NSD ADMIN DAY03

1. 案例1:命令行基础技巧

2. 案例2:挂载并访问光盘设备

3. 案例3: Is列表及文档创建

4. 案例4: 复制、删除、移动

5. 案例5:访问练习用虚拟机

1 案例1: 命令行基础技巧

1.1 问题

本例要求掌握Linux命令行环境的基本操作,完成下列任务:

- 1. 利用Tab键快速找出下列文件:/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-*、/etc/pki/rpm-gpg/RPM-GPG-KEY-redhat-release
- 2. 练习以下快捷编辑操作: Ctrl + I、Ctrl + u、Ctrl + w; Ctrl + c、Esc +.

1.2 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

步骤一:利用Tab键快速补全文档路径

1)找出现有的网络连接配置文件

```
01. [root@server0 ~] # ls /etc/sy sco<TAB>
```

- 02. [root@server0 ~] # ls /etc/sy sconfig/netw<TAB>
- 03. [root@server0 ~] # Is /etc/sy sconfig/network- s<TAB>
- 04. [root@server0 ~] # ls /etc/sy sconfig/network-scripts/if c<TAB>
- 05. [root@server0 ~] # ls /etc/sy sconfig/network- scripts/if cfg- <TAB>TAB>
- 06. if cfg- br0 if cfg- br1 if cfg- lo
- 07. if cfg- br0: 253 if cfg- eno 16777736

2)找出RHEL7校验软件包的密钥文件

- 01. [root@server0 ~] # ls /etc/pki/rp<TAB>
- 02. [root@server0 ~] # Is /etc/pki/rpm-gpg/RP<TAB>
- 03. [root@server0 ~] # ls /etc/pki/rpm- gpg/RPM- GPG- KEY- redhat- r<TAB>
- 04. [root@server0 ~] # ls /etc/pki/rpm-gpg/RPM-GPG-KEY-redhat-release
- 05. /etc/pki/rpm- gpg/RPM- GPG- KEY- redhat- release

Top

步骤二:练习以下快捷编辑操作

1)清理编辑的命令行

快速清屏: Ctrl + I

从当前光标处删除到行首: Ctrl + u

从当前光标处往前删除一个单词:Ctrl+w

2)放弃编辑的命令行

中止当前命令行: Ctrl + c

3)参数复用

在当前光标处粘贴上一条命令行的最后一个参数: Esc +.

2 案例2:挂载并访问光盘设备

2.1 问题

本例要求学会mount挂载操作。主要完成下列任务:

- 1. 连接光盘 /ISO/rhel-server-7.4-x86 64-dvd.iso
- 2. 将光盘挂载到 /mnt 目录, 检查 /mnt 目录内容
- 3. 卸载光盘设备,再次检查目录内容

2.2 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

步骤一:使用Is命令列出指定的文件

- 1) 连接光盘 /ISO/rhel-server-7.4-x86 64-dvd.iso
 - 01. [root@server0~]#mount /dev/cdrom/mnt //挂载设备
 - 02. mount: /dev/sr0 写保护,将以只读方式挂载

2) 将光盘挂载到 /mnt 目录, 检查 /mnt 目录内容

- O1. [root@server0~]#ls /mnt //访问设备内容
- 02. addons images Packages RPM GPG- KEY- redhat- release
- 03. EFI isolinux release-notes TRANS.TBL
- 04. EULA LiveOS repodata
- 05. GPL media repo RPM GPG KEY redhat beta

3)卸载光盘设备,再次检查目录内容

- O1. [root@server0~]#umount /mnt/dvd //卸载设备
- 02. mount: /dev /sr0 写保护,将以只读方式挂载
- O3. [root@server0~]#ls/mnt/dvd//确认结果

04. [root@server0 ~] #

3 案例3: Is列表及文档创建

3.1 问题

本例要求学会列表查看目录内容、新建文档相关技能,并熟悉通配符机制的应用。主要完成下列任务:

- 1. 使用ls命令列出指定的文件:/etc/目录下以re开头.conf结尾的文件、/dev/目录下编号是个位数的tty控制台设备
- 2. 一条命令创建文件夹 /protected/project/tts10
- 3. 使用 vim 创建文件 /etc/hostname , 编写一行内容: svr7.tedu.cn

3.2 方案

对于通配符使用,需理解每个通配符的作用:

- *:任意多个任意字符
- ?: 单个字符
- [a-z]:多个字符或连续范围中的一个,若无则忽略
- {a,min,xy}:多组不同的字符串,全匹配

vim是Linux系统上最常用的命令行交互式文本编辑器,主要工作在三种模式:命令模式、输入模式、末行模式。

通过vim打开一个文件时,默认处于命令模式;从命令模式按i键可以进入编辑状态,按Esc键返回命令模式;从命令模式输入冒号:可以进入末行模式,在末行模式下主要执行存盘、退出等基本操作。

3.3 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

步骤一:使用Is命令列出指定的文件

- 1)列出/etc/目录下以re开头.conf结尾的文件 使用通配符 * 代替未知的字符串。
 - 01. [root@server0 ~] # ls /etc/re*.conf
 - 02. /etc/request- key .conf /etc/resolv .conf
- 2)列出/dev/目录下编号是个位数的tty控制台设备使用通配符?代替单个未知的字符。
 - 01. [root@server0 ~] # ls /dev /tty?

