


# 입 사 지 원 서

지원부문	웹 개발	희망연봉	3000 ~ 3200	
1. 인적사항				
성명	장유진 (한글) / Jang Yu Jin (영문)	생년월일	2000.08.14	
E-MAIL	juj7697@gmail.com	전화번호	010-9047-7697	
주소	대구광역시 북구 침산로 21길 10			

## 2. 학력 및 교육사항

기간		학교	학과(학점)		졸업구분
대학교		대구가톨릭대학교	전자공학전공(3.85/4.5)		졸업
고등학교		경명여자고등학교	이과		졸업
교육사항	교육기간(총)	2023.04.17 ~ 2023.10.30		교육시간	9:00 ~ 16:00 (주 5일)
	교육기관	코리아 IT 아카데미 대구		교육과정명	임베디드 소프트웨어 융합 풀스택 개발자 양성 과정 B
	교육내용				
	MySQL				
	HTML/CSS/Javascript				
	JSP				
	JAVA				
	Spring				
	SpringBoot				
C++					
github					

## 3. 병역 및 기타사항

병역		군별		계급		기간		병과	
----	--	----	--	----	--	----	--	----	--

## 4. 자격 및 면허사항

자격/면허명	취득일	발행처
정보처리기사 필기	2023.05	한국산업인력공단
2종보통운전면허증	2020.02	경찰청(운전면허시험관리단)

5. 능력사항(직무관련 기술력, 외국어능력 등)

구분	상세 보유기술
Java	JAVA의 객체 지향적 특징을 이해하고 객체, 클래스, 상속, 오버로딩과 오버라이딩, 컬렉션 프레임워크(List, Map), MVC 모델을 이용하여 상황에 맞게 사용할 수 있습니다.
HTML	웹 문서를 작성하는 데 기본적으로 사용할 수 있으며 다양한 태그를 활용하여 구현하고자 하는 기능에 맞춰 사용할 수 있습니다.
CSS	웹 문서를 꾸미는 데 사용할 수 있으며 Bootstrap을 이용하여 동적인 기능을 구현할 수 있도록 합니다.
Javascript	javascript를 사용하여 동적인 기능 구현을 할 수 있도록 합니다.
JSP	view 페이지를 만들어 클라이언드로부터 요청을 받거나 처리된 결과를 보여줍니다.
Github	프로젝트를 GitHub에 저장하여 소스 코드를 관리하고 이를 활용하여 팀 프로젝트를 진행하였고 현재 포트폴리오 사이트를 관리하고 있습니다.
Spring	spring mvc의 기본 구조를 이해하고 구성할 수 있으며 영속/비즈니스, 웹 계층의 CRUD를 구현할 수 있습니다.
Springboot	spring mvc 패턴으로 SNS project 구현할 수 있습니다.
C++	C++의 객체 지향적인 특징을 이해하고 초음파 센서, LED 센서, 부저 센서를 사용하여 간단한 제어 기능(ON, OFF)을 구현할 수 있도록 코드를 구현할 수 있습니다.
MySQL	기본적인 SQL쿼리문을 활용할 수 있으며 DBMS로 MySQL을 사용할 수 있습니다.

6. 기타 활동사항(경력, 동아리, 공모전, 봉사활동, 아르바이트)

기간	기관명	활동 내용 및 담당 업무
20.09 ~ 20.12	대구가톨릭대학교	스마트팜 (우수상) 센서를 제어하기 위한 SW 담당
21.09 ~ 21.12	대구가톨릭대학교	자율주행 RC카(장려상) 센서를 제어하기 위한 SW 담당
21.09 ~ 21.12	대구가톨릭대학교	택배 분류 자동화 시스템(대상) 센서를 제어하기 위한 SW 담당
21.12 ~ 22.01	대구가톨릭대학교	전자공학전공 연구실 연구 보조
22.03 ~ 22.06	대구가톨릭대학교	전자공학전공 연구실 연구 보조 및 강의 자료
22.06 ~ 22.09	대구가톨릭대학교	총무행정팀 행정 업무 보조
22.09 ~ 22.12	대구수창초등학교	수창초등학교 도서관 관리 및 부설 유치원 도우미
22.12 ~ 23.02	대구가톨릭대학교	전자공학전공 연구실 연구 보조(수면 패턴을 확인할 수 있는 웹페이지 구현)
19.06 ~ 20.12	GS25	손님 응대 및 매장 관리
21.05 ~ 22.07	파리바게뜨	제품 포장 및 음료 제조, 매장 관리, 손님 응대
23.04 ~ 23.12	공차	음료 제조 및 매장 관리, 손님 응대

# 자 기 소 개 서

## 1) 성장 과정

대학교에서 처음으로 프로그래밍 언어라는 것을 전공, 교양으로 들었습니다. 처음엔 컴퓨터 언어라는 것들이 어색했고 어려웠지만, 차근차근 이해하며 문제를 풀어나가는 것이 재밌었습니다. 그리고 3학년이 되어 스마트폰을 주제로 교내 대회를 나가게 되었고 소프트웨어 부분 역할을 담당했습니다. 첫 교내 대회에서 우수상을 받았습니다.

