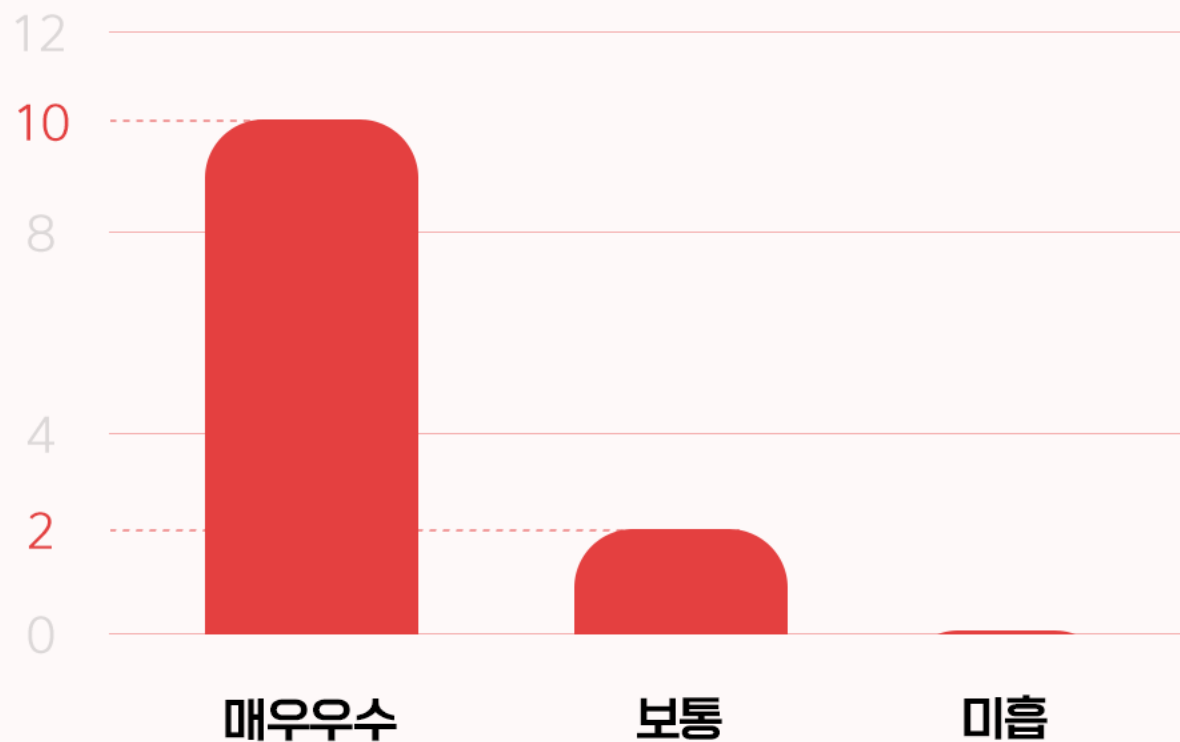
사용자 테스트 결과

오류가 발생할 가능성은?

에러방지

헛갈리는 문자, 혼동되는 데이터...등

(참여인원 총 12명)



