

# 경력 기술서

010-5662-6191

yujinee111@gmail.com

투어민 | 2025.10 ~ 진행 중

- 프로젝트명 : TourMin Admin ERP (여행사 통합 운영관리 시스템)
- 프로젝트 기간 : 2025.07 ~ 진행중
- 참여 인원 :

역할	인원	주요 담당
기획자	1명	요구사항 정의, IA 설계, API 명세 작성
개발자	2명	API 연동, 비즈니스 로직 구현, 관리자 기능 개발
UI/UX 디자이너	1명	와이어프레임·UI 시안 제작, 디자인 시스템 가이드 제공
Web Publisher (본인)	1명	화면 구현 기여도 100%, 재사용 가능한 컴포넌트 개발, 라이브러리 사용, 협업

- 핵심성과 :

ERP 전역 UI·UX 체계 확립	디자인 토큰 + 컴포넌트화로 유지보수 비용 절감
레이아웃·컴포넌트 규칙 설계	화면 간 UI 일관성 확보
데이터 테이블 구축	React Table 기반의 고성능 데이터 테이블 구축
복잡한 근태·스케줄 통합 UI 구현	출퇴근/휴가/일정을 하나의 FullCalendar UI에 통합

- 사용 기술 및 숙련도 :

HTML5	상	시멘틱 마크업, 접근성 고려한 구조 설계
CSS/SCSS	상	레이아웃, 포지션 외 SCSS 활용으로 대규모 스타일링
Tailwind	상	컬러 토큰, 디자인 시스템, 커스텀 유тиль 제작
JavaScript/TypeScript	하	이벤트·상호작용·동적 UI 설계
반응형 웹(RWD)	상	모바일·태블릿·데스크톱 자연스러운 전환 설계
React / Next.js	중	상태관리·UI 구조 설계·재사용 컴포넌트 구축
컴포넌트 아키텍처 설계	상	ERP 전체 UI를 재사용 가능한 구조로 설계 가능
디자인 시스템(D.S) 구축	상	컬러 토큰·타이포·스페이싱 규칙화 가능
Figma	상	AutoLayout 이해, 디자인 및 시안 해석·구현

## 챔퍼블릭 | 2025.08 ~ 09

---

- 프로젝트명 : 승부사 온라인(Google Play 앱), 챔프포커
- 프로젝트 기간 : 2025.08 ~ 2025.09
- 참여 인원 : 개발자 다수 및 기획자, 디자이너, 퍼블리셔(본인 1명)
- 핵심성과 :

TS QA 패치 3주 단위 배포 프로세스 경험 (요구 반영 → 검증 → 배포 흐름 이해)

---

복잡한 대규모 시스템 구조 파악 및 유지보수 작업 수행

---

픽셀·소수점 단위까지 정밀한 UI 수정 및 크로스 디바이스 대응 경험

---

기획서 기반 기능 구조 이해 및 기획자·디자이너와 협업 대응

---

## 삼성전자 | 2022.07 ~ 2024.07

---

- 근무 기간 : 2022.07 ~ 2024.07
- 주요업무 :

ERP/SAP 데이터 관리 및 운영

---

회계 분야 인보이스·계산서 처리, 예산 및 정산 업무 지원

---

사내 절차 기반의 정확한 문서 관리 및 프로세스 운영

---

- 핵심성과 :

데이터·문서 처리의 정확도 향상을 통한 업무 안정성 확보

---

마감 일정 준수 및 부서 간 커뮤니케이션 효율 개선

---