이런 과정에서 코딩, 언어들에 관한 관심이 높아졌고 4학년 1학기, 두 번에 교내 대회에서 자율주행 RC카로 장려상, 택배 분류 자동화 시스템으로 대상을 받았습니다. 졸업하기 전, 학교에서는 언어에 관한 배움에 한계가 있었고 그렇게 찾던 중 국비 지원으로 임베디드 소프트웨어 융합 풀 스택 개발자 양성 과정B를 수강했습니다. JAVA, HTML/CSS/javascript, mySQL, JSP 등 다양하게 배울 수 있었고 배운 것들을 통해 마지막에 SNS를 주제로 한 프로젝트를 완성할 수 있었습니다.

지금 현재에는 흥미와 재미에 끝나지 않고 더욱 배우고자 하는 의지가 있는 사람이 되었습니다. 국비 과정이 끝난 후에도 프로젝트를 다듬어 왔고 국비 과정에서 미흡했던 Linux와 React를 공부하고 있습니다. 저는 앞으로도 부족한 점을 파악하고 노력하여 제 역량을 이끌어내는 그런 사람이 되고 싶습니다.

## 2) 성격의 장단점

어떠한 일이나 난관에 부딪혔을 때, 긍정적으로 생각하고 제가 할 수 있는 부분이 무엇인지 빠르게 찾아내 행동으로 옮기는 것이 저의 큰 장점이라고 생각합니다. 저희 조는 SNS를 주제로 한 프로젝트를 계획했습니다. 프로젝트 제작 기간으로 주어진 시간은 3~4주 정도 밖에 안되었습니다. 제작 기간이 짧아 방황했지만 제일 중요한 User CRUD와 Board CRUD, login, Security 우선으로 먼저 진행하였고 부가적인 서비스와 로직들을 추가하였습니다. 이 과정을 거쳐 비록 짧은 시간이지만 SNS를 구현 및 배포할 수 있었고 프로젝트 발표도 무사히 마칠 수 있었습니다.

단점이라고 하면 계획성이 부족하여 행동과 마음만 앞서 나가는 경우가 있었습니다. 그럴 땐 메모장을 열어 내가 원하는 것은 무엇인지, 어떤 일을 우선해야 하는지 차례로 적어 무엇이 우선이 되어야 하고 무엇이 필수인지를 한눈에 알아보고 계획할 수 있도록 했습니다. 이런 방법으로 계획성을 조금씩 늘려 나갈 수 있었고 프로젝트를 하면서 오차나 시간을 많이 소요하지 않을 수 있었습니다.

## 3) 직무 관련 경험

국비 과정 중 배웠던 것들을 바탕으로 SNS를 제작했습니다. 스마트폰이 생기면서 페이스북, 인스타그램, 트위터와 같은 SNS를 많은 사람들이 사용하게 되었고 늘 사람들 곁에 있었기 때문에 만들어 보고 싶단 생각을 했습니다. 국비 과정을 수강하며 다양한 분들을 만났고 취업이라는 목적을 가지고 만난 사람들이지만 다들 잘 챙겨주시고 추억하고 싶었기 때문에 이러한 분들과 소통할 수 있는 SNS를 만들고 싶었습니다. springboot를 사용하기 위해 tool로는 IntelliJ를 사용하였습니다. 제일 중요한 SNS를 사용할 유저와 회원가입, 로그인, 그리고 게시물을 작성할 수 있는 board를 중심으로 개발하였고 그 외에 댓글, 좋아요, 조회수, 알림, 메시지, 프로필 등을 구현하였습니다. 제일 힘들었던 부분이 수업 중 배운 것들도 있었지만 그렇지 못했던 것이 많았기 때문에 블로그나 강사님께 도움을 청하고 다른 분들은 어떻게 만들었는지 참고하며 개발해나갔기 때문에 시간도 많이 소요되었습니다. 하지만 기능 하나씩 구현하다보니 이 요청이 어디로 보내지고 요청을 받아서 어떻게 처리를 해야하는지 분석할 수 있는 계기가 되었습니다.

## 4) 입사 후 포부

제가 추구하는 입사 후 포부는 다음과 같습니다.

1. 팀 협력 강화: 팀원들과의 강력한 협업을 통해 서로의 강점을 이용하고, 함께 성장하며 최고의 결과물을 만들기 위해 노력할 것입니다.
2. 지속적인 학습: 기술은 끊임없이 진화하고 있습니다. 제가 지속적으로 학습하고 적용하여 기술적인 스킬을 쌓아 나아갈 것입니다.
3. 창의적인 문제해결: 어려운 문제를 직면할 때 창의적이고 가장 효율적인 방법으로 해결책을 찾아나갈 것입니다.

개인 역량을 쌓기 위해, 1일 1커밋을 목표로 꾸준히 공부할 것이고, 클린 코드를 작성하기 위해 공부할 것입니다.