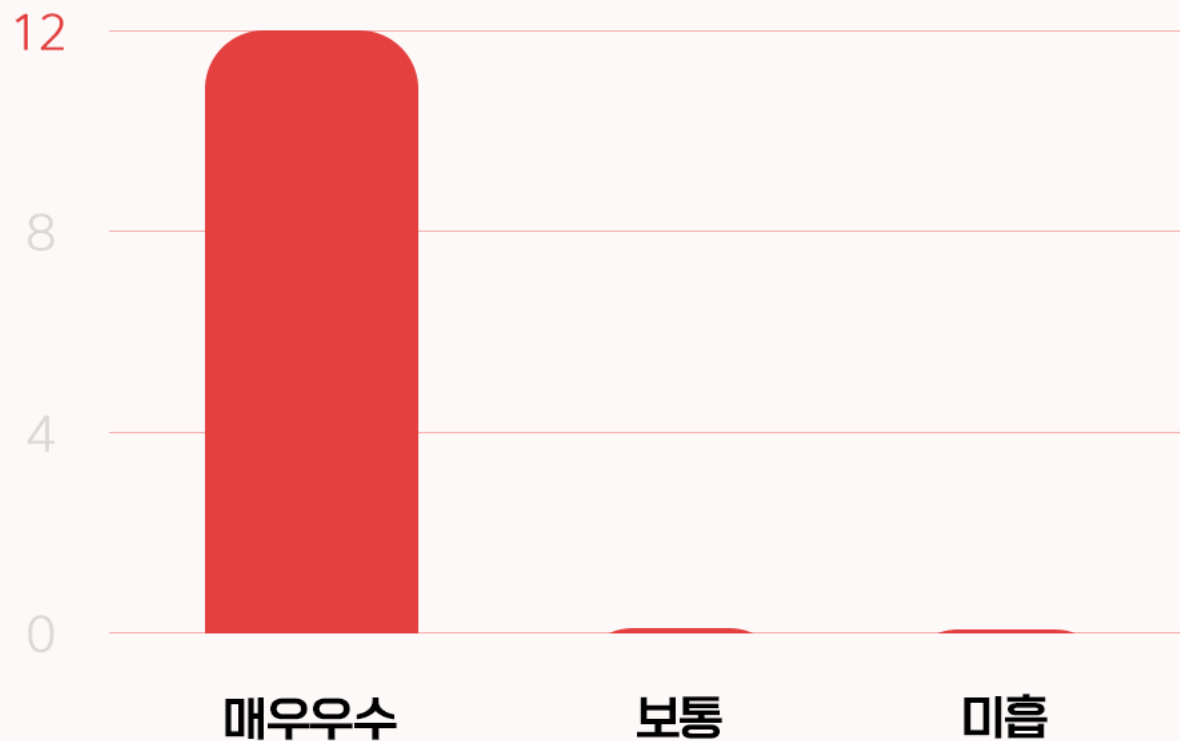
사용자 테스트 결과

보는 즉시 이것이 무엇인지알 수 있는가?

유연성과 효율성

시각적 계층구조와 메뉴,
아이콘간의 구분 선택

(참여인원 총 12명)



사용자 테스트 결과

보는 즉시 이것이 무엇인지알 수 있는가?

유연성과 효율성

활성요소구분

(참여인원 총 12명)



