資料結構報告

紀宇駿

July 30, 2024

CONTENTS

1	解題說明	2
2	演算法設計與實作	3
3	效能分析	5
4	測試與過程	6-7

紀宇駿 第1頁

CHAPTER 1	
1	
	解題說明

將ackermann函數表示為ackermann (m, n), 其中m和n是非負整數。

函數定義如下:

- 1. 如果m等於0, 則回傳n + 1。
- 2. 如果m大於0且n等於0, 則回傳ackermann (m-1, 1)。
- 3. 如果m大於0且n大於0, 則回傳ackermann (m-1, ackermann (m, n-1))。

將m和n的值减小,直到滿足其中一個情况。

實作參見檔案 hwl. cpp, 其遞迴函式:

```
□int ackermann(int m, int n) {
□ if (m = 0) {
□ return n + 1;
}//m為0,回傳n+1
□ else if (n = 0) {
□ return ackermann(m - 1, 1);
}//n為0,回傳n=m-1,n=1
□ else {
□ return ackermann(m - 1, ackermann(m, n - 1));
}//m,n不為0,回傳n=m-1,n=ackermann(m,n-1)
}
```

Figure 1.1: hwl.cpp

紀宇駿 第2頁

CHAPTER 2	
I	
	演算法設計與實作

```
int main() {
    int m , n ;
    cin >> m;
    cin >> n;
    cout << "Ackermann(" << m << ", " << n << ") = " << ackermann(m, n) << end1;
    return 0;
}</pre>
```

Figure 2.1: hwl.cpp

紀宇駿 第3頁

堆疊作法

實作參見檔案 hw1-2.cpp, 其堆疊函式:

```
Dint main() {
    int m, n;
    cin >> m;
    cin >> n;
    cout << "ackermann(" << m << ',' << n << ") = " << ackermann(m, n);
    return 0;
}</pre>
```

紀宇駿 第4頁

CHAPTER 3	
1	

時間複雜度

當 m = 0 時,函數的時間複雜度是 O(1)

當 n = 0 且 m > 0 時,函數的時間 複雜度是O(n)

當 m > 0 且 n > 0 時,函數的時間 複雜度非常高

空間複雜度

當 m=0 時,空間複雜度是 O(1) 當 m>0 且 n=0 時,空間複雜度是 O(m) 當 m>0 且 n>0時,空間複雜度是超多項式

紀宇駿 第5頁

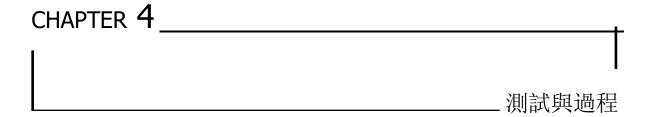


Figure 4.1: shell command

驗證

紀宇駿

```
A(3, 3) = A(2, A(3, 2))
        A(3, 2) = A(2, A(3, 1))
        A(3, 1) = A(2, A(3, 0))
           A(3, 0) = A(2, 1)
        A(2, 1) = A(1, A(2, 0))
           A(2, 0) = A(1, 1)
        A(1, 1) = A(0, A(1, 0))
           A(1, 0) = A(0, 1)
              A(0, 1) = 2
              A(1, 0) = 2
         A(1, 1) = A(0, 2) = 3
              A(2, 0) = 3
     A(2, 1) = A(1, 3) = A(0, 4) = 5
              A(3, 0) = 5
 A(3, 1) = A(2, 5) = A(1, A(2, 4)) = 13
A(3, 2) = A(2, 13) = A(1, A(2, 12)) = 29
                第6頁
```

A(3, 3) = A(2, 29) = A(1, A(2, 28)) = 61

紀宇駿 第7頁