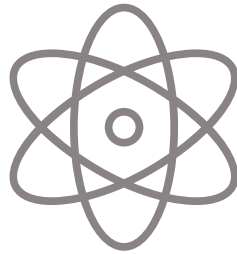


1

브레인 미니게임

2



3

닉네임 :

4

5

랭킹보기

6

게임시작

Description

1) JLabel로 작성
이름 : lbltitle
크기: ?

2) JLabel로 작성
이름: icon
크기: ?

3) JLabel로 작성
이름 : lblname
크기: ?

4) JTextField로 작성
이름: txtname
크기: 10글자 이내
영문숫자포함특수문자가능

5) JButton으로 작성
이름: btnrank
버튼을 누르면 rank 창이 뜨도록
action처리

6) JButton으로 작성
이름: btnstart
버튼을 누르면 게임페이지로 넘어가도록
action 처리, 입력받은 닉네임을 갖고 감.

닉네임 :

6 획득 점수 출력

1

난이도-----

2 문제 :

3

문 제 출 력
ex) 3 + 5

4

내용을 입력해주세요

5

입력

description

1) textlabel로 작성

연산 문제 자릿수에 따라 난이도를

1~3 단계까지 출력

2) textlabel로 작성

해당 칸이 문제가 나오는 곳임을
알려주기 위해 문제: 라고 작성

3)textlabel로 작성

문제 출력

ex) 3+5

4)textfiled로 작성

답 작성 및 맞으면 점수 추가
틀리면 기회 차감

5) buton로 작성

입력 버튼으로 정답을 입력 받아 정답
의 유무 판단, 마지막 문제 이후에는
다음 페이지로 이동

6) textfiled로 작성

닉네임 및 획득 점수 출력

1 랭킹

- 2 1등 - 이름 000 점수 - 000
- 3 2등 - 이름 000 점수 - 000
- 4 3등 - 이름 000 점수 - 000
- 5 4등 - 이름 000 점수 - 000
- 6 5등 - 이름 000 점수 - 000

7

확인

descripton

1) label로 작성
이름 : lblRktitle 크기 : ??

2) label로 작성
이름 : lblRanking1 크기 : ??
lblRanking은 arraylist로

3) label로 작성
이름 : lblRanking2 크기 : ??

4) label로 작성
이름 : lblRanking3 크기 : ??

5) label로 작성
이름 : lblRanking4 크기 : ??

6) label로 작성
이름 : lblRanking5 크기 : ??

7) Button으로 작성
이름 : btnOk 크기 : ??
확인 버튼 클릭시 메인화면으로 복귀