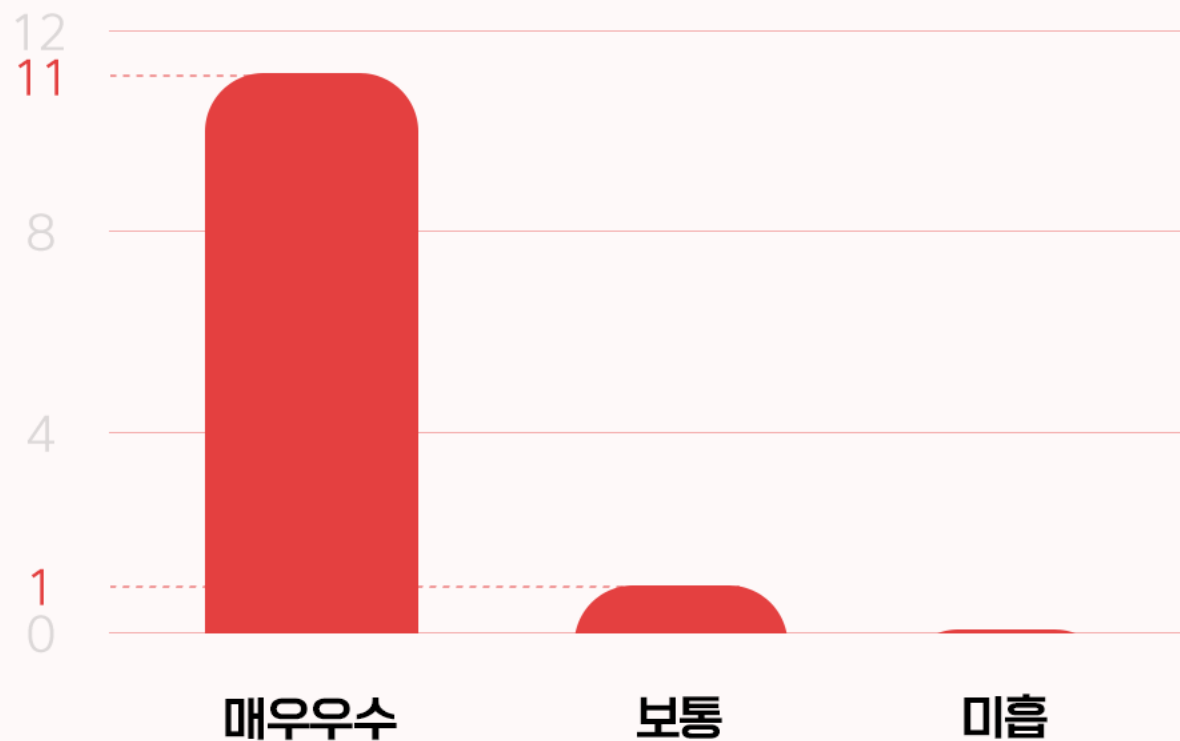
사용자 테스트 결과

디자인적 완성도가 있는가?

비주얼

심미성, 색상과 최소한의 표현,
서로다른색의 배색의 강도, 포인트

(참여인원 총 12명)



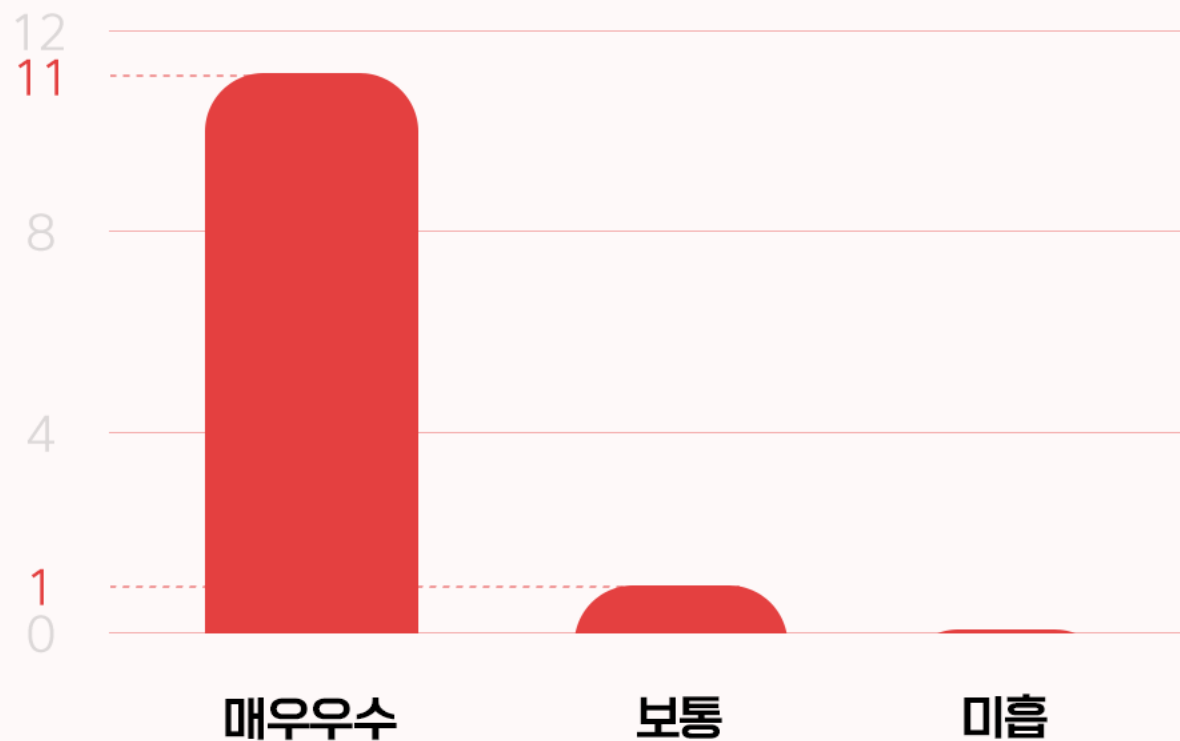
사용자 테스트 결과

디자인적 완성도가 있는가?

