## Androidの基礎プロジェクト自己評価

**インストラクション:** 最終課題が終わったら、以下の質問に答えてください。これは開発中のあなたの思考過程を評価者に簡潔に説明するチャンスです。答えを書き終えたら、ソースコードと添付ファイルと一緒に送信してください。

# 必須コンポーネントに関する質問

## パーミッション

**自分のアプリで選んだパーミッションについて、選んだ理由を詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| パーミッションが必要とする処理がないため、未設定です。 |

## コンテンツプロバイダ

**コンテンツプロバイダの名前とそれが裏で使っているもの**

**（例えば、Sunshineのコンテントプロバイダは WeatherProvider という名前で、weatherとlocationという2つのテーブルを持つSQLiteデータベースを裏で使っています）**

|  |
| --- |
| 歌詞をSQLiteに取り込み、LyricsProviderにて取得する想定です（実装中） |

**どんなバックエンドと通信していますか？**

**（例えば、SunshineはOpenWeatherMap APIと通信しています）**

|  |
| --- |
| バックエンド通信は行いません。 |

**アプリがSyncAdapterを使用している場合、その名前は？　ネットワーク通信には実際にどんな仕組みが使われていますか？　（例えば、SunshineはHttpURLConnection を使ってネットワーク通信を行いますが、あなたのアプリはサードパーティのライブラリを使って通信しているかもしれません）**

|  |
| --- |
| 未実装です。 |

**どんなローダー／アダプタを使用していますか？**

|  |
| --- |
| SQLiteから値を取得し画面描画するローダーを実装予定です。 |

## ユーザ／アプリの状態

**アプリがユーザもしくはアプリの状態を正しく保存および復元を行っている方法／場所を詳しく説明してください。（この質問の解答例については評価基準表を参照してください）**

|  |
| --- |
| 実装予定がありません。 |

# オプションのコンポーネントに関する質問

あなたの最終課題に当てはまる質問に答えてください

## 

## 通知

**アプリで通知を実装した方法／場所について詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| 実装予定がありません。 |

## 

## ShareActionProvider

**ShareActionProviderを実装した方法／場所について詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| 実装予定がありません。 |

## 

## ブロードキャストイベント

**ブロードキャストイベントを実装した方法／場所について詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| 実装予定がありません。 |

## 

## カスタムビュー

**カスタムビューを実装した方法／場所について詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| 実装予定がありません。 |