

프로젝트5: 터렛 설치하기

■ 설명

스타크래프트를 하는데, 특정 지역을 방어하기 위해 터렛을 설치하려고 한다.

터렛을 설치하면 해당 지역과, 인접한 지역을 동시에 방어할 수 있다.

방어해야 할 지역 정보와 인접한 지역 정보가 주어졌을 때, 모든 지역을 방어하기 위한 최소 터렛의 개수를 구하라.

단, 모든 지역이 연결되어 있지 않을 수 있으며, 두 지역을 연결하는 단순 경로는 정확히 하나만 존재한다고 가정한다.

■ 입력

첫 번째 줄에 테스트 케이스의 수 T 가 주어진다.

각 테스트 케이스마다 첫 번째 줄에는 방어해야 할 지역의 수 V ($1 \leq V \leq 1000$)와 인접 지역의 수 E ($1 \leq E < V$)가 주어진다. 각 지역에는 $1 \sim V$ 까지의 번호가 할당된다고 가정한다.

다음 E 개의 줄에는 인접 지역에 대한 정보가 주어진다.

프로젝트5: 터렛 설치하기

■ 출력

각 테스트 케이스마다 필요한 최소 터렛의 개수를 출력한다.

입력 예제	출력 예제
3 // 총 테스트 케이스 개수 T=3 6 5 // V = 6, E = 5 1 2 2 3 2 4 3 6 1 5 4 2 // V = 4, E = 2 1 2 3 4 1000 1 // V = 1000, E = 1 1 2	3 2 999

■ “Project5_Install_Turret”

- 제출물: 소스 코드 및 실행 화면 캡처파일 업로드
- 제출기한: ~5/9 (목) 23:59