비주얼

색상, 폰트크기, 줄간격은 적절한가?

(참여인원 총 12명)



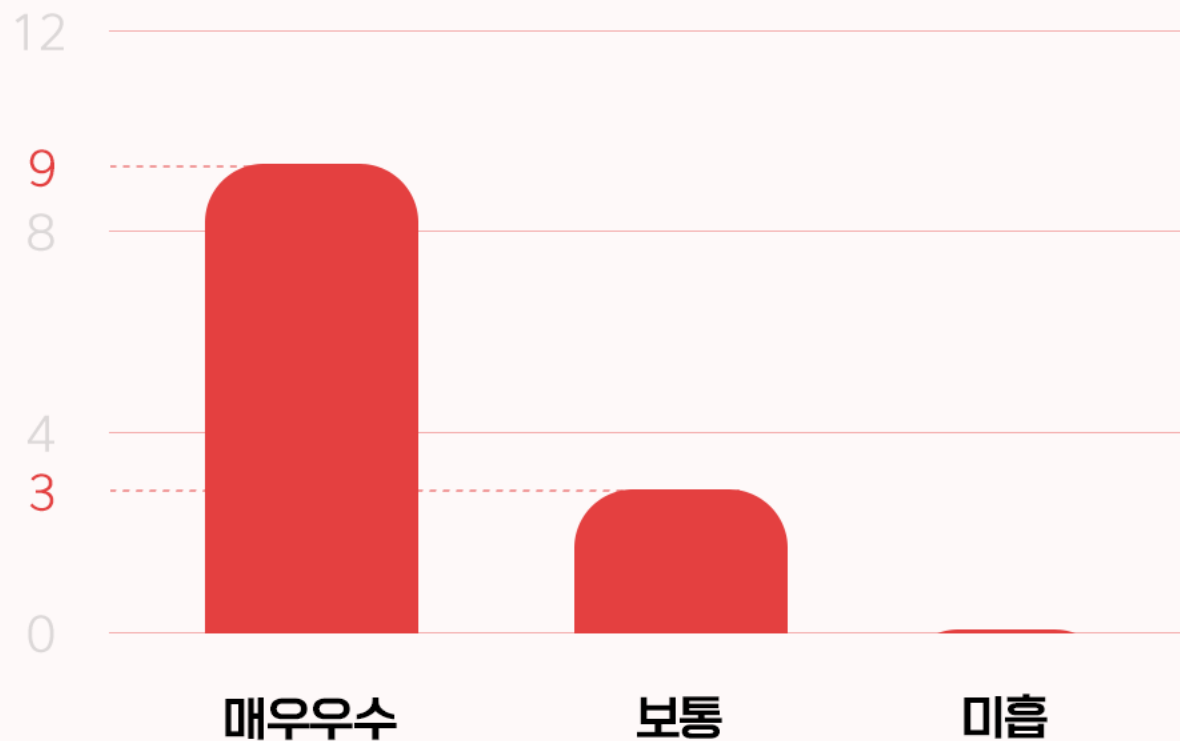
사용자 테스트 결과

디자인적 완성도가 있는가?

비주얼

2023년 트렌드에 맞는
디자인풍을 구현하였는가?

