

경력 기술서

010-5662-6191
yujinee111@gmail.com

투어민 | 2025.10 ~ 진행 중

- 프로젝트명 : TourMin Admin ERP (여행사 통합 운영관리 시스템)
- 프로젝트 기간 : 2025.07 ~ 진행중
- 참여 인원 :

| 역할 | 인원 | 주요 담당 |
|--------------------|----|---|
| 기획자 | 1명 | 요구사항 정의, IA 설계, API 명세 작성 |
| 개발자 | 2명 | API 연동, 비즈니스 로직 구현, 관리자 기능 개발 |
| UI/UX 디자이너 | 1명 | 와이어프레임·UI 시안 제작, 디자인 시스템 가이드 제공 |
| Web Publisher (본인) | 1명 | 화면 구현 기여도 100% , 재사용 가능한 컴포넌트 개발, 라이브러리 사용, 협업 |

• 핵심성과 :

| | |
|---------------------|------------------------------------|
| ERP 전역 UI·UX 체계 확립 | 디자인 토큰 + 컴포넌트화로 유지보수 비용 절감 |
| 레이아웃·컴포넌트 규칙 설계 | 화면 간 UI 일관성 확보 |
| 데이터 테이블 구축 | React Table 기반의 고성능 데이터 테이블 구축 |
| 복잡한 근태·스케줄 통합 UI 구현 | 출퇴근/휴가/일정을 하나의 FullCalendar UI에 통합 |

• 사용 기술 및 숙련도 :

| | | |
|-----------------------|---|-------------------------------|
| HTML5 | 상 | 시멘틱 마크업, 접근성 고려한 구조 설계 |
| CSS/SCSS | 상 | 레이아웃, 포지션 외 SCSS활용으로 대규모 스타일링 |
| Tailwind | 상 | 컬러 토큰, 디자인 시스템, 커스텀 유틸 제작 |
| JavaScript/TypeScript | 하 | 이벤트·상호작용·동적 UI 설계 |
| 반응형 웹(RWD) | 상 | 모바일·태블릿·데스크톱 자연스러운 전환 설계 |
| React / Next.js | 중 | 상태관리·UI 구조 설계·재사용 컴포넌트 구축 |
| 컴포넌트 아키텍처 설계 | 상 | ERP 전체 UI를 재사용 가능한 구조로 설계 가능 |
| 디자인 시스템(D.S) 구축 | 상 | 컬러 토큰·타이포·스페이싱 규칙화 가능 |
| Figma | 상 | AutoLayout 이해, 디자인 및 시안 해석·구현 |

잼퍼블릭 | 2025.08 ~ 09

- 프로젝트명 : 승부사 온라인(Google Play 앱), 챔프포커
- 프로젝트 기간 : 2025.08 ~ 2025.09
- 참여 인원 : 개발자 다수 및 기획자, 디자이너, 퍼블리셔(본인 1명)
- 핵심성과 :

TS QA 패치 3주 단위 배포 프로세스 경험 (요구 반영 → 검증 → 배포 흐름 이해)

복잡한 대규모 시스템 구조 파악 및 유지보수 작업 수행

픽셀·소수점 단위까지 정밀한 UI 수정 및 크로스 디바이스 대응 경험

기획서 기반 기능 구조 이해 및 기획자·디자이너와 협업 대응

삼성전자 | 2022.07 ~ 2024.07

- 근무 기간 : 2022.07 ~ 2024.07
- 주요업무 :

ERP/SAP 데이터 관리 및 운영

회계 분야 인보이스·계산서 처리, 예산 및 정산 업무 지원

사내 절차 기반의 정확한 문서 관리 및 프로세스 운영

- 핵심성과 :

데이터·문서 처리의 정확도 향상을 통한 업무 안정성 확보

마감 일정 준수 및 부서 간 커뮤니케이션 효율 개선
