# 資料結構 HW 2

學號:41043138 姓名:紀宇駿

August 06, 2024

- 1. 解題說明
- 2.演算法設計與實作
  - 3.效能分析
  - 4.測試與驗證
    - 5.效能量測
    - 6.心得

#### CH 1

#### 解題說明

利用 Polynomial 類別來表示多項式,並實現加法、乘法和求值操作。這個類別能處理多項式的輸入和輸出,並使用運算符重載來簡化這些操作。

#### 舉例

使用本題測試數值來舉例: poly1: 4x^4 + 3x^3 + 2x^2 + 1x^1,poly2: 5x^3 + 4x^2 + 3x^1 + 2

```
1. \pi1: poly1 + poly2 = (3+1)x^2 + 2x + (1+4) = 4x^2 + 2x + 5
```

- 2. **†**: poly1 \* poly2 =  $(3x^2 + 2x + 1)(x^2 + 4) = 3x^4 + 12x^2 + 2x^3 + 8x + x^2 + 4 = 3x^4 + 2x^3 + 13x^2 + 8x + 4$
- 3. **計算**: 在 x=2 時poly1(2) = 74,poly2(2)=74

#### CH 2

#### 演算法設計與實作

```
#include <iostream
       #include <vector>
       #include <cmath>
       #include <algorithm>
4
       // 定義表示多項式的單項式類別
8
      ⊟class SingleTerm {
9
          SingleTerm(float coefficient = 0, int exponent = 0) : coef(coefficient), exp(exponent) {}
10
11
           float coef; // 條數
           int exp; // 指數
12
13
14
15
       // 定義表示多項式的類別
      ∃class Polynomial {
16
17
       public:
18
          Polynomial() = default;
19
           Polynomial(const Polynomial&) = default;
           Polynomial& operator=(const Polynomial&) = default;
20
21
           ~Polynomial() = default;
22
23
           void AppendTerm(float coefficient, int exponent); // 插入單項式
24
           Polynomial SumWith(const Polynomial& other) const; // 多項式相加
25
           Polynomial MultiplyWith(const Polynomial& other) const; // 多項式相乘
           float EvaluateAt(float value) const; // 計算多項式在某點的值
2б
27
           Polynomial Derivative() const; // 計算多項式的一次導數
28
29
           friend std::ostream& operator<<(std::ostream& out, const Polynomial& poly); // 重載輸出運算符
30
           friend std::istream& operator>>(std::istream& in, Polynomial& poly); // 重載輸入運算符
```

```
std::vector<SingleTerm> terms; // 存儲多項式的單項式
 33
 34
 35
           // 比較單項式的指數,用於排序
  36
           static bool CompareTerms(const SingleTerm& a, const SingleTerm& b) {
  37
             return a.exp > b.exp;
  38
  39
  40
       // 插入單項式到多項式中
  41
      poid Polynomial::AppendTerm(float coefficient, int exponent) {
  42
 43
          if (coefficient = 0) return; // 忽略係數為零的項
  44
           // 查找是否存在相同指數的單項式
 45
  46
           for (auto& term : terms) {
  47
              if (term.exp = exponent) {
 48
                term.coef += coefficient;
  49
                if (term.coef = 0) {
                // 如果係數相加後為零,則刪除該單項式
terms.erase(std::remove_if(terms.begin
 50
  51
                   terms.erase(std::remove_if(terms.begin(), terms.end(), [exponent](const SingleTerm& t) { return t.exp = exponent; }), terms.end());
 52
  53
                std::sort(terms.begin(), terms.end(), CompareTerms); // 按指數排序
 54
 55
 56
56
57
58
             // 如果沒有相同指數的單項式,則添加新單項式
59
             terms.emplace_back(coefficient, exponent);
60
             std::sort(terms.begin(), terms.end(), CompareTerms); // 按指數排序
б1
62
63
         // 多項式相加
б4
       Polynomial Polynomial::SumWith(const Polynomial& other) const {
65
             Polynomial result = *this;
66
             for (const auto& term : other.terms) {
67
                  result.AppendTerm(term.coef, term.exp);
б8
69
             return result;
70
71
72
         // 多項式相乘
73
       □Polynomial Polynomial::MultiplyWith(const Polynomial& other) const {
74
             Polynomial result;
75
             for (const auto& term1 : terms) {
                  for (const auto& term2 : other.terms) {
76
77
                       result.AppendTerm(term1.coef * term2.coef, term1.exp + term2.exp);
78
79
80
             return result;
81
82
```

```
82
        // 計算多項式在某點的值
 83
       □float Polynomial::EvaluateAt(float value) const {
 84
           float result = 0;
 85
            for (const auto& term : terms) {
 86
            result += term.coef * std::pow(value, term.exp);
 87
 88