(참여인원 총 12명)



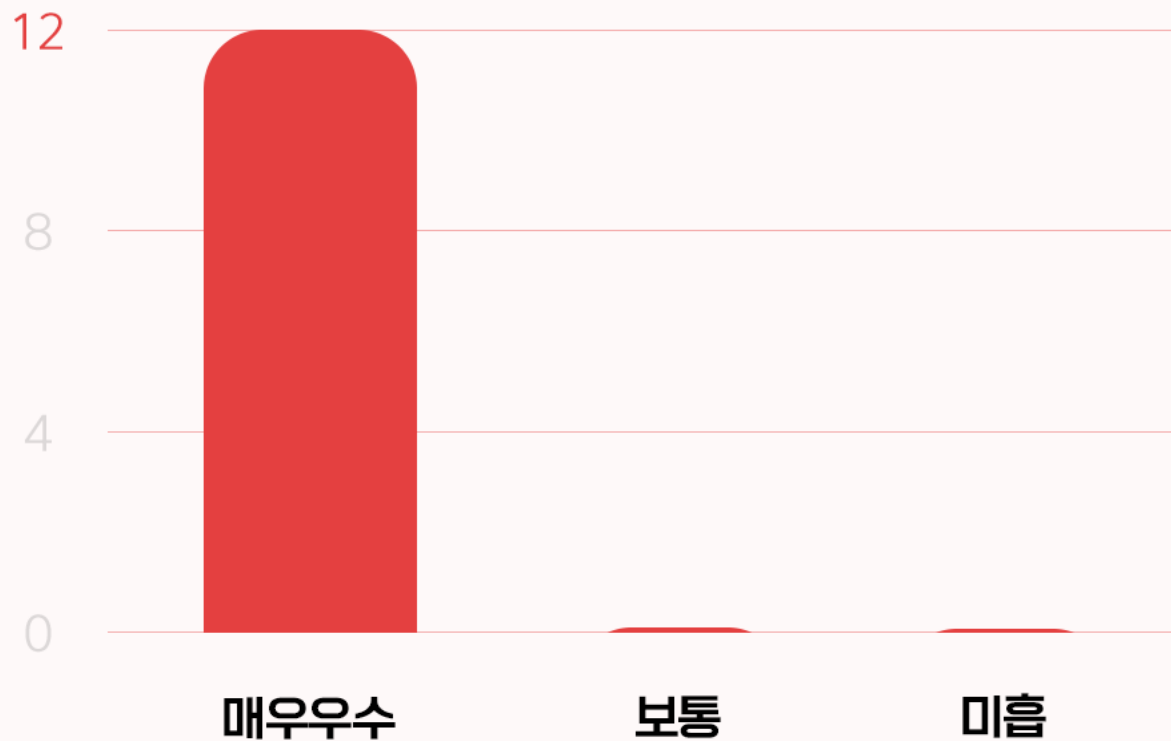
사용자 테스트 결과

디자인적 완성도가 있는가?

비주얼

여백의미를 고려한 디자인을 하였는가?

(참여인원 총 12명)



