

繳交三題程式: 命名為 **LAB\_ex01.py** **LAB\_ex02.py** **LAB\_ex03.py**

- 1) **LAB\_ex01\_bugs.py** 是 buggy 的! 請修改它, 讓它可以正常執行. 此程式為模擬抽兩張牌和為 10 的機率. 底下為執行兩次所獲得的結果. 每一次執行會模擬 模擬抽牌 100 次、模擬抽牌 1,000 次、模擬抽牌 10,000 次、模擬抽牌 100,000 次. 因模擬隨機抽牌, 所以每次執行的結果皆不同. 模擬抽牌成功的機率 = (成功地抽出兩張牌和為 10 的次數/模擬抽牌次數)  
(繳交 **LAB\_ex01.py**)

```
In [1]: runfile('E:/教學/___Python+Lab/exercises/LAB_ex01.py', wdir='E:/教學/___Python+Lab/exercises')
0.0
0.002
0.0042
0.00308

In [2]: runfile('E:/教學/___Python+Lab/exercises/LAB_ex01.py', wdir='E:/教學/___Python+Lab/exercises')
0.02
0.003
0.0036
0.0032
```

- 2) 請設計一 Python 函數程式來計算圓形的面積. 此函數需接收半徑當函數的參數, 再將結果回船主程式 (繳交 **LAB\_ex02.py**)
- 3) 請設計一 Python 程式計算 9 x 9 乘法, 如下顯示. (繳交 **LAB\_ex03.py**)

```
1x1=1
1x2=2    2x2=4
1x3=3    2x3=6    3x3=9
1x4=4    2x4=8    3x4=12    4x4=16
1x5=5    2x5=10    3x5=15    4x5=20    5x5=25
1x6=6    2x6=12    3x6=18    4x6=24    5x6=30    6x6=36
1x7=7    2x7=14    3x7=21    4x7=28    5x7=35    6x7=42    7x7=49
1x8=8    2x8=16    3x8=24    4x8=32    5x8=40    6x8=48    7x8=56    8x8=64
1x9=9    2x9=18    3x9=27    4x9=36    5x9=45    6x9=54    7x9=63    8x9=72    9x9=81
```