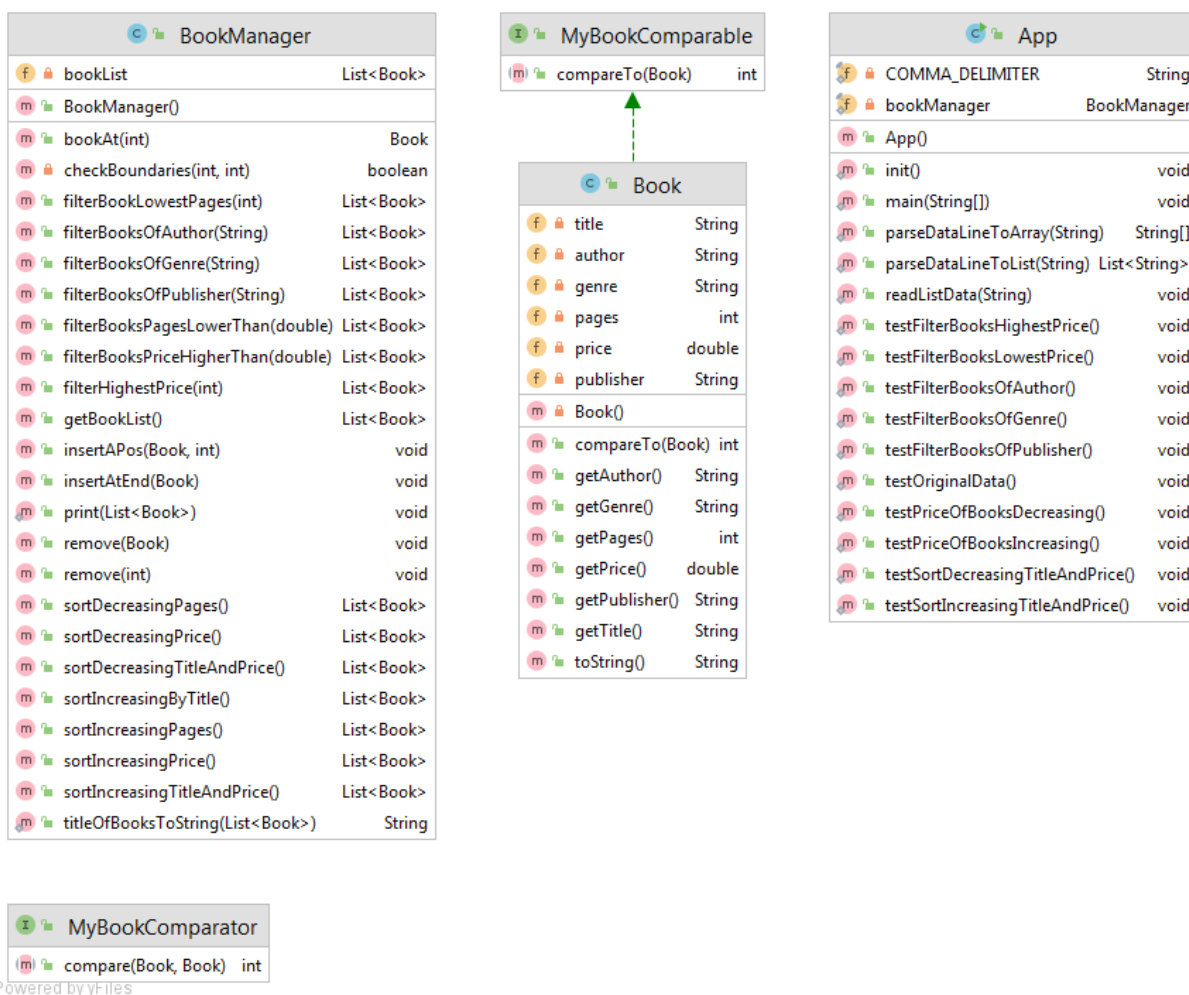


Đề 2

Bài 1 (3 điểm). Viết chương trình được thiết kế như sơ đồ sau:

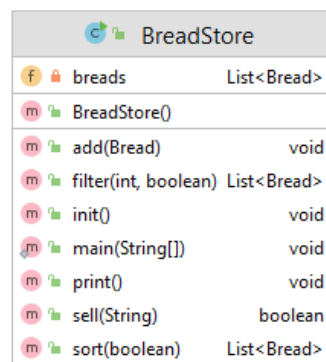
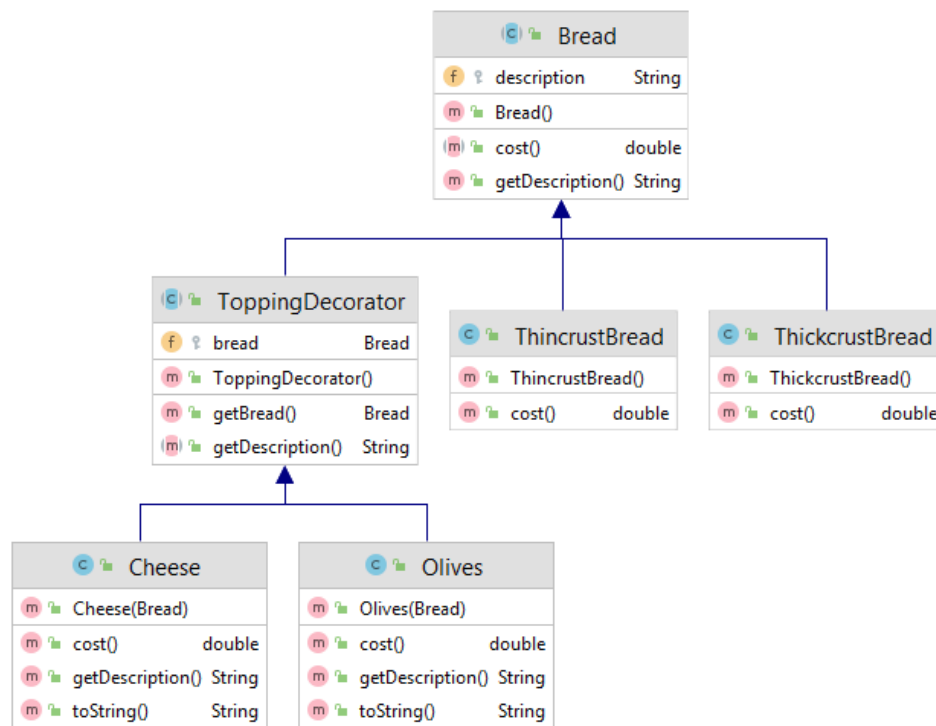


Yêu cầu:

- Hoàn thiện code cho trong các file source code mẫu được cung cấp.
- Thực hiện các yêu cầu trong lớp client **App.java**.

- Lưu kết quả chạy chương trình vào file text có tên theo mẫu <TenSinhVien_MaSinhVien_BookManager>.txt (ví dụ, NguyenVanA_123456_BookManager.txt).
- Nén tất cả các file source code và file kết quả chạy chương trình theo định dạng zip và đặt tên theo mẫu <TenSinhVien_MaSinhVien_BookManager >.zip (ví dụ, NguyenVanA_123456_BookManager.zip), nộp lên classroom.

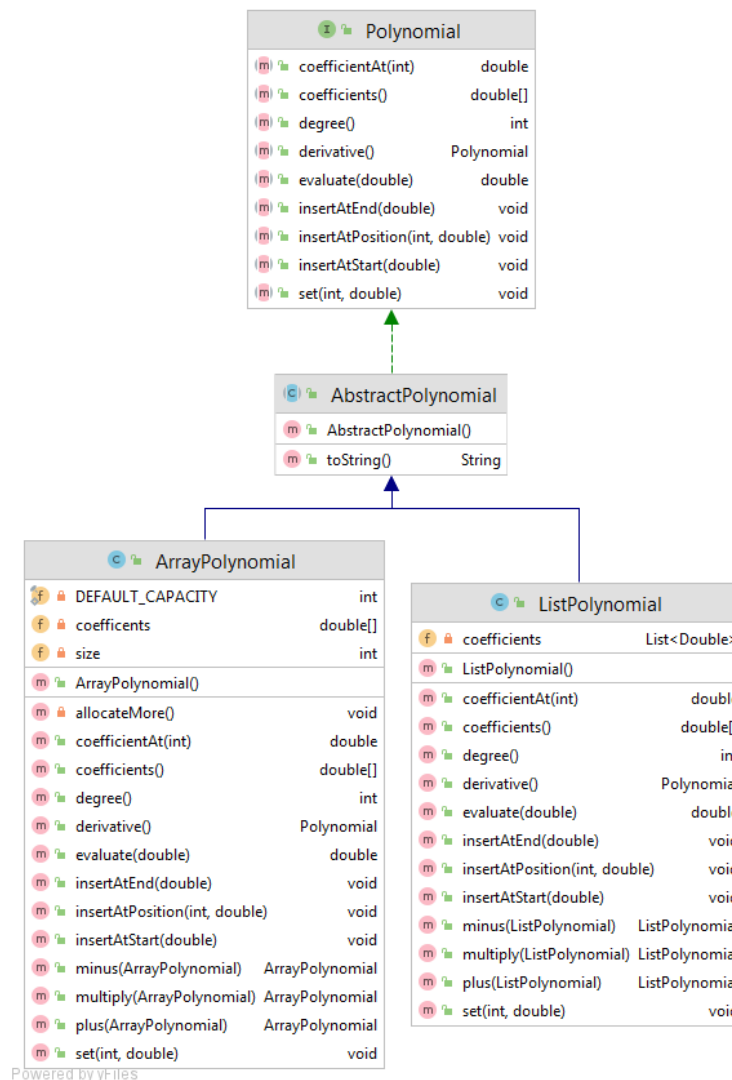
Bài 2 (3 điểm). Viết chương trình được thiết kế như sơ đồ sau:

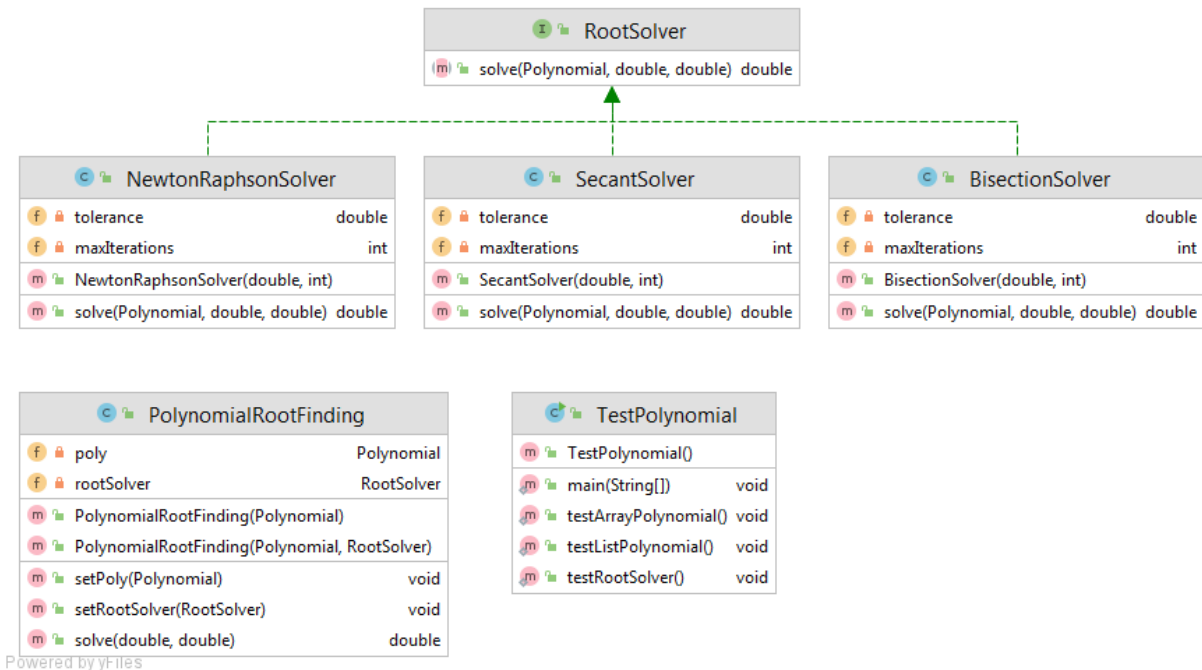


Yêu cầu:

- Hoàn thiện code cho trong các file source code mẫu được cung cấp.
- Thực hiện các yêu cầu trong lớp client **BreadStore.java**.
- Lưu kết quả chạy chương trình vào file text có tên theo mẫu <TenSinhVien_MaSinhVien_BreadStore>.txt (ví dụ, NguyenVanA_123456_BreadStore.txt).
- Nén tất cả các file source code và file kết quả chạy chương trình theo định dạng zip và đặt tên theo mẫu <TenSinhVien_MaSinhVien_ BreadStore>.zip (ví dụ, NguyenVanA_123456_ BreadStore.zip), nộp lên classroom.

Bài 3 (4 điểm). Viết chương trình được thiết kế như sơ đồ sau:





Yêu cầu:

- Hoàn thiện code cho trong các file source code mẫu được cung cấp.
- Thực hiện tất yêu cầu trong trong lớp client **TestPolynomial.java**.
- Lưu kết quả chạy chương trình vào file text có tên theo mẫu <TenSinhVien_MaSinhVien_MyPolynomial>.txt (ví dụ, NguyenVanA_123456_MyPolynomial.txt).
- Nén tất cả các file source code và file kết quả chạy chương trình theo định dạng zip và đặt tên theo mẫu <TenSinhVien_MaSinhVien_MyPolynomial>.zip (ví dụ, NguyenVanA_123456_MyPolynomial.zip), nộp lên classroom.

Chú ý: Các phương pháp tìm nghiệm của đa thức có thể tham khảo tại:

- https://en.wikipedia.org/wiki/Bisection_method
- https://en.wikipedia.org/wiki/Newton%27s_method
- https://en.wikipedia.org/wiki/Secant_method

Quy định:

- Sinh viên được sử dụng tài liệu.
- Sau khi hoàn thiện chương trình, nộp lại file nén các file source code và file text kết quả chạy chương trình.
- Chương trình chưa chạy được có thể không được chấm điểm. Bài nộp không có file text kết quả chạy chương trình được xem như chương trình chưa chạy được.
- Những bài có dấu hiệu gian lận, hoặc không thực hiện những yêu cầu đã thông báo trong classroom sẽ được điểm 0.
- Chúc các em thực hiện bài thi tốt!

-----HẾT-----