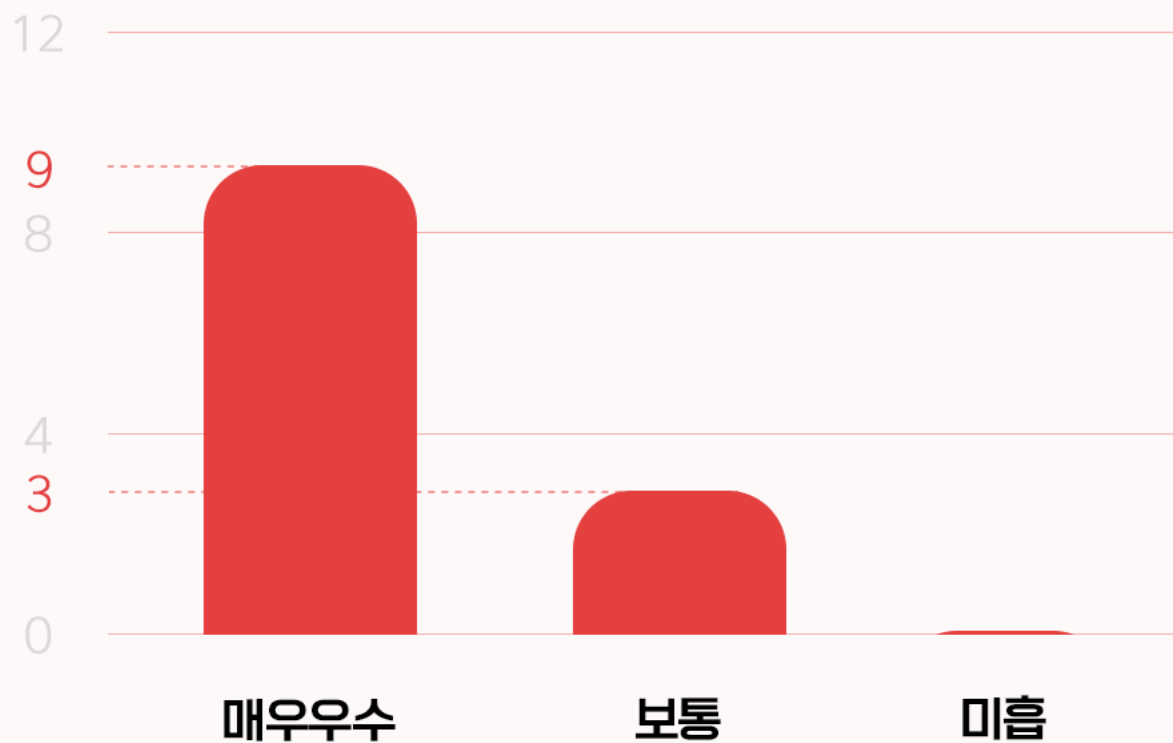
사용자 테스트 결과

디자인적 완성도가 있는가?

비주얼

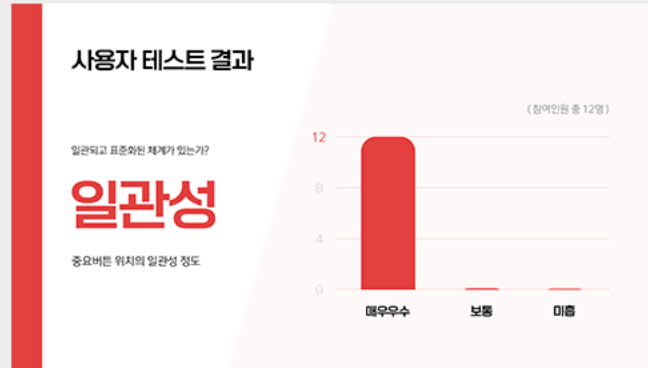
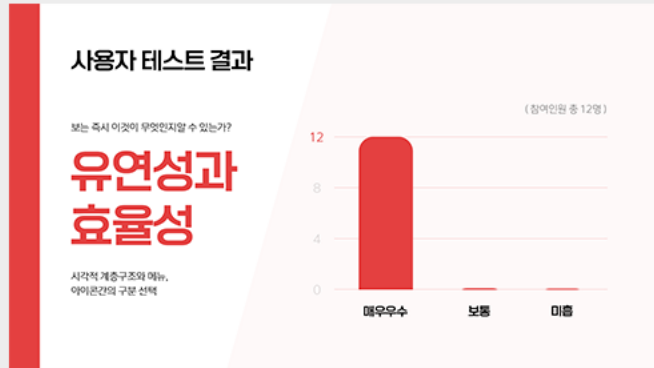
흥미를 유발시키는 요소로 구현하였는가?

(참여인원 총 12명)



사용자 테스트 결과 분석

- 현실세계와의 부합, 일관성, 유연성과 효율성 항목에서 높은 만족도



- 컨트롤, 에러방지, 비주얼 항목에서의 만족도 취약



수정 방향과 일정

수정 일정

- 12월 10일까지 수정 예정

수정 방향

비주얼 - 흥미를 유발시키는 요소들을 추가하고,

2023년 트렌드에 맞는 디자인을 가미시켜 비주얼 수정

컨트롤 - 메인 화면 3번째 슬라이드 드래그가 1개씩 움직이는게 아닌, 자유롭게 이동 가능하게 수정하고

사용자가 사용할 때 또 다른 불편함이 없는지 체크 후 수정

에러방지 - 헛갈리는 문자나 혼동되는 데이터가 있는지 면밀히 확인 한 후에

혼동되는 문자나 데이터가 없도록 수정

- PPT 결과 발표





Thank You