 89
            return result;
 90
 91
 92
        // 計算多項式的一次導數
 93
       □Polynomial Polynomial::Derivative() const {
 94
            Polynomial deriv;
 95
            for (const auto& term : terms) {
 96
               if (term.exp != 0) {
                deriv.AppendTerm(term.coef * term.exp, term.exp - 1);
 97
 98
 99
100
            return deriv;
101
102
103
        // 重載輸出運算符
       ⊟std::ostream& operator<<(std::ostream& out, const Polynomial& poly) {
104
105
            if (poly.terms.empty()) {
106
               out << "0";
               return out;
107
108
            bool first = true;
109
            for (const auto& term : poly.terms) {
110
            if (!first && term.coef > 0) out << " + ";
111
```

```
if (term.coef < 0) out << " - ";
112
                if (!first && term.coef < 0) out << -term.coef;
113
114
                else out << term.coef;
115
                if (term.exp > 0) out \ll "x^" \ll term.exp;
116
                first = false;
117
118
119
            return out;
120
121
        // 重載輸入運算符
122
       ⊟std::istream& operator>>(std::istream& in, Polynomial& poly) {
123
124
            int numTerms;
125
            std::cout << "輸入單項式數量:";
            if (!(in >> numTerms) || numTerms < 0) {
126
                std::cerr << "無效的單項式數量" << std::endl;
127
128
                in.setstate(std::ios::failbit);
129
                return in;
130
131
132
            for (int i = 0; i < numTerms; ++i) {
                float coefficient;
133
                int exponent;
134
                std::cout << "輸入係數和指數:";
135
136
                if (!(in >> coefficient >> exponent)) {
                   std::cerr << "無效係數或指數" << std::endl;
137
                    in.setstate(std::ios::failbit);
138
139
                    return in;
140
141
                poly.AppendTerm(coefficient, exponent);
```

```
142
143
144
             return in;
145
146
147
       □ int main() {
148
            Polynomial poly1, poly2;
            std::cout << "輸入多項式 1:" << std::endl;
149
150
            std::cin >> poly1;
            std::cout << "輸入多項式 2:" << std::endl;
151
            std::cin >> poly2;
152
153
            Polynomial sum = poly1.SumWith(poly2);
154
            Polynomial product = poly1.MultiplyWith(poly2);
155
156
            std::cout << "多項式 1: " << polyl << std::endl;
157
            std::cout << "多項式 2: " << poly2 << std::end1;
158
            std::cout << "和: " << sum << std::endl;
159
            std::cout << "積: " << product << std::endl;
160
161
162
163
            std::cout << "輸入計算這兩個多項式:";
164
            if (std::cin \gg x) {
               std::cout \ll "polyl(" \ll x \ll ") = " \ll polyl.EvaluateAt(x) \ll std::endl;
165
                std::cout \ll "poly2(" \ll x \ll ") = " \ll poly2.EvaluateAt(x) \ll std::endl;
166
167
            else {
168
            std::cerr << "無效輸入" << std::endl;
169
170
171
            Polynomial deriv1 = poly1.Derivative();
172
173
            Polynomial deriv2 = poly2.Derivative();
174
            std::cout << "多填式 1 旳導數: " << derivl << std::endl;
176
            std::cout << "多項式 2 的導數: " << deriv2 << std::endl;
177
178
            return 0;
179
180
```

# CH 3

## 效能分析

#### Time Complexity

1. AppendTerm: O(n), n 是單項式的數量。

2. **SumWith**: O(nlog n)

3. MultiplyWith: O(nm), n和m是兩個多項式的單項式數量。

4. EvaluateAt: O(n), n 是單項式的數量。

5. Derivative: O(n), n 是單項式的數量。

#### Space Complexity

1. AppendTerm: O(n), n 是單項式的數量。

SumWith: O(n + m)
 MultiplyWith: O(nm)
 EvaluateAt: O(1)

5. **Derivative**: O(n)

#### CH 4

#### 測試與驗證

#### CH 5

### 效能量測

#### CH 6

#### 心得

這次暑修速度比起以往上課時來的快許多,因此更能知道自己不足需要加強的地方是哪些, 這次作業是實作多項式類別與其相關操作等等,都是我必須要學會的東西,也透過此次作 業讓我有更進一步的認識,在自己寫程式上有很多不足的地方透過使用chatgpt才得以完成, 也讓我更加體認到自己在程式方面上的實力不夠,我會更加努力的。

# 寫程式以及計算複雜度有透過 chatgpt進行輔助