- 02. /dev/tty0 /dev/tty2 /dev/tty4 /dev/tty6 /dev/tty8
- 03. /dev /tty 1 /dev /tty 3 /dev /tty 5 /dev /tty 7 /dev /tty 9

或者更严谨一些,使用[0-9]代替单个数字。

- 01. [root@server0 ~] # ls /dev /tty [0. 9]
- 02. /dev/tty0 /dev/tty2 /dev/tty4 /dev/tty6 /dev/tty8
- 03. /dev/tty1 /dev/tty3 /dev/tty5 /dev/tty7 /dev/tty9

步骤二:新建文档

1)使用mkdir新建文件夹

- 01. [root@server0 ~] # mkdir p /protected/project/tts10
- 02. [root@server0 ~] # Is Id /protected/project/tts10/
- 03. drwxr- xr- x. 2 root root 6 Aug 30 10: 11 /protected/project/tts10/

2)使用vim新建或修改文本文件

- 01. [root@server0 ~] # vim /etc/hostname
- 02. //按键进入编辑模式
- 03. //将文本内容修改为 svr7.tedu.cn
- 04. //按Esc键返回命令模式
- 05. //输入:wq保存修改并退出vim编辑器
- 06. [root@server0 ~] # cat /etc/hostname
- 07. svr7.tedu.cn

4案例4:复制、删除、移动

4.1 问题

本例要求学会对文档进行复制、删除、移动/改名相关操作,依次完成下列任务:

- 在当前目录下创建一个子目录 dir1
- 将文件夹 /boot/grub2/ 复制到目录dir1下
- 将目录 /root/ 下以 .cfg 结尾的文件复制到dir1下
- 将文件 /etc/redhat-release复制到 /root/ 下,同时改名为 version.txt
- 将文件 /root/version.txt 移动到dir1目录下
- 删除 dir1 目录下的 grub2 子目录

Top

实现此案例需要按照如下步骤进行。

1) 在当前目录下创建一个子目录 dir1

01. [root@server0 ~] # mkdir dir1

2) 将文件夹 /boot/grub2/ 复制到目录dir1下

```
01. [root@server0 ~] # cp - r /boot/grub2/ dir1/
```

- 02. [root@server0~]#ls-ld dir1/* //检查复制结果
- 03. drwxr- xr- x. 6 root root 104 Aug 30 10: 27 dir1/grub2

3)将目录/root/下以.cfg 结尾的文件复制到dir1下

```
01. [root@server0 ~] # cp /root/*.cfg dir1/
```

- 02. [root@server0~]#ls-ld dir1/* //检查复制结果
- 03. rw-----. 1 root root 16793 Aug 30 10: 29 dir1/anaconda- ks.cfg
- 04. drwxr- xr- x. 6 root root 104 Aug 30 10: 27 dir 1/grub2

4)将文件 /etc/redhat-release复制到 /root/下,同时改名为 version.txt

- 01. [root@server0 ~] # cp /etc/redhat-release /root/version.txt
- 02. [root@server0~]# ls-ld/root/version.txt //检查复制结果
- 03. rw- r-- r-- . 1 root root 52 Aug 30 10: 30 /root/version.txt

5) 将文件 /root/version.txt 移动到dir1目录下

```
01 [root@server0 ~] # cp /root/version.txt dir1/
```

- 02. [root@server0~]# ls ld dir1/* //检查移动/改名结果
- 03. rw----- . 1 root root 16793 Aug 30 10: 29 dir1/anaconda- ks.cfg
- 04. drwxr- xr- x. 6 root root 104 Aug 30 10: 27 dir1/grub2
- 05. rw-r--r-- . 1 root root 52 Aug 30 10: 31 dir1/v ersion.txt

6) 删除 dir1 目录下的grub2子目录

01. [root@server0 \sim] # rm - rf dir1/grub2/

- <u>Top</u>
- 02. [root@server0~]#ls-ld dir1/* //检查删除结果
- 03. rw-----. 1 root root 16793 Aug 30 10: 29 dir1/anaconda- ks.cfg

04. - rw-r--r-- . 1 root root 52 Aug 30 10: 31 dir1/version.txt

5 案例5:访问练习用虚拟机

5.1 问题

学会在教学环境中访问练习用虚拟机,主要完成以下事项:

- 1. 快速重置教学虚拟机环境
- 2. 通过"虚拟系统管理器"访问虚拟机
- 3. 通过 ssh -X 远程访问 server 的命令行

5.2 方案

为了方便学员练习所学实验案例,教学环境的CentOS真机已经部署为基于KVM技术的虚拟化服务器,并且预先提供了3个虚拟机:server、desktop、classroom。

5.3 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

步骤一:快速重置教学虚拟机环境

按照顺序先重置classroom,再依次重置server、desktop;如果只是做Linux管理员技术部分的练习,只需要重置classroom、server就可以。

- 01. [root@room9pc13~]#rht-vmctl reset classroom //先重置资源服务器
 02. [root@room9pc13~]#rht-vmctl reset server //再重置练习用虚拟机
- 03. [root@room9pc13 ~] #rht-vmctl reset desktop

步骤二:通过"虚拟系统管理器"访问虚拟机

这种方式的优势是,即使虚拟机的IP地址或防火墙配置有误,仍然可以访问;不足的地方是, 比较占用系统资源、不方便传递文本信息(复制粘贴)。

直接从桌面双击"虚拟系统管理器"图标,找到classroom、server等虚拟机,双击打开运行即可。

步骤三:通过 ssh -X 远程登录到 server 的命令行

重置过的练习环境已预先配置好网络,并且为从真机访问答题用虚拟机提前配置了SSH密钥验证,因此直接执行快速登录(ssh -X root@目标主机地址)即可。

- 01. [root@room9pc13 ~] # ssh X root@server0.example.com
- 02. [root@server0 ~] # hostname
- 03. serv er 0. example. com

2018/12/5 CASI

注意ssh添加了-X选项(大写字母X),这是为了在执行远程主机的图形程序时,能够将图形界面在客户机上显示,方便用户操作。例如,连接到server0以后,运行对方的网卡配置工具nm-connection-editor,其程序窗口会直接显示在客户机的图形桌面上。