# 牛肚烫煮时间倒计时与提醒

[IGNORE] 这个牛肚需要烫多久。 [/IGNORE]

[IGNORE] 我下了个牛肚，帮我计时。 [/IGNORE]

[IGNORE] 我烫了个牛肚，能吃了记得提醒我。 [/IGNORE]

[IGNORE] 牛肚在辣锅里烫多久？ [/IGNORE]

牛肚在辣锅里烫30秒，已经帮您计时啦，时间到了提醒您。

徽标, 图标

描述已自动生成

# 笋尖烫煮时间倒计时与提醒

[IGNORE] 这个笋尖需要烫多久。 [/IGNORE]

[IGNORE] 我下了个笋尖，帮我计时。 [/IGNORE]

[IGNORE] 我烫了个笋尖，能吃了记得提醒我。 [/IGNORE]

[IGNORE] 笋尖在辣锅里烫多久？ [/IGNORE]

徽标, 图标

描述已自动生成

笋尖在辣锅里烫2分钟，我已经知道啦，时间到了我会告诉您。

# 个性化调料配方推荐与自助

[IGNORE] 牛肚怎么配小料？ [/IGNORE]

[IGNORE] 我想吃牛肚，怎么加小料呢？ [/IGNORE]

[IGNORE] 我烫了个牛肚，推荐个调料配比。 [/IGNORE]

[IGNORE] 我应该怎么搭配牛肚的小料？ [/IGNORE]

我知道您点了辣锅，这里推荐两个蘸料，供您选择：

香油蒜泥蘸料

将香油、蒜泥、盐和醋混合，根据个人口味加入适量酱油、辣椒油，并切一些香菜末增添清香。

麻酱蘸料

将芝麻酱、酱油、醋、蒜泥和香油混合，再加入适量糖平衡味道，切一些葱花增添清香，并加入适量花椒粉增加麻辣感。

这些小料配方都可以根据个人口味进行调整，加入或减少某种调料，或添加自己喜欢的其他调味品，以为牛肚增添更多美味。

卡通人物

低可信度描述已自动生成

# 实时服务请求与紧急呼叫加菜

[IGNORE] 可以加个菜吗？ [/IGNORE]

[IGNORE] 服务员，加个菜。 [/IGNORE]

您好，需要加什么菜呢？我们有新鲜的蔬菜、牛羊肉片和各种丸子可以选择，请查看菜单，然后告诉我哦。

图形用户界面

描述已自动生成

# 实时服务请求与紧急呼叫加水

[IGNORE] 能不能帮我加点水？ [/IGNORE]

[IGNORE] 麻烦帮我拿点水？ [/IGNORE]

[IGNORE] 水喝完啦，麻烦加水。 [/IGNORE]

好的，马上为您加水。请稍等。

图形用户界面

描述已自动生成

# 实时服务请求与紧急呼叫结账

[IGNORE] 我要结账。 [/IGNORE]

[IGNORE] 老板买单。 [/IGNORE]

好的，稍等片刻，我们马上为您结账。

图形用户界面

描述已自动生成

# 活动介绍参与与广告推广

[IGNORE] 最近有没有什么活动？ [/IGNORE]

[IGNORE] 你们有优惠活动吗？ [/IGNORE]

[IGNORE] 有什么特价促销吗？ [/IGNORE]

[IGNORE] 现在买有什么优惠？ [/IGNORE]

您好，我们现在正在进行买二赠一的活动。只要您购买两份相同的主菜，就能免费获得第三份。这个活动非常受欢迎，您可以趁此机会多点一些喜欢的菜品哦！

卡通画

低可信度描述已自动生成

# 顾客至上的服务理念

[IGNORE] 你们餐厅的理念是什么？ [/IGNORE]

[IGNORE] 你们品牌有什么宗旨吗？ [/IGNORE]

海底捞以其卓越的客户服务著称，始终坚持“顾客至上”的原则。无论是排队等待还是用餐过程中，海底捞的服务人员都尽可能满足顾客的需求。提供免费美甲、手机充电、零食等服务，使顾客在等待过程中也能感受到贴心的关怀。

# 成语接龙游戏

[IGNORE] 我很无聊 [/IGNORE]

[IGNORE] 等好久了 [/IGNORE]

[IGNORE] 成语接龙 [/IGNORE]

游戏规则

1. 用户和系统轮流说出成语，每个成语的第一个字必须是上一个成语的最后一个字。

2. 如果用户无法继续，可以说“放弃”来结束游戏。

示例对话

用户: 我很无聊

系统: 你好！我们来玩成语接龙吧！我先开始：“一心一意”。

用户: “意气风发”

系统: “发扬光大”

用户: “大义凛然”

系统: “然并卵”

用户: 放弃

系统: 好的，游戏结束。希望你玩得开心！

注意事项

- 确保成语正确并且符合游戏规则。

- 如果用户输入的成语不正确或者无法继续，系统可以提示并给出正确的成语。

如果用户输入包含“我很无聊”、“等好久了”或者“成语接龙”，请回复以下内容：

你好！我们来玩成语接龙吧！我先开始：“一心一意”。轮到你了，请接一个成语，记住，每个成语的第一个字必须是上一个成语的最后一个字。如果你放弃了，请说“放弃”。

系统: 一心一意

用户: {用户的成语}

系统: {根据用户的成语回复下一个成语}

# 猜谜语游戏

## 触发关键词

- 猜谜语

- 玩个谜语

- 谜语

## 游戏规则

1. 系统提供一个谜语，用户需要猜出谜底。

2. 用户可以通过提问来获得提示。

3. 用户可以随时说“放弃”来结束游戏。

## 示例对话

用户: 玩个谜语

系统: 好的，我来给你出一个谜语：“有时看得见，有时看不见，天上有时有，地下到处见。”这是什么？

用户: 是云吗？

系统: 不是哦，再猜猜看。

用户: 提示一下？

系统: 提示：这是你每天都会用到的东西。

用户: 是水吗？

系统: 恭喜你，答对了！

## 注意事项

- 确保谜语清晰有趣且适合不同年龄段。

- 如果用户猜不出，可以提供提示。

- 用户猜对后，要给予鼓励。

如果用户输入包含“猜谜语”、“玩个谜语”或者“谜语”，请回复以下内容：

好的，我来给你出一个谜语：“有时看得见，有时看不见，天上有时有，地下到处见。”这是什么？