|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROJECT 개발 계획서**  **(GUI)** | | | | |
| **작성자** | 2조 | **작성일** | | 2021년 3월 29일 |
| **개발기간** | 2021년 3월 29일~  2021년 4월 07일 | **담당 강사** | | 서영준 강사님 |
| **조원** | 이유정, 윤상민, 노경민 | **프로그램명** | | 브레인 미니 게임 |
| **-개발 취지** | | | | |
| Java 언어와 WindowBuilder를 이용하여 GUI를 운용 및 활용할 수 있다. | | | | |
| **-개발 목적** | | | | |
| Java를 기반으로 WindowBuilder를 이용하여 시스템을 개발하고, 화면 구현하는 방법을 학습한다. | | | | |
| **-프로젝트 개요** | | | | |
| 사칙연산을 계산하여 점수를 획득가능하다 . 점수에 따른 난이도증가가 가능하고 높은 점수를 획득하여 랭킹확인이 가능하다 | | | | |
| **-프로그램 상세내용** | | | | |
| **주요 기능**  **및**  **특징** | <기능>  사칙연산  랭킹 시스템  <특징>  간단한 사칙연산으로 시작해 획득 점수에 따른 자릿수 증가로 난이도를 높임  랭킹 시스템을 통해 도전 및 성취감 고취  게임을 통한 사칙연산 능력 향상 기대 | | | |
|

|  |
| --- |
| **-프로젝트 구조** |
| |  | | --- | | <메인창> | | - 이름 입력  - 최고 점수  - 랭킹 조회 |  |  | | --- | | <게임 페이지> | | 문제  [답 입력] |  |  | | --- | | <결과 창> | | -점수 및 랭킹 확인  -메인 회귀 버튼 |   -프로젝트 추진 일정  **○3월 29일 (월)**  **-개발계획서 작성**  **1)시스템 분석**  **2) 메뉴 및 구현기능 설**  **○ 3월 30일(화)**  **-Oven 화면설계서및 기능명세서 작성**    **○3월31일(수)~ 4월 02일(금)**  **-개인별 코딩 및 테스트**  **-역할 분담**  **1)이유정 -메인화면구현**  **2)노경민-게임페이지 구현**  **3)윤상민-점수확인창 구현**    **○4월 5일(월)**  **-테스트 및 수정**  **-발표동영상 준비**  **-발표 자료 작성**  **○4월 6일(화)**  **-프로젝트 발